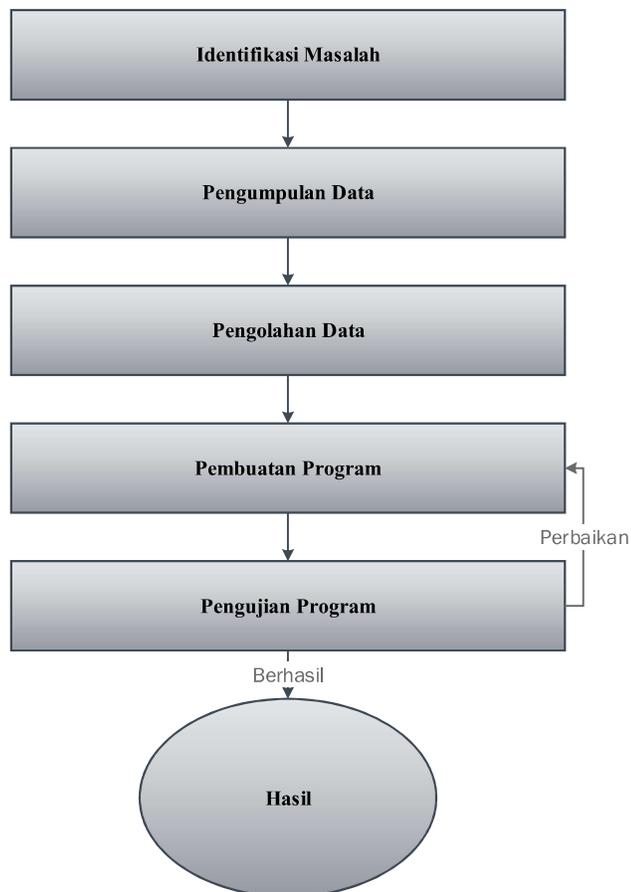


BAB III Metode Penelitian

3.1. Desain Penelitian

Desain penelitian adalah gambaran umum dari keseluruhan kegiatan yang dilakukan selama penelitian berlangsung, dimulai dari awal proses penelitian hingga kita mendapatkan hasil akhir, sehingga bisa menarik kesimpulan dari keseluruhan proses dalam penelitian (Dantes, 2012, p. 167)



Gambar 3. 1 Desain Penelitian
Sumber : Olahan peneliti (2019)

Keterangan desain penelitian untuk setiap tahapan/ prosesnya:

A. Pengidentifikasian masalah

Penelitian dimulai dengan pengidentifikasian masalah yang dimana peneliti mencoba mempelajari dan mencari tahu apa saja hal yang dapat menarik minat siswa dalam menambah pengetahuan siswa.

B. Pengumpulan Data

Setelah pengidentifikasian masalah, maka dilakukan pengumpulan data yang menggunakan 2 metode, yakni:

1. Studi pustaka : peneliti melakukan pengumpulan data dengan mengambil dan memanfaatkan buku-buku dan jurnal sebagai referensi dan memiliki hubungan dengan masalah yang diteliti.
2. Wawancara : untuk mendapatkan data, maka peneliti melakukan wawancara dengan Ibu Netty Sihombing S.H, MH sebagai Panitera muda hukum di Pengadilan negeri batam.

C. Pengolahan data

Pengolahan data dilakukan setelah pengumpulan data. Pengolahan data dilakukan dengan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*.

D. Pembuatan program

Setelah pengolahan data menggunakan UML selesai, Program di kerjakan menggunakan *Android studio* dengan bahasa pemrograman *Java*.

E. Pengujian Program

Ketika pembuatan program selesai, program di uji langsung oleh siswa di SD negeri 014 sagulung.

3.2. Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu dengan menggunakan dengan 2 teknik:

A. Studi Pustaka

Studi pustaka digunakan sebagai metode pengumpulan data, mengumpulkan bahan-bahan dan informasi dari buku dan jurnal yang berkaitan dengan penelitian ini.

1. Buku : Adapun buku yang digunakan yaitu buku yang diterbitkan 10 tahun terakhir dari penelitian ini dan memiliki ISBN dengan tema Java, Android, Android Studio, Rekayasa Perangkat Lunak, Multimedia Pembelajaran.
2. Jurnal: Jurnal yang digunakan dalam penelitian ini merupakan jurnal yang diterbitkan 5 tahun terakhir dan telah memiliki ISSN atau e-ISSN dengan tema Android, Andorid Studio, dan Media pembelajaran.

