

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, F., Dwi Putra, A., & Surahman, A. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Android (Studi Kasus: PADA TOKO MURAH JAYA ALUMUNIUM). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(3), 316–329. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Aman, A., Anugraha, N., & Hasni. (2021). Aplikasi Pemesanan Air Minum pada Depot Galon Dinda menggunakan Rest API berbasis Android. *Prosiding Semantik*, 47–55. <http://journal.uncp.ac.id/index.php/semantik/article/view/1601>
- Amrizal, & Tukino. (2020). Rancang Bangun Aplikasi M-Sembako Dalam Peningkatan Integrasi Rantai Suplai Digital UKM di Kota Batam. *Snistek*, 3(September), 7–12.
- Asyra, A. A., Ulfa, S., & Abd, G. (2022). Mikrobial Risk Assasment ( Mra ) Air Minum Isi Ulang Pada Depot Air Minum ( Dam ) Di Wilayah Kerja Puskesmas Antang Kota Makassar Peminatan Kesehatan Lingkungan , Fakultas Kesehatan Masyarakat , Universitas Muslim Indonesia. *Window of Public Health Journal*, 2(6), 1843–1852.
- Babako, W. S., & Sitokdana, M. N. N. (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Air Galon Isi Ulang Berbasis Mobile. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 6, Issue 2).
- Ceryna Dewi, N. K., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018).

Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107.  
<https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291>

Daulay, J. T., Firman, C. E., & Suhendrik. (2022). Sistem Parkir Sekolah Berbasis Java Menggunakan Barcode Scanner Studi Kasus SMKN 3 Tanah Putih. *Lentera Dumai*, 13(1), 7–15.

Dwanoko, Y. S. (2021). Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat Lunak Yoyok. *Jurnal Teknologi Informasi*, 9(2), 681–707. <https://doi.org/10.1137/19M1297300>

Firmansyah, Y., & Udi. (2017). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 4(1).  
<https://doi.org/10.26905/jtmi.v4i1.1605>

Gunawan, A. (2022). *Aplikasi Pemesanan / Booking Tiket Bioskop Secara Online*. *Aplikasi Pemesanan / Booking Tiket Bioskop Secara*. May, 0–11.

Gunawan, A., & Silalahi, M. (2021). Pengembangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mega Mall Batam Centre Dengan Menggunakan Metode Lean Ux. *Jurnal Comasie*, 6(2), 40–51.  
<http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal> Comasie  
ISSN (Online) 2715-6265%0APERANCANGAN

- Haerani, R., & Robiyanto. (2019). Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web. In *JSiI Jurnal Sistem Informasi*.  
<https://doi.org/10.35141/jvt.v2i1.527>
- Halawa, M. G., & Sitohang, S. (2022). Perancangan Pemesanan Air Galon Berbasis Web. *Jurnal Comasie*, 06(01), 101–101.
- Haria, P., & Putri, A. D. (2021). Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan Badminton Di Kota Batam Berbasis Android. *Jurnal Comasie*, 5(6), 78–85. <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal>
- Ilham Firman Maulana. (2020). Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 854–863.  
<https://doi.org/10.29207/resti.v4i5.2232>
- Ismawari, A., Sitepu<sup>1</sup>, B., Yani, D., & Tanjung<sup>2</sup>, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android pada Toko YT. Wall Interior. *Jurnal FTIK*, 1(1), 816–828. <http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/927>
- Junita, & Silalahi, M. (2021). Perancangan Aplikasi Kuliner Rhinoritsu Di Kota Batam. *Jurnal Comasie*, 05(02).
- Kurnia, C., & Sastradipraja. (2020). Rancang Bangun Simulasi Tool Sistem Audit Teknologi Informasi Berbasis Web. *JURSISTEKNI (Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi)*, 2(1), 46–58.

<https://doi.org/10.52005/jursistekni.v2i1.38>

Mahardian, & Silalahi, M. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Mahardian1. *Comasie*, 3(3), 21–30.

Mubarok, H. A., & Bernadisman, D. (2021). *Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Web Pada Toko Kelontong Amanah* (Patent No. 1).

Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

Paraya, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(3), 397–406.

Priyatna, B. (2019). Penerapan Metode User Centered Design (Ucd) Pada Sistem Pemesanan Menu Kuliner Nusantara Berbasis Mobile Android. *AIMS: Jurnal Accounting Information System*, 2(1), 1–14. <https://doi.org/10.32627/aims.v2i1.55>

Putra, R. R. C., & Lestari, I. (2018). Aplikasi Pemesanan Air Mineral Berbasis Android Pada PT. Citra Golden Tunggal Pangkalpinang. *Konfrensi Nasional Sistem Informasi*, 7(1), 663–667. <http://ejournal.ikado.ac.id/index.php/teknika/article/view/86>

Silalahi, M., & Saragih, S. P. (2022). Digitalisasi UMKM Ternak Ayam di Masa Pandemi Covid-19 Dengan Penjualan dan Marketing Berbasis Web. *Sniestek* 4, 513–518.  
<https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/prosiding/article/view/5303/2447>

Silalahi, M., & Yulia. (2019). Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Inventory Mebel Pada Cv. *Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer(KLIK)*, 06, No.02, 15.

Tukino, T. (2019). Rancang Bangun Aplikasi e-CRM Alfamart Batam Dengan Metode Extreme Programming. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 3(2), 21–31.  
<https://doi.org/10.30743/infotekjar.v3i2.848>

Wulandari, E. (2020). Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Pada Perpustakaan Nagari Saning Bakar Berbasis Web. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 1(2), 37–42.  
<https://doi.org/10.24176/ijtis.v1i2.4889>