

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil pengembangan dan penelitian yang dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan media pembelajaran *Augmented Reality* (AR) pembelajaran dan pengenalan hewan di SDIT Fajar Ilahi. Dengan metode *markerless* dengan *User Defined Target* dan pemrograman C# berbasis *Platform Android*.
2. Aplikasi ini di bangun dengan *software Blender 3D, Unity 3D, dan library Vuforia*.
3. Pengembangan media pembelajaran dan pengenalan hewan dapat digunakan berbagai kalangan dari mulai Sekolah dasar, Sekolah Menengah Atas dan Umum.
4. Aplikasi pembelajaran hewan dapat memberikan wawasan tentang hewan dan didukung dengan sperti animasi tiga dimensi (3D), penjelasan berupa suara dan suara hewan.

5.2 Saran

Dalam membangun aplikasi Augmented Reality (AR) tentunya masih banyak kekurangan dalam penelitian ini dan perlunya pengembangan lanjutan, adapun beberapa saran yang dapat dilakukan untuk pengembangan berikutnya adalah sebagai berikut :

1. Animasi tiga dimensi (3D) masih kurang lengkap dari segi jenis-jenis hewan.
2. Fitur menu fakta menarik maupun teks bacaan mengenai hewan perlu ditambah.
3. Masih kurang tambahan menu kuis dan soal-soal mengenai hewan.
4. Diharapkan bisa digunakan berbagai Sistem Operasi dan Platform seperti iOS dan lainya.