B. Wawancara

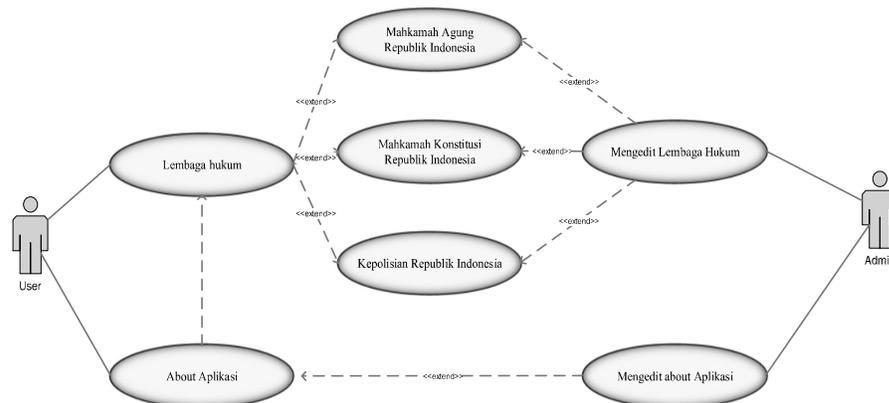
Wawancara dilakukan sebagai bentuk pengujian aplikasi dalam mengetahui respon siswa terhadap aplikasi yang telah dibuat.

3.3. Metode Perancangan Sistem

Didalam metode perancangan sistem pada penelitian Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Lembaga Hukum Di Indonesia Berbasis Android menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* yang mencakup *Use case diagram*, *Activity diagram*, *sequence diagram* dan perancangan program menggunakan algoritma perancangan.

3.3.1. Use case diagram

Diagram *use case* memperlihatkan aktivitas subjek atau yang sering disebut sebagai aktor dengan sistem, aktivitas didalam sistem itu sendiri maupun aktivitas aktor yang bertindak sebagai admin maupun sebagai *user*.



Gambar 3. 2 *Use case diagram*
Sumber : Olahan peneliti (2019)

Use case diagram memiliki dua aktor, yaitu admin dan *user*. Satu aktor yaitu admin, bertindak sebagai yang memiliki kemampuan dalam merancang

aplikasi pembelajaran, dan aktor *user* bertindak sebagai pengguna aplikasi setelah admin menyelesaikan pekerjaannya.

Keterangan tahapan yang terdapat di dalam *Use case diagram* dalam aplikasi pengenalan ini, antara lain:

1. Menu Home

Menu Home atau menu awal dari aplikasi Adalah Menu yang dirancang oleh admin dan didalam nya terdapat daftar yang akan dipilih user.

2. Menu *Lembaga Hukum*

Menu *Lembaga Hukum* adalah menu yang dirancang oleh oleh admin, agar dapat menjadi sebuah media pebelajaran yang berguna bagi *user* dalam menambah pengetahuan.

3. Menu *Pembelajaran*

Menu *Pembelajaran* Adalah Menu yang diisi dengan Pengenalan lembaga-lembaga hukum diindonesia.

4. Menu *About*

Menu *About About* merupakan menu untuk menampilkan profil pembuat aplikasi kepada *user*. Menu ini hanya dapat diubah, ditambahkan atau dihapus oleh admin.

