

**APLIKASI PEMBELAJARAN DOA-DOA ANAK  
ISLAM BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



**Oleh**  
**Muhammad Kurniawan**  
**150210150**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK & KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2020**

# **APLIKASI PEMBELAJARAN DOA-DOA ANAK ISLAM BERBASIS ANDROID**

## **SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh**  
**Muhammad Kurniawan**  
**150210150**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK & KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2020**

## **SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS**

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Muhammad Kurniawan  
NPM : 150210150  
Fakultat : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul:

### **APLIKASI PEMBELAJARAN DOA-DOA ANAK ISLAM BERBASIS ANDROID**

Adalah hasil karya saya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip di dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah, Skripsi ini digugurkan dan Skripsi yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam,...../.....2020

*Materai 6000*

Muhammad Kurniawan  
150210150

# **APLIKASI PEMBELAJARAN DOA-DOA ANAK ISLAM BERBASIS ANDROID**

**Oleh  
Muhammad Kurniawan  
150210150**

## **SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera di bawah ini**

**Batam, 21 Februari 2020**

**Anggia Dasa Putri, S.Kom., M.Kom.  
Pembimbing**

## **ABSTRAK**

Sekarang sudah sangat berkembang Teknologi dalam berbagai macam pilihan, sampai mencakup teknologi mulai dari media belajar sudah sangat sering kita temui seperti saat sekarang yang memungkinkan pembelajaran dapat berupa data, suara dan video, yang dapat digunakan untuk membangun teknologi Aplikasi pembelajaran kepada anak yang masih dalam masa belajar, beberapa anak yang masih tingkat Sekolah Dasar (SD) akan memilih dengan cara belajar yang mengarah ke pelatihan interaktif yang menarik dari pada metode pembelajaran dengan model lama yaitu menggunakan buku. Disini dalam mencakup tujuan mendidik anak peran orang tua sangat penting apalagi di era digital seperti saat ini. Pengawasan harus selalu menjadi tanggung jawab orang tua apalagi disaat anak mengakses *smartphone* yang sifatnya menghibur dan mendidik, terlebih ketika anak sedang menggunakan *smartphone* dalam kehidupan sehari-hari. Dalam mempelajari doa-doa anak islam materi yang diberikan sering menggunakan tampilan yang membuat anak menjadi bosan, Maka dari itu dibutuhkan media yang lebih interaktif dan menarik untuk materi pembelajarannya. Dalam pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk mengenalkan anak tentang doa-doa anak islam. Pembuatan Aplikasi ini ditujukan kepada pengguna *smartphone* berbasis android menggunakan aplikasi Android Studio dengan bahasa pemrograman Java. Metode penelitian ini dilakukan dengan pengumpulan data menggunakan metode studi pustaka dan metode wawancara, dan perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dan Algoritma perancangan. Hasil dari Aplikasi ini adalah Aplikasi Pembelajaran Doa-Doa Anak Islam. Program dari hasil penelitian ini akan lebih tertarik dan diminati untuk anak tingkat sekolah dasar dibandingkan dengan buku pelajaran. Aplikasi ini diberi tampilan yang lebih menarik dengan gambar dan suara yang dapat membantu anak menjadi lebih mudah dan menyenangkan. Aplikasi yang dibuat ini menggunakan Android Studio dengan Bahasa Pemrograman Java berjalan dengan baik yaitu Aplikasi Pembelajaran Doa-Doa Anak Islam Berbasis Android.

Kata Kunci: *Android, Android Studio, Doa Java, Unified Madeling Language (UML)*

## ***ABSTRACT***

*Now it has been very developed technology in a variety of options, until it covers technology ranging from the media we have been very often come to see as now that allows learning can be a data, voice and video, which can be used to build technology of learning applications to children who are in the learning period, some children who are still elementary school (SD) will choose with a learning method that draws into interesting interactive training of the methods Learning with the old model is using the book. Here in covering the purpose of educating children the role of parents is very important especially in the digital era as it is today. Supervision should always be the responsibility of parents especially when the child access a smartphone that is entertaining and educational, particularly when the child is using a smartphone in daily life. In learning the prayers of Islamic children the material that is given often use the look that makes the child bored, therefore it takes a more interactive and interesting media for the material of the lesson. In making this application aims to introduce children about the prayers of Islamic children. The creation of this app is aimed at Android based smartphone users using Android Studio app with Java programming language. This method of research is conducted by collecting data using method of library study and interview method, and system design using Unified Modeling Language (UML) and design algorithm. The result of this application is the Islamic children prayer learning application. The Program of the research results will be more interested and attractive to elementary school children compared to textbooks. The app is given a more interesting look with images and sounds that can help your child become easier and more enjoyable. This application made using Android Studio with Java programming language is well-done, namely Android-based Islamic children's prayer learning application.*

*Keywords:* *Android, Android Studio, Doa, Java, Unified Madeling Language (UML)*

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah berkat rahmat dan kasih sayang Allah SWT yang telah mempermudah penulis untuk menyelesaikan laporan tugas akhir yang menjadi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis sadar bahwa skripsi ini masih terdapat kekurangan. Karena itu, Peneliti berharap kritik, saran akan penulis terima untuk perbaikan di masa yang datang.

