

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang berjudul Penerapan Augmented Reality untuk pengenalan pohon dengan metode marker yang disusun oleh peneliti, dari awalnya Bab I sampai dengan Bab IV, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dirancang menggunakan unity versi 2019.4.32f1 bisa mengekspor aplikasi tersebut dalam platform android dan bisa dijalankan dalam android.
2. Penggunaan AR dalam bentuk 3D memperlihatkan pohon dalam marker, sehingga menarik minat bagi pengguna dalam belajar tentang pohon tersebut.
3. Aplikasi yang dirancang terdapat informasi simpel mengenai pohon yang membantu pengguna memahami pohon tersebut dalam secara umum.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diuraikan, peneliti membuat beberapa saran dalam mengembangkan aplikasi AR pohon ini menjadi lebih baik untuk kedepannya. Beberapa saran yang diberikan oleh peneliti dalam mengembangkan aplikasi jadi lebih baik yaitu:

1. Memberikan beberapa info baru mengenai pohon dan juga menambah pohon baru dalam aplikasi ini sehingga pengenalan pohon menjadi lebih banyak macam pohon yang

akan diketahui.

2. Mengembangkan pada aplikasi bisa dari iOS, Web maupun PC.
3. Menambahkan fitur baru seperti quiz yang bisa menguji pengguna apakah sudah memahami pengenalan pohon dengan baik atau belum. Dan perubahan model pohon 3D menjadi lebih bagus dari sebelumnya