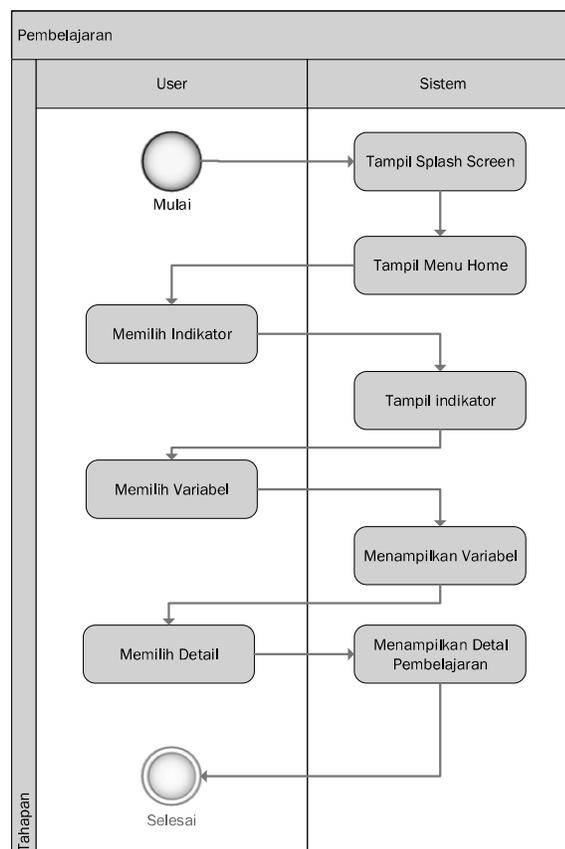
3.3.2. *Activity diagram*

Activity diagram yaitu menggambarkan aktivitas setiap aktor dari keseluruhan kegiatan dalam aplikasi yang melibatkan aktivitas satu aktor ke aktor lain, dari aktor terhadap sistem maupun aktivitas dari sistem itu sendiri.

A. Activity diagram Menu Pembelajaran

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran



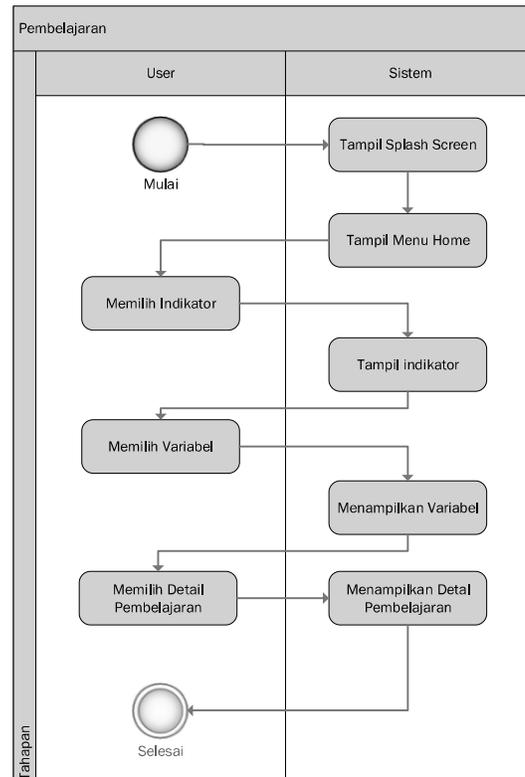
Gambar 3. 3 Activity Diagram Media Menu Pembelajaran
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan diagram aktivitas pembelajaran pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah:

- 1) Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2) Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung, dan Mahkamah Konstitusi, Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3) Admin memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel
- 4) Selesai

2. User

User dalam menu pembelajaran dapat membuka dan mengakses menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 4 Activity Diagram Menu Pembelajaran
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan diagram aktivitas pembelajaran pada tampilan yang bisa diakses oleh *user* adalah:

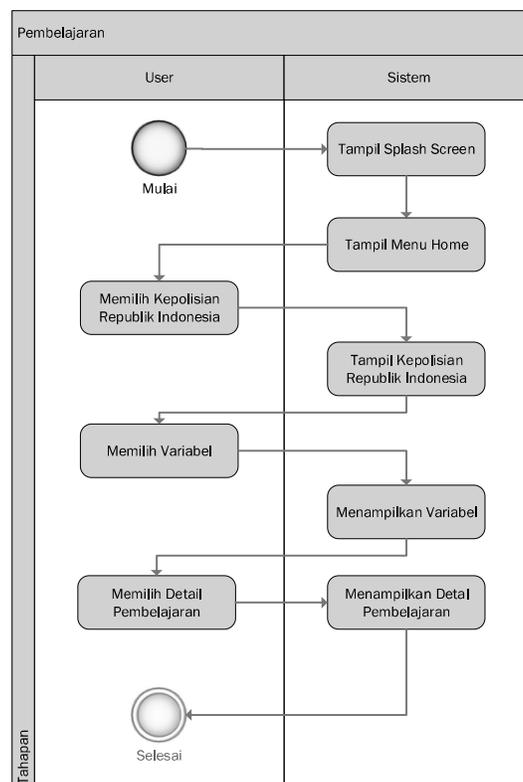
- 1) User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2) User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung, dan Mahakamah Konstitusi, Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3) User memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel

4) Selesai

B. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3.5 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran kepolisian republik indonesia diatas adalah :

