

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti dengan judul “Implementasi Aplikasi *Game Trivia Coding C#* Dengan Metode *GDLC* Berbasis *Android*” menghasilkan kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game Trivia Coding C#* ini memiliki materi dan soal yang berbahasa indonesia sehingga *C#* dapat dipelajari oleh user yang tidak berbahasa inggris.
2. Dengan adanya aplikasi *Game Trivia Coding C#* ini maka dapat membantu para user yang ingin belajar tentang *C#* dan meningkatkan pengetahuan mereka sehingga dapat mencari pekerjaan programming *C#*.
3. *Game Trivia Coding C#* berhasil dibuat dengan menggunakan unity dan visual studio code.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah di bahas, peneliti ingin menambahkan beberapa saran dikarenakan aplikasi *Game Trivia Coding C#* ini masih belum sempurna dan dapat dikembangkan lebih baik lagi. Berikut ini adalah beberapa saran yaitu :

1. Game ini hanya dapat dimainkan seorang pengguna saja atau single player, untuk kedepannya diharapkan game ini dapat dikembangkan menjadi multi player sehingga user dapat melakukan versus dan membuat game ini semakin menarik untuk dimainkan.

2. Untuk kedepannya diharapkan materi di game ini dapat ditambahkan lagi serta dibagi menjadi beberapa kelompok seperti beginner, intermediate dan advanced dan didalam setiap kelompok diisi dengan materi-materi tertentu sesuai kelompoknya
3. Bentuk kuis dapat diperbanyak seperti menambahkan gambar coding C# yang tidak selesai atau masih memiliki bug untuk dilengkapi dan diperbaiki oleh user.