

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan untuk mengetahui pengaruh penggunaan aplikasi tiktok terhadap perilaku kecanduan, maka temuan peneliti dalam penelitian ini diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat pengaruh penggunaan aplikasi tiktok terhadap perilaku kecanduan siswa siswi Sekolah Menengah Atas di Kota Batam dengan H_0 ditolak dan H_a diterima. Pada variabel penggunaan aplikasi tiktok yang paling berpengaruh adalah indikator hiburan dengan rata-rata 17.62 sedangkan pada variabel perilaku kecanduan indikator virtual problem lah yang paling berpengaruh dengan rata-rata 25,57
2. Hasil uji koefisien nilai *R Square* (R^2) yaitu 0,375 atau 37,5% sedangkan sisanya 62,5% dipengaruhi oleh faktor lain yang tidak diteliti dalam penelitian ini.
3. Hasil uji regresi linear sederhana didapatkan persamaan regresi $Y = 3,482 + 1,149 X$ memiliki pengaruh positif diantara variabel penggunaan aplikasi tiktok (X) dan perilaku kecanduan (Y)

5.2 Saran

1. Aplikasi tiktok merupakan suatu platform yang digunakan untuk berbagi ataupun menerima sebuah informasi, baik informasi yang berkaitan dengan sebuah perubahan sosial, pengetahuan ataupun konflik yang sedang terjadi. Dengan begitu siswa siswi diharapkan untuk lebih bijak dalam

menggunakan aplikasi tiktok, dengan harapan waktu luang yang dimiliki tidak hanya digunakan untuk mengakses aplikasi tiktok tetapi digunakan dengan baik, sehingga waktu mengakses aplikasi tiktok dengan waktu untuk belajar dan mengerjakan tugas dapat dilakukan dengan seimbang agar tetap produktif.

2. Penelitian ini diharapkan bisa dijadikan sebagai referensi dan informasi yang bisa dikembangkan kembali menjadi penelitian yang lebih luas, salah satunya dapat menambahkan variabel yang berkaitan yang belum diteliti dalam penelitian ini