

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Rahmad, 2014. *Analisa Faktor Compatibility Terhadap Implementasi E-Voting*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Volume 8 no. 1 (hlm.23-26)
- Hermawan S, 2011. *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Alfisyahri, S. and Simanjuntak, P. 2020. APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA LATIN TUMBUH-TUMBUHAN BERBASIS ANDROID. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*. 3, 2 (Sep. 2020), 21–30.
- Arifin, Muhammad, dkk. 2011. *Analisa dan Perancangan Sistem E-Voting Pemilu Raya Bem (PEMIRA-BEM) Di Universitas Muria Kudus*. Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia (hlm 303-308)
- Cristal, Linda Yeti Surya. 2017. *Sistem Informasi Pemilihan Calon Ketua Osis di SMA Pawyatan Daha*. *Simki-Techsain Volume 01 No 10* (hlm. 1-5)
- Fahmi, Husni.i. dkk. 2010. *Kajian Teknis tentang Pemungutan Suara secara Elektronik (Electronic Voting)*, Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi, Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi, Jakarta.
- Ikhwani, Yusri. 2018. *Analisa dan Rancangan Sistem E-voting Pemilihan Ketua Osis*. *Jurnal Ilmiah Technologia Volume 9 No.3* (hlm. 138-142)
- Nugroho, Aditya Wari. 2011. *Perancangan E-Voting Berbasis Web (Studi Kasus Pemilihan Kepala Daerah Sukoharjo)*. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sunan Kali Jaga. Yogyakarta.
- Zaen, Mohammad Taufan Asri, 2018. *Aplikasi Voting Pemilihan Ketua Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) Pada Ma Nurul Ihsan NW Tilawah Berbasis Web*. *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi Volume 1 No 2* (hlm. 43-48)
- Arif, Sukuryadi, & Fatimaturrahmi. (2017). *Pengaruh Ketersediaan Sumber Belajar Di Perpustakaan Sekolah Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips Terpadu Smp Negeri 1 Praya Barat*. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan*, 1(2), 108–116.
- Dr Sugiyono, P. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Desember 2014.
- Nugraha, H. (2015). *Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang*

*Terintegrasi Pada Google Maps. E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer, 2015(2015), 18–25.*

Sonata, F.-. (2019). *Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika, 8(1), 22.* <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>

Warno. (2012). *Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java Dan Arti Keyword. Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java Dan Arti Keyword, 8, 40–51.*

Sudaryono. (2015). *Metodologi Riset di Bidang TI (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus)* (N. WK (ed.); I. ANDI. <https://doi.org/10.3991/ijet.v14i03.9757>

Yudhanto, Y., & Wijayano, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio* (I). PT Elex Media Komputindo