

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, I., Astuti, D., & Sumarni, R. A. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MANDIRI DEPOK, *24*(2), 695–701.
- Ananda, R., Sampurno, J., & Lapanporo, B. P. (2018). Pemodelan Lintasan Komet pada Tata Surya dengan Variasi Massa dan Posisi. *Prisma Fisika*, *VI*(01), 57–61.
- Budi, R. (2015). *Mudah Belajar Pemograman C#(pemograman C# Dan Visual C#)*. Bandung informatika.
- Chendra Wibawa, S., Schulte, S., & Septaria, I. P. (2015). Beauty Media Learning using Android Mobile Phone, *2*(11), 2355–3456.
- Drs.Haryanto, M.pd, Crisnawati, p. H. (2006). *sains untuk SD/MI Kelas IV*. jakarta: Erlangga.
- Khoiriyah, K. (2016). EVOLUSI BINTANG PADA PEMBENTUKAN TATA SURYA DAN, *05*(2), 245–256. <https://doi.org/10.24042/jpifalbiruni.v5i2.124>
- Martono, K. T., & Nurhayati, O. D. (2014). Implementation Of Android Based Mobile Learning Application As A Flexible Learning, *11*(3), 168–174.
- Miswanto, M. B. (2016). Aplikasi Pembelajaran Anti Korupsi Bagi Anak Remaja Berbasis Android. *Informatika*, *III*(1), 117–128.
- Mufti, A. (2015). Rancangan Layar Sebagai Alat Bantu Pendewasa. *Faktor Exacta*, *8*(2), 181–185.
- Muyaroah, S., & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi Abstrak, *6*(2301), 79–83.
- Rahma, S., & Rachman, D. (n.d.). PERANCANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA BERBASIS ANDROID THE DESIGNING OF AUGMENTED REALITY APPLICATION FOR LEARNING MEDIA ANDROID BASED SOLAR, 1–6.
- Reodevan, R. (2018). *UNUTY TUTORIAL GAME ENGINE*. informatika Bandung.
- Rosa, A. ., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (3rd ed.). bandung: Informatika Bandung.
- Tarigan, D., & Siagian, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, *2*(2), 187–200. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>
- Wibawanto, W. S. sn. M. D. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. (D. Febiharsa, Ed.), Penerbit Cerdas Ulet Kreatif. jember.
- Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa

Akademik Peserta Didik SMA Developing Android-Based Instructional Media of Solubility to Improve Academic Performance of High School Students. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1), 88–99. <https://doi.org/10.21831/jipi.v2i1.10289>

Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. PT Elex Media Komputin