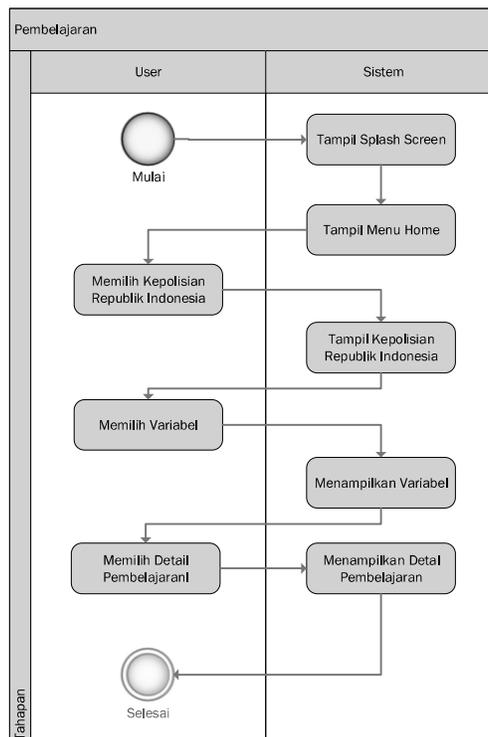
- 1) Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem

akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2) Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3) Admin memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel
- 4) Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 6 Activity diagram Menu Pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

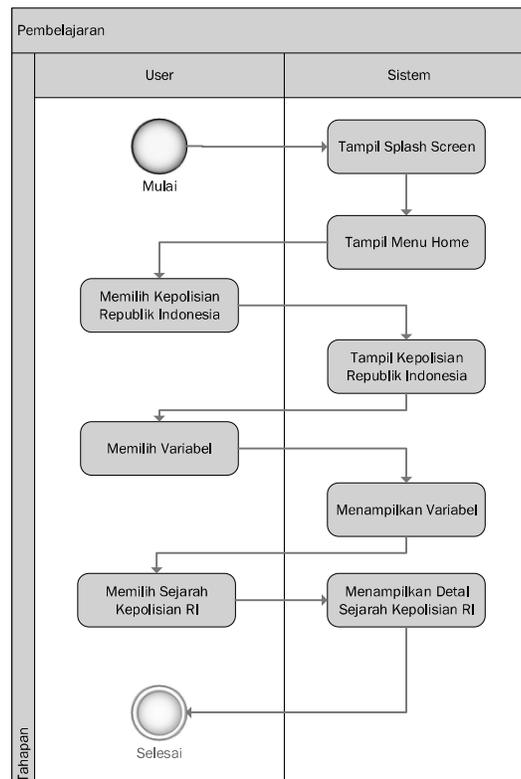
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel
- 4). Selesai

F. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran sejarah Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 7 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

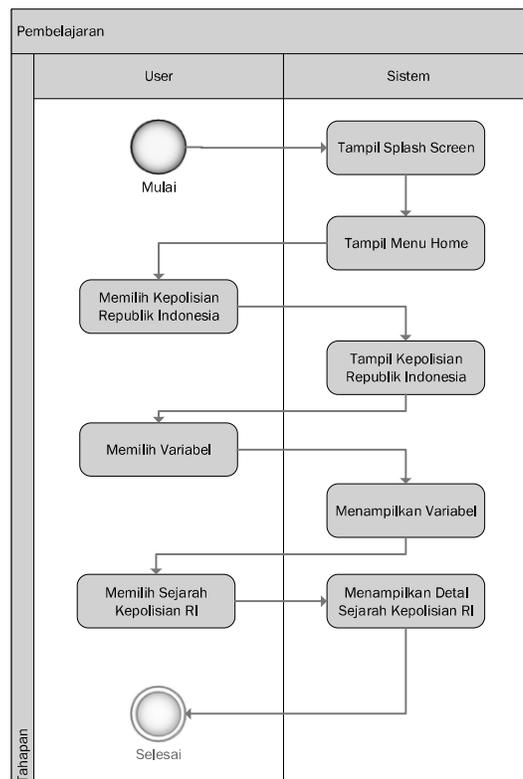
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1) Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2) Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan Indikator Kepolisian Negara RI.
- 3) Admin memilih Sejarah Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail Sejarah Kepolisian Negara RI.

