

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sekarang sudah sangat berkembang Teknologi dalam berbagai macam pilihan, sampai mencakup teknologi mulai dari media belajar sudah sangat sering kita temui seperti saat sekarang yang memungkinkan pembelajaran dapat berupa data, suara dan video, yang dapat digunakan untuk membangun teknologi Aplikasi pembelajaran kepada anak yang masi dalam masa belajar, beberapa anak yang masih tingkat Sekolah Dasar (SD) akan memilih dengan cara belajar yang mengara ke pelatihan interaktif yang menarik dari pada metode pembelajaran dengan model lama yaitu menggunakan buku. Disini dalam mencakup tujuan mendidik anak peran orang tua sangat penting apalagi di era digital seperti saat ini. Pengawasan harus selalu menjadi tanggung jawab orang tua apalagi disaat anak mengakses *smartphone* yang sifatnya menghibur dan mendidik, terlebih ketika anak sedang menggunakan *smartphone* didalam kehidupan sehari-hari.

Di era seperti saat ini banyak sekali kalangan anak usia dini menggunakan *smartphone* berbasis Android dalam kehidupan sehari-hari baik itu berkomunikasi dengan orang tua atau mungkin hanya sekedar hiburan saja, sering sekali penggunaan *smartphone* tersebut tidak berguna sebagai alat untuk belajar pada anak-anak, sedangkan aplikasi untuk pembelajaran sangat jarang sekali kita dapatkan di *smartphone* mereka, apalagi khususnya mengenai pembelajaran doa

anak Islam, karena doa itu sangatlah penting dalam pembelajaran untuk anak sejak dini agar menjadi paham dan mengerti tentang doa-doa yang harusnya dibacakan mereka menurut Muhammad Ismail Ishak pada tahun 2007 dalam jurnal Aplikasi pembelajaran Doa Harian Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android pada tahun 2017 yang akan merefleksikan permohonan pertolongan dan pengharapan kasih sayang yang pada dasarnya kita sebagai manusia sebagai hamba dengan melihat sikap butuh dan tidak pula memiliki kuasa serta daya upaya kecuali atas izin Allah SWT (Santoso & Pebriyani, 2017).

Pada tahap pendidikan anak tingkat Sekolah Dasar mulai dari jenjang 1 sampai jenjang 6, anak lebih memilih dengan belajar yang menurut mereka tidak membosankan yaitu dengan cara bermain dan melihat gambar atau tokoh-tokoh kartun yang mereka sukai, Anak-anak Sekolah Dasar Jenjang ke 1 sampai dengan Jenjang ke 6, lebih memilih cara belajar yang menarik sehingga mereka dapat memahami pembelajaran yang sedang diberikan sekolahnya terutama pelajaran yang mengarah ke Agama.

Ketika saya mewawancarai salah satu guru SD Negeri 014 Kecamatan Sagulung Ibu Tanti Yosefa,SPd.I beliau menerangkan kenadala yang sering diahapai adalah anak-anak Sekolah Dasar itu bermasalah di cara membaca dan menghafal doa-doa anak Islam.

Dengan mempelajari Ilmu agama tentang doa-doa anak Islam yang sekarang ini mengarah kepada anak-anak Sekolah Dasar Jenjang ke 1 sampai dengan Jenjang ke 6 yang mungkin mereka tidak menyukai karena kita sering

mendapatkannya dalam bentuk buku pembelajaran mengenai doa-doa anak Islam yang kurang menarik sehingga bisa menurunkan semangat atau minat belajar dari anak-anak Sekolah Dasar Jenjang kelas I sampai dengan kelas 6 dalam mempelajari doa-doa anak Muslim, untuk membangkitkan semangat belajar tersebut maka dikembangkanlah suatu metode pembelajaran yang dapat menaikkan minat belajar anak-anak Sekolah Dasar (SD) untuk mempelajarinya tanpa harus membawa buku tentang doa-doa anak Islam dan tidak banyak menghabiskan banyak waktu hanya untuk bermain di *smartphone* yang mereka miliki.

Mengacu dari masalah yang ada diatas maka dari itu diangkatlah judul di penelitian ini **“APLIKASI PEMBELAJARAN DOA ANAK-ANAK ISLAM BERBASIS ANDROID”**

1.2. Identifikasi Masalah

Mengacu dari Latar Belakang dimaksud diatas, Identifikasi Masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Aplikasi Pembelajaran doa anak-anak muslim yang spesifik untuk anak tingkat Sekolah Dasar (SD) mulai dari kelas 1 sampai dengan kelas 6.
2. Rendahnya minat anak tingkat Sekolah Dasar (SD) mulai dari kelas 1 sampai dengan kelas 6 untuk belajar mengenai doa-doa anak Islam dalam

kehidupan sehari-harinya dengan menggunakan metode lama yaitu membaca buku pelajaran.

