

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA  
TORAJA MENGGUNAKAN METODE *RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT***

**SKRIPSI**



**Oleh:  
Yestiani Seldi  
190210123**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2023**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA  
TORAJA MENGGUNAKAN METODE *RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT***

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
Guna memperoleh gelar sarjana**



**Oleh:  
Yestiani Seldi  
190210123**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2023**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Yestiani Seldi  
NPM : 190210123  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Tenik Informatika

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang penulis buat dengan judul:

### **"PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA TORAJA MENGUNAKAN METODE *RAPID APLICATION DEVELOPMENT*"**

Adalah karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip di dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka. Apabila ternyata di dalam naskah skripsi ini dapat di buktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 27 Januari 2023



Yestiani Seldi  
190210123

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA  
TORAJA MENGGUNAKAN METODE *RAPID  
APPLICATION DEVELOPMENT***

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
Guna memperoleh gelar sarjana**

**Oleh:  
Yestiani Seldi  
190210123**

**Telah disetujui oleh pembimbing pada tanggal  
Seperti tertera di bawah ini  
Batam, 27 Januari 2023**

  
**Koko Handoko, S.Kom., M.Kom  
Pembimbing**

## ABSTRAK

Bahasa Toraja adalah bahasa yang dituturkan oleh etnis Toraja yang mendiami wilayah kabupaten Tana Toraja, Toraja Utara, Luwu dan Mamasa, termasuk salah satu dari banyak bahasa yang ada di Indonesia (Noorduyn, 1991). Bukan hanya sebagai alat komunikasi, tetapi Bahasa Toraja juga merupakan salah satu warisan budaya yang perlu dilestarikan sebagai bagian dari kekayaan budaya Indonesia. Berdasarkan sensus pada tahun 2000, Bahasa Toraja berada pada level *developing* yang jumlah penuturnya diperkirakan sekitar 750.000 jiwa (Pasinggil & Paelleng, 2018). Status ini mengidentifikasi bahwa Bahasa Toraja masih aman dari ancaman kepunahan. Walaupun demikian, masih diperlukan upaya-upaya untuk menjaga kelestarian Bahasa Toraja sebagai salah satu budaya Indonesia. Untuk mencegah punahnya Bahasa Toraja dan mendukung kelestariannya Bahasa Toraja salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah dengan menyediakan kamus Bahasa Toraja. Upaya ini telah dilakukan oleh J. Tammu dan Van der Veen yaitu dengan cara menerbitkan kamus Bahasa Toraja versi cetak pada tahun 1972. Namun, jumlah kamus yang dicetak terbatas sehingga tidak dapat diakses masyarakat secara menyeluruh. Selain itu, kamus versi cetak ini tidak relevan lagi dengan perkembangan zaman dan kurang diminati lagi karena mulai tergantikan oleh kamus digital yang lebih fleksibel dan praktis dalam penggunaannya. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development (RAD)*. Metode RAD merupakan metode yang berfokus pada pengembangan aplikasi secara cepat melalui pengembangan berulang dan umpan balik, sesuai dengan target waktu pengembangan aplikasi yang lebih singkat dan tetap mematuhi tahap-tahap dalam pembuatan dalam aplikasi.

Kata kunci: Android, *Application Development*, Kamus, Bahasa Toraja

## ABSTRACT

*One of the languages in Indonesia is Toraja language which is in South Sulawesi. Toraja language is the language spoken by the Toraja ethnic group who live in the districts of Tana Toraja, North Toraja, Luwu and Mamasa. (Noorduyn, 1991). Aside from being a means of communication, the Toraja language is also a cultural heritage that needs to be preserved so that it remains part of Indonesia's cultural wealth. The status of the Toraja language itself is at a developing level with around 750,000 speakers (2000 census). One of the efforts that can be made to prevent extinction and support the preservation of the Toraja language is to provide a Toraja language dictionary. This has been done by J. Tammu and Van der Veen, namely with the publication of the printed version of the Toraja Language dictionary in 1972. However, the dictionary was only printed in small quantities so that it could not be accessed by the public at large and there was a decrease in interest in printed versions of dictionaries which were considered already out of date and being replaced by digital dictionaries that are more flexible and practical in their use. the Rapid Application Development (RAD) method was used, which is a method that focuses on developing applications quickly through repeated development and feedback that matches the short target application development time but still adheres to the stages in making an application. . The purpose of this research is to make a Toraja language dictionary application to support the preservation of the Toraja language, prevent the threat of extinction of the Toraja language and introduce Toraja language to the general public outside Tana Toraja. Developments in internet technology and mobile devices make it possible to create dictionaries in web or application form.*

*Keywords: Android, Application Development, Dictionary, Toraja Language*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas berkat rahmat Tuhan yang maha kuasa yang telah melimpahkan segala rahmat dan kuasaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyakpaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Ibu Dr.Nur Elfi Husda S.Kom., M.SI Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Welly Sugiyanto,S.T., M.M Dekan fakultas Teknik Informatika.
3. Bapak Andi Maslan S.T., M.SI Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Koko Handoko S.Kom., M.Kom selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
5. Bapak Koko Handoko S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing Akademik Program Studi Teknik Informatika Uniersitas Putera Batam.
6. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
7. Bapak Luther Toyang dan Ibu Hermin Sine' selaku kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan dan menyemangati penulis hingga penulisan skripsi ini selesai.
8. Keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi kepada penulis agar penelitian ini selesai tepat waktu.
9. Teman-teman seperjuangan yang bersedia membagi ilmunya dan sharing pendapat dalam rangka pembuatan skripsi ini.
10. Semua pihak yang telah bersedia meluangkan waktu dan pikiranya dalam memberikan informasi selama penulis membuat skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan berkatNya, Amin.

