

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Pada penelitian *augmented reality* pengenalan negara-negara di ASEAN berbasis *android* yang telah dibuat oleh peneliti dapat diambil kesimpulan:

1. Aplikasi yang dibuat dengan menggunakan *engine unity3d* dan sdk *EasyAR* dapat menampilkan objek *AR* 3 dimensi sehingga dapat membuatnya lebih menarik dan dapat dijalankan dengan baik di android.
2. Dengan menggunakan metode *markerless based tracking* tidak membutuhkan sebuah marker untuk menampilkan objek 3 dimensi.
3. Dapat mengatur skala dari objek dan memindahkan posisi membuat aplikasi menjadi lebih interaktif. Terdapat informasi dan lagu kebangsaan dari setiap negara agar bisa lebih mengenal negara yang ada di ASEAN.
4. Berdasarkan hasil dari uji coba kepada guru dan murid, aplikasi mendapatkan respon positif sebagai sebuah media pembelajaran.

#### **5.2. Saran**

Dari hasil penelitian dan kesimpulan, dalam mengembangkan aplikasi *augmented reality* pengenalan negara-negara di ASEAN. Peneliti ingin memberikan saran agar aplikasi yang dikembangkan dapat menjadi aplikasi yang lebih baik :

1. Menambahkan objek dan informasi mengenai objek wisata, *landmark*, dan budaya agar lebih baik lagi dalam memperkenalkan negara-negara yang ada di ASEAN dalam aplikasi.

2. Membuat fitur-fitur baru agar aplikasi dapat lebih menarik dan interaktif sebagai aplikasi media pembelajaran dalam memperkenalkan negara-negara di ASEAN.
3. Memperbaiki aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Negara-Negara Di ASEAN dengan menggunakan model-model bentuk pulau negara menjadi lebih variatif sehingga bisa menampilkan nama kota.