

DAFTAR PUSTAKA

- (Al-Emran et al., 2016; Asniati et al., 2016; Firmanda, Isnanto, & Windasari, 2016; Mufti, 2015; Ocan & Goz, 2017; Rosa & Shalahuddin, 2013; Santoso & Pebriyani, 2017; Sari, Anjani, Farida, & Ramdhani, 2017; Septian et al., 2018; Setiyawan, Isnanto, & Kridalukmana, 2015; Yudhanto & Wijayanto, 2018) Al-Emran, M., Elsherif, H. M., & Shaalan, K. (2016). Investigating attitudes towards the use of mobile learning in higher education. *Computers in Human Behavior*, 56, 93–102. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2015.11.033>
- Asniati, Pasrahmaya, W. O. H., & Fatimah, S. (2016). *APLIKASI EDUKASI INTERAKTIF BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI*. 5(1), 3–6.
- Firmanda, D. R., Isnanto, R. R., & Windasari, I. P. (2016). Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji dan Umroh Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 4(4), 510. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.4.2016.510-517>
- Kang, H., & Cho, J. (2015). Case Study on Efficient Android Programming Education using Multi Android Development Tools. *Indian Journal of Science and Technology*, 8(12), 83–89. <https://doi.org/10.17485/ijst/2015/v8i>
- Mufti, A. (2015). Rancangan Layar Sebagai Alat Bantu Pendewasa Interaksi Manusia Dengan Komputer. *Faktor Exacta*, 8(2), 181–185.
- Ocan, M., & Goz, F. (2017). an Educational Mobile City Learning Application for Kids. *The Eurasia Proceedings of Educational & Social Sciences (EPESS)*, 7(2011), 24–29.
- Rosa, A. ., & Shalahuddin, M. (2013). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK Terstruktur dan Berorientasi Objek*.
- Santoso, B., & Pebriyani, O. (2017). APLIKASI PEMBELAJARAN DOA HARIAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID. *JURNAL INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG*, 2, 220.
- Sari, S., Anjani, R., Farida, I., & Ramdhani, M. A. (2017). Using Android-Based Educational Game for Learning Colloid Material. *Journal of Physics: Conference Series*, 895(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/895/1/012012>
- Septian, H., Hidayat, E. W., & Rahmatulloh, A. (2018). Aplikasi Pengenalan Bahasa Jepang dan Inggris untuk Anak-Anak Berbasis Android. *Matrix : Jurnal Manajemen Teknologi Dan Informatika*, 8(2), 42. <https://doi.org/10.31940/matrix.v8i2.825>
- Setiyawan, F. D., Isnanto, R. R., & Kridalukmana, R. (2015). Aplikasi Pembelajaran Tatacara Shalat Jumat Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 3(3), 412. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.3.3.2015.412-420>
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*.