Dengan segala kekurangan, penulis sadar bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak. Dengan rasa hormat dan ucapan terima kasih penulis ungkapkan kepada :

1. Rektor Universitas Putera Batam.
2. Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
3. Ibu Anggia Dasa Putri, S.Kom., M.Kom. sebagai pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam yang sangat sabar membantu dan mengarahkan penulis.
4. Seluruh Dosen, Staff Universitas Putera Batam.
5. Kedua orang tua yang sangat penulis sayangi, yang tidak hentinya mendukung penulis secara moril maupun materil.
6. Keluarga, adik-adik dan saudara-saudara yang memberi dukungan kepada penulis.
7. Teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika angkatan 2015, khususnya sahabat-sahabat yang sudah seperti keluarga yang selalu memberikan dukungan yaitu Zuliana Nasution, Hanna Manik, Ade Rahma Anggreiny Tanjung, Liok Habri Simanjuntak, Mohd.Azmi Amirullah A, Arif Islahudin, M Halviandi, dan Anggi Wijaya Sari Rajaguguk.

Semoga Allah SWT memberikan balasan karuniaNya yang berlipat-lipat atas segala bantuan yang telah penulis terima. Aamiin.

Batam, 07 Februari 2020

Muhammad Kurniawan

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>ABSTRAK.....</b>	iv
<b>ABSTRACT.....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI .....</b>	vii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Pembatasan Masalah.....	4
1.4. Perumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1. Aspek Keilmuan (Teoritis) .....	7
1.6.2. Aspek Pelaksanaan (Praktis).....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	8
2.1. Teori Dasar .....	8
2.1.1. Interaksi Manuasia Dan Komputer .....	8
2.1.2. Android.....	9
2.1.3. Komponen Utama Android.....	10
2.1.4. Fitur Android .....	11
2.1.5. Versi Android.....	12
2.1.6. Multimedia.....	18
2.1.7. Edukasi .....	19
2.1.8. Media Pembelajaran .....	19
2.1.9. Mobile Learning (M-Learning).....	20
2.1.10. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	20
2.1.11. Rekayasa Perangkat Lunak ( <i>Software Engineering</i> ) .....	21
2.1.12. JAVA.....	21
2.1.13. Unified Modeling Language (UML).....	25
2.1.14. Diagram Use Case (Use Case Diagram) .....	25
2.1.15. Diagram Aktivitas ( <i>Activity Diagram</i> ).....	27
2.1.16. Diagram Sekuen ( <i>Sequence Diagram</i> ).....	30
2.1.17. Diagram Kelas ( <i>Class Diagram</i> ).....	32
2.2. Indikator .....	33
2.2.1. Doa .....	33
2.3. <i>Software</i> Pendukung .....	52
2.3.1. Android Studio.....	52
2.4. Penelitian Terdahulu .....	52

2.5. Kerangka Pemikiran .....	55
<b>BAB III KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>56</b>
3.1. Desain Penelitian .....	56
3.2. Pengumpulan Data.....	58
3.2.1. Studi Pustaka.....	59
3.2.2. Buku .....	59
3.2.3. Jurnal .....	59
3.2.4. Wawancara .....	59
3.3. Metode Perancangan Sistem .....	60
3.3.1. Unified Modeling Language (UML).....	61
3.3.2. Diagram <i>Use case</i> ( <i>Use case Diagram</i> ).....	61
3.3.3. Diagram Aktivitas ( <i>Activity Diagram</i> ).....	63
3.3.4. Diagram Sekuen ( <i>Sequence Diagram</i> ).....	130
3.3.5. Algoritma Perancangan .....	188
3.4. Lokasi dan Jadwal Penelitian .....	191
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>194</b>
4.1. Desain Penelitian .....	194
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>201</b>
5.1. Kesimpulan.....	201
5.2. Saran .....	201
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>SURAT KETERANGAN PENELITIAN</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Simbol Diagram <i>Use Case</i> ( <i>Use Case Diagram</i> ).....	26
Tabel 2. 2 Simbol Diagram Aktivitas (Activity Diagram).....	28
Tabel 2. 3 Simbol Diagram Sekuen (sequence diagram) .....	30
Tabel 2. 4 Simbol Diagram Sekuen (sequence diagram) .....	31
Tabel 2. 5 Simbol Diagram Kelas ( <i>Class Diagram</i> ).....	33
Tabel 3. 1 Tabel Jadwal Penelitian .....	192
Tabel 4. 1 Pengujian Menu Kategori doa-doa.....	199
Tabel 4. 2 Pengujian Menu Kategori doa-doa.....	199
Tabel 4. 3 Pengujian Menu <i>About</i> .....	200