Batam, 27 Januari 2023



Yestiani Seldi

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian .....	4
1.6 Manfaat Penelitian .....	4
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	4
1.6.2 Manfaat Praktis.....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Teori Dasar.....	6
2.2 Perancangan.....	6
2.3 Aplikasi .....	6
2.4 Kamus .....	7
2.5 <i>Android</i> .....	7
2.6 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	17
2.7 <i>RAD (Rapid Application Development)</i> .....	22
2.8 <i>Software</i> Pendukung.....	22
2.8.1 Bahasa Pemrograman PHP.....	23
2.8.2 <i>Framework Bootstrap</i> .....	23
2.8.3 <i>Database MySQL</i> .....	24
2.9 Variabel Penelitian.....	24
2.10 Penelitian Terdahulu .....	25
2.11 Kerangka Pemikiran .....	27
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Desain Penelitian .....	28
3.2 Pengumpulan Data.....	30
3.3 Metode Perancangan Sistem .....	31
3.4 Lokasi dan Jadwal Penelitian .....	40
3.4.1 Lokasi penelitian.....	40
3.2.1 Jadwal penelitian .....	41



<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil Penelitian.....	42
4.1.1 Tampilan Utama Kamus Bahasa Toraja .....	42
4.1.2 Hasil Pengujian.....	45
4.2 Pembahasan.....	46
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Versi 1.0 – 1.1 <i>Android</i> .....	8
<b>Gambar 2.2</b> Versi 1.5 <i>Android</i> .....	9
<b>Gambar 2.3</b> Versi 1.6 <i>Android</i> .....	9
<b>Gambar 2.4</b> Versi 2.0-2.1 <i>Android</i> .....	10
<b>Gambar 2.5</b> Versi 2.2 <i>Android</i> .....	10
<b>Gambar 2.6</b> Versi 2.3 <i>Android</i> .....	11
<b>Gambar 2.7</b> Versi 3.0-3.2 <i>Android</i> .....	11
<b>Gambar 2.8</b> Versi 4.0 <i>Android</i> .....	12
<b>Gambar 2.9</b> Versi 4.1 <i>Android</i> .....	12
<b>Gambar 2.10</b> Versi 4.4 <i>Android</i> .....	13
<b>Gambar 2.11</b> Versi 5.0 <i>Android</i> .....	13
<b>Gambar 2.12</b> Versi 6.0 <i>Android</i> .....	14
<b>Gambar 2.13</b> Versi 7.0-7.1 <i>Android</i> .....	14
<b>Gambar 2.14</b> Versi 8.0 <i>Android</i> .....	15
<b>Gambar 2.15</b> Versi 9 <i>Android</i> .....	15
<b>Gambar 2.16</b> Versi 10 <i>Android</i> .....	16
<b>Gambar 2.17</b> Versi 11 <i>Android</i> .....	16
<b>Gambar 2.18</b> Versi 12 <i>Android</i> .....	17
<b>Gambar 2.19</b> Versi 13 <i>Android</i> .....	17
<b>Gambar 2.20</b> Kerangka Pemikiran .....	27
<b>Gambar 3.1</b> Desain Penelitian .....	28
<b>Gambar 3.2</b> <i>Usecase Diagram</i> .....	32
<b>Gambar 3.3</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Portal Kamus .....	33
<b>Gambar 3.4</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Kamus .....	33
<b>Gambar 3.5</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Profil .....	34
<b>Gambar 3.6</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Petunjuk Penggunaan .....	35
<b>Gambar 3.7</b> <i>Activity Diagram</i> Menu Keluar .....	36
<b>Gambar 3.8</b> <i>Squence Diagram</i> Tampilan Portal Kamus .....	37
<b>Gambar 3.9</b> <i>Squence Diagram</i> Tampilan Kamus .....	37
<b>Gambar 3.10</b> <i>Squence Diagram</i> Tampilan Profil .....	38
<b>Gambar 3.11</b> <i>Squence Diagram</i> Tampilan Petunjuk Penggunaan .....	39
<b>Gambar 3.12</b> <i>Squence Diagram</i> Tampilan Keluar .....	39
<b>Gambar 3.13</b> <i>Class Diagram</i> .....	40
<b>Gambar 3.14</b> Lokasi Penelitian .....	41
<b>Gambar 4.1</b> Portal Kamus .....	42
<b>Gambar 4.2</b> Kamus .....	43
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Profil .....	44
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan Petunjuk .....	44

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> <i>Use Case Diagram</i> .....	18
<b>Tabel 2.2</b> <i>Activity Diagram</i> .....	19
<b>Tabel 2.3</b> <i>Squence Diagram</i> .....	20
<b>Tabel 2.4</b> <i>Class Diagram</i> .....	21
<b>Tabel 3.1</b> Jadwal Penelitian .....	41
<b>Tabel 4.1</b> <i>Blackbox Testing</i> .....	45