1.3. Pembatasan Masalah

1. Agar didalam penelitian lebih berfokus dengan yang diinginkan bisa tercapai, oleh karena itu pembatasan masalah pada Penelitian ini adalah:
2. Aplikasi pembelajaran ini hanya membahas doa-doa anak Islam dalam kehidupan sehari-hari sesuai Tingkat Sekolah Dasar (SD) kelas 1 sampai dengan kelas 6.
3. Aplikasi pembelajaran ini terdiri dari beberapa kategori yaitu.
 - A. Bepergian : Doa keluar Rumah, Doa Masuk Rumah Doa agar tidak tersesat, Doa Naik Kendaraan, Doa Berangkat bepergian dan doa kembali dari bepergian.
 - B. Makan dan Minum : Doa sebelum makan, Doa ketika lupa membaca Bismillah saat makan, Doa Setelah makan, dan Doa ketika mendapat rezeki berupa susu.
 - C. Tidur : Doa Sebelum Tidur, Doa Ketika Terbangun di Malam Hari, Doa Menghilangkan Takut dan Doa Ketika bangun tidur.
 - D. Berpakian : Doa Ketika Memakai Pakaian, Doa Memakai Pakian Baru, Mendoakan teman yang memakai baju baru, Doa Melepaskan pakian dan Doa Ketika Bercermin.
 - E. Kamar Mandi : Doa Masuk kamar mandi dan Doa Keluar Kamar Mandi

F. Keadaan Alam : Doa Minta Hujan, Doa Ketika Hujan, Doa Ketika Hujan Reda, Doa Ketika Mendengar Petir, Doa Ketika Angin Kencang, Doa Agar hujan berhenti dan Doa ketika melihat bulan Sabit.

G. Puasa : Doa Berbuka Puasa, Doa Untuk orang yang menjamu kita ketika berbuka Puasa, Doa Setelah Shalat Witir, dan Doa Di malam Laitul Qadar.

H. Sholat : Doa Sebelum Wudhu, Doa Setelah Wudhu, Doa Pergi Ke Masjid, Doa Masuk Masjid, Doa Keluar Masjid, dan Doa Setelah Adzan

4. Aplikasi pembelajaran ini sesuai dengan kurikulum yang diajarkan di SD Negeri 014 Kecamatan Sagulung
5. Penelitian ini mengambil sumber di SD Negeri 014 Kecamatan Sagulung
6. Aplikasi pembelajaran ini dijalankan dengan menggunakan *software* Android Studio, dan menggunakan bahasa pemrograman java.
7. Penelitian ini menghasilkan menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat dijalankan secara Offline (laptop) dan On Line (play store).
8. Output penelitian ini adalah Aplikasi pembelajaran doa-doa anak Muslim.

1.4. Perumusan Masalah

Melihat dari latar belakang yang ada di atas, perumusan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana meningkatkan minat anak pada tingkat Sekolah Dasar (SD) mulai dari kelas 1 sampai dengan kelas 6 terhadap pembelajaran doa-doa anak Islam?
2. Bagaimana merancang sebuah aplikasi pembelajaran doa-doa anak Islam yang sesuai dengan anak tingkat Sekolah Dasar (SD) mulai dari kelas 1 sampai dengan kelas 6 secara Interaktif dan Visualisasi yang menarik dengan menggunakan aplikasi berbasis android?

1.5. Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini memiliki tujuan:

1. Agar pembahasan dalam pelajaran akan menarik terlebih untuk doa-doa anak Muslim berbasis android untuk anak tingkat Sekolah Dasar (SD) mulai dari kelas 1 sampai dengan kelas 6.
2. Agar menambah minat anak belajar menggunakan aplikasi pembelajaran doa-doa anak Muslim pada anak tingkat Sekolah Dasar (SD) kelas 1 sampai dengan kelas 6.

1.6. Manfaat Penelitian

Didalam aplikasi ini mempunyai manfaat dan mencapai apa yang dituju maka manfaat dari penelitian ini adalah:

1.6.1. Aspek Keilmuan (Teoritis)

1. Penelitian ini menggunakan pembahasan yang didapatkan selama peneliti menjalankan perkuliahan, lebih tepatnya mengarah ke bidang teknik informatika didalam melaksanakan tugas untuk membuat aplikasi android dalam praktek dengan memakai bahasa pemrograman Java, dalam pembelajaran doa-doa anak muslim.
2. Peneliti memiliki harapan besar dari yang peneliti laksanakan sekarang bisa memberikan apa yang peneliti ketahui terlebih dalam membuat aplikasi android dengan android studio dan juga bahasa pemrograman java.
3. Peneliti berkeinginan dari penelitian ini dapat menghasilkan wawasan yang meluas Terutama kepada Program studi Teknik Informatika.

1.6.2. Aspek Pelaksanaan (Praktis)

1. Aplikasi doa-doa anak Islam ini digunakan untuk menjadi sarana yang lebih menyenangkan terhadap anak tingkat Sekolah Dasar (SD).
2. Diharapkan hasil dari peneleitan ini dapat menjadi pilihan dan petunjuk yang baik untuk khalayak ramai yang memiliki kebutuhan bahasa pemrograman java, android studio dan aplikasi android.