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Android 1.5 <i>Cupcake</i> .....	12
Gambar 2. 2 Android 1.6 <i>Donut</i> .....	13
Gambar 2. 3 Andorid 2.0 <i>Eclair</i> .....	13
Gambar 2. 4 Android 1.5 <i>Froyo</i> .....	14
Gambar 2. 5 Android 2.3.x <i>Gingerbread</i> .....	14
Gambar 2. 6 Android 3.0 Honeycomb .....	15
Gambar 2. 7 Android 2.3.x Ice Cream Sandwich.....	15
Gambar 2. 8 Android 4.1 <i>Jelly Bean</i> .....	16
Gambar 2. 9 Android 4.1 <i>Jelly Bean</i> .....	16
Gambar 2. 10 Android 5.0 <i>Lollipop</i> .....	17
Gambar 2. 11 Android 6.0 <i>Marshmellow</i> .....	17
Gambar 2. 12 Andorid 7.0 <i>Marshmellow</i> .....	18
Gambar 2. 13 Java Maskot .....	22
Gambar 2. 14 Java Logo .....	23
Gambar 2. 15 Use Case Diagram .....	27
Gambar 2. 16 Activity Diagram .....	29
Gambar 2. 17 Sequence Diagram .....	31
Gambar 2. 18 Kerangka Pemikiran.....	55
Gambar 3. 1 Desain Penelitian .....	56
Gambar 3. 2 Diagram Use Case .....	61
Gambar 3. 3 Activity Diagram Menu Kategori Doa-doa.....	64
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Keluar Rumah.....	66
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Masuk Rumah.....	67
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Agar Tidak Tersesat.....	69
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Naik Kendaraan .....	70
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Berangkat Bepergian.....	72
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Kembali Dari Bepergian.....	73
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Sebelum Makan .....	75
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Lupa Membaca Bismillah Saat Makan.....	76
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Setelah Makan .....	78
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Mendapat Rezeki Berupa Susu .....	79
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Sebelum Tidur .....	81
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Terbangun Di Malam Hari .....	82
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Menghilangkan Takut .....	84
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Bangun Tidur.....	85
Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Memakai Pakaian .....	87
Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Memakai Pakaian Baru .....	89
Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Mendoakan Teman Memakai Baju Baru.....	90

Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Melepaskan Pakaian.....	92
Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Bercermin .....	93
Gambar 3. 23 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Masuk Kamar Mandi .....	95
Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Keluar Kamar Mandi .....	96
Gambar 3. 25 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Minta Hujan.....	98
Gambar 3. 26 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Hujan.....	99
Gambar 3. 27 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Hujan Reda .....	101
Gambar 3. 28 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Mendengar Petir .....	102
Gambar 3. 29 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Angin Kencang.....	104
Gambar 3. 30 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Agar Hujan Berhenti .....	105
Gambar 3. 31 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Ketika Melihat Bulan Sabit .....	107
Gambar 3. 32 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Berbuka Puasa .....	109
Gambar 3. 33 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Untuk Orang Yang Menjamu .....	110
Gambar 3. 34 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Setelah Shalat Witir .....	112
Gambar 3. 35 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Di Malam Lailatul Qadar .....	113
Gambar 3. 36 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Sebelum Wudhu.....	115
Gambar 3. 37 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Setelah Wudhu .....	117
Gambar 3. 38 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Pergi Ke Masjid .....	118
Gambar 3. 39 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Masuk Masjid .....	120
Gambar 3. 40 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Keluar Masjid .....	121
Gambar 3. 41 <i>Activity Diagram</i> Menu Doa Setelah Adzan .....	123
Gambar 3. 42 <i>Activity Diagram</i> Menu Pencarian.....	124
Gambar 3. 43 <i>Activity Diagram</i> Menu Pencarian.....	126
Gambar 3. 44 <i>Activity Diagram</i> Menu About Application.....	128
Gambar 3. 45 <i>Activity Diagram</i> Menu About Application.....	129
Gambar 3. 46 <i>Sequence Diagram</i> Pembelajaran .....	130
Gambar 3. 47 <i>Sequence diagram</i> Doa Keluar Rumah.....	132
Gambar 3. 48 <i>Sequence diagram</i> Doa Masuk Rumah.....	133
Gambar 3. 49 <i>Sequence diagram</i> Doa Agar Tidak Tersesat .....	134
Gambar 3. 50 <i>Sequence diagram</i> Doa Naik Kendaraan .....	136
Gambar 3. 51 <i>Sequence diagram</i> Doa Berangkat Bepergian.....	137
Gambar 3. 52 <i>Sequence diagram</i> Doa Kembali Dari Bepergian.....	138
Gambar 3. 53 <i>Sequence diagram</i> Doa Sebelum Makan .....	140
Gambar 3.54 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Lupa Membaca Bismillah Saat Makan.....	141
Gambar 3. 55 <i>Sequence diagram</i> Doa Setelah Makan .....	143
Gambar 3. 56 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Mendapat Rezeki Berupa Susu...	144
Gambar 3. 57 <i>Sequence diagram</i> Doa Sebelum Tidur .....	145
Gambar 3. 58 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Terbangun Dimalam Hari .....	147
Gambar 3. 59 <i>Sequence diagram</i> Doa Menghilangkan Takut .....	148
Gambar 3. 60 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Bangun Tidur.....	149
Gambar 3. 61 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Memakai Pakaian.....	151
Gambar 3. 62 <i>Sequence diagram</i> Doa Memakai Pakaian Baru .....	152
Gambar 3. 63 <i>Sequence diagram</i> Doa Mendoakan Teman Yang Memakai Baju Baru.....	153
Gambar 3. 64 <i>Sequence diagram</i> Doa Melepaskan Pakaian.....	155

Gambar 3. 65 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Bercermin .....	156
Gambar 3. 66 <i>Sequence diagram</i> Doa Masuk Kamar Mandi .....	157
Gambar 3. 67 <i>Sequence diagram</i> Doa Keluar Kamar Mandi .....	159
Gambar 3. 68 <i>Sequence diagram</i> Doa Minta Hujan.....	160
Gambar 3. 69 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Hujan.....	161
Gambar 3. 70 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Hujan Reda.....	163
Gambar 3. 71 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Mendengar Petir .....	164
Gambar 3. 72 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Angin Kencang .....	165
Gambar 3. 73 <i>Sequence diagram</i> Doa Agar Hujan Berhenti .....	167
Gambar 3. 74 <i>Sequence diagram</i> Doa Ketika Melihat Bulan Sabit .....	168
Gambar 3. 75 <i>Sequence diagram</i> Doa Berbuka Puasa .....	169
Gambar 3. 76 <i>Sequence diagram</i> Doa Untuk Orang Yang Menjamu Kita Ketika Berbuka Puasa .....	171
Gambar 3. 77 <i>Sequence diagram</i> Doa Setelah Shalat Witir .....	172
Gambar 3. 78 <i>Sequence diagram</i> Doa Di Malam Lailatul Qadar .....	173
Gambar 3. 79 <i>Sequence diagram</i> Doa Sebelum Wudhu.....	175
Gambar 3. 80 <i>Sequence diagram</i> Doa Setelah Wudhu.....	176
Gambar 3. 81 <i>Sequence diagram</i> Doa Pergi Ke Masjid .....	177
Gambar 3. 82 <i>Sequence diagram</i> Doa Masuk Masjid .....	179
Gambar 3. 83 <i>Sequence diagram</i> Doa Keluar Masjid .....	180
Gambar 3. 84 <i>Sequence diagram</i> Doa Setelah Adzan .....	181
Gambar 3. 85 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian.....	183
Gambar 3. 86 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian.....	185
Gambar 3. 87 Sequence Diagram About.....	187
Gambar 3. 88 Sequence Diagram About.....	188
Gambar 3. 89 Algoritma Perancangan doa-doa .....	189
Gambar 3. 90 Algoritma Pencarian .....	190
Gambar 3. 91 Algoritma About .....	191
Gambar 4. 1 Menu Awal.....	194
Gambar 4. 2 Menu Pilihan Doa.....	195
Gambar 4. 3 Menu <i>Detail</i> doa .....	196
Gambar 4. 4 Menu Pencarian .....	197
Gambar 4. 5 Menu <i>About</i> .....	198

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**LAMPIRAN 1 HASIL TURNITIN  
LAMPIRAN 2 HASIL WAWANCARA  
LAMPIRAN 3 PROGRAM**