4) Selesai

1. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran sejarah kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu sejarah pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia



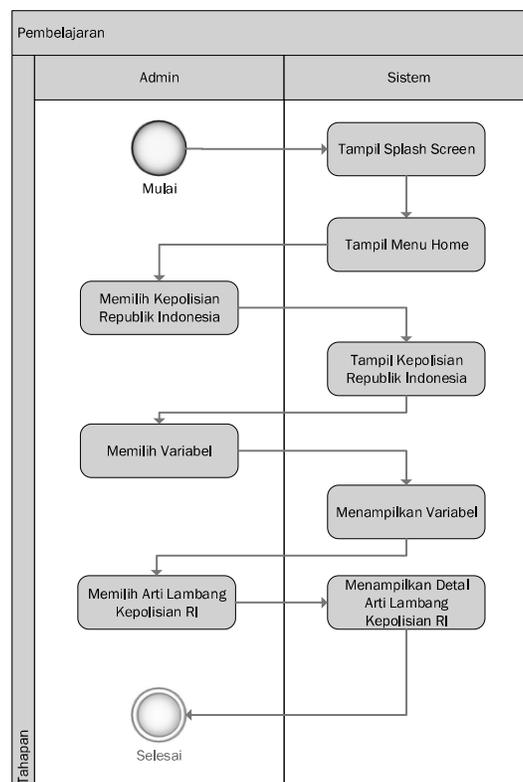
Gambar 3. 8 Activity diagram Menu Pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

G. Activity diagram Menu Pembelajaran Arti Lambang Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran arti lambang Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 9 Activity diagram Menu Pembelajaran arti lambang Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari Activity diagram menu pembelajaran kepolisian republik indonesia diatas adalah :

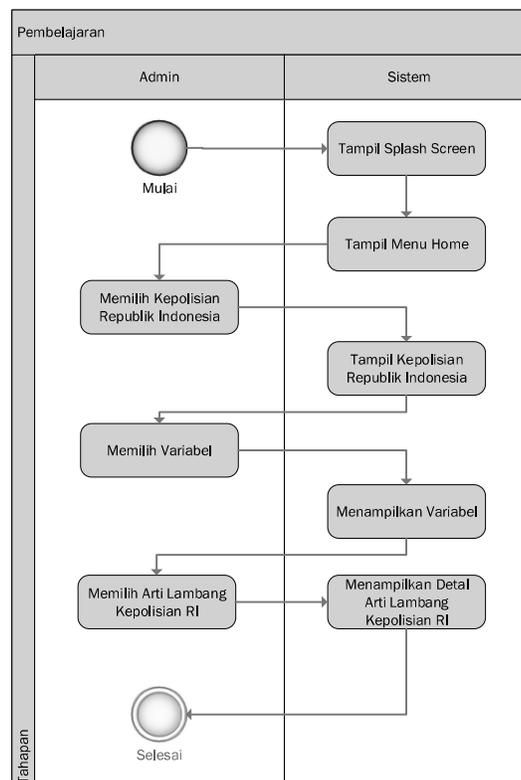
- 1) Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem

akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2) Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3) Admin memilih arti lambang Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail arti lambang Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4) Selesai .

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran arti lambang kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran arti lambang Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 10 *Activity diagram* Menu Pembelajaran arti lambang
Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

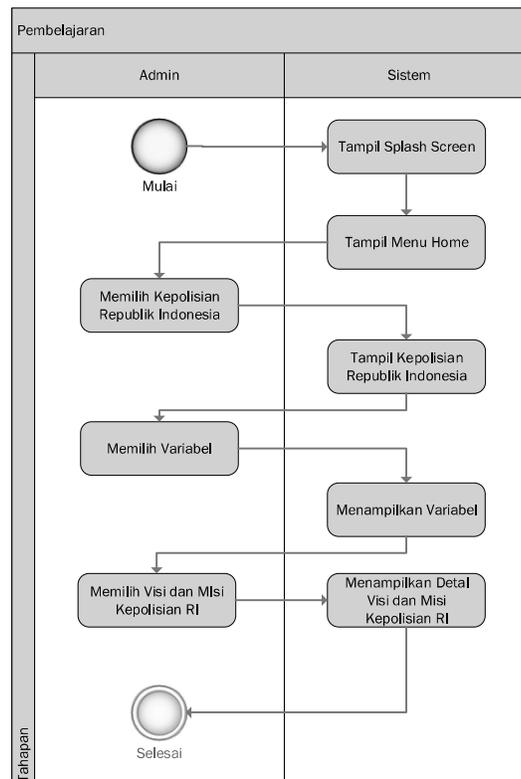
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). Admin memilih arti lambang Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail arti lambang Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4). Selesai .

H. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran visi dan misi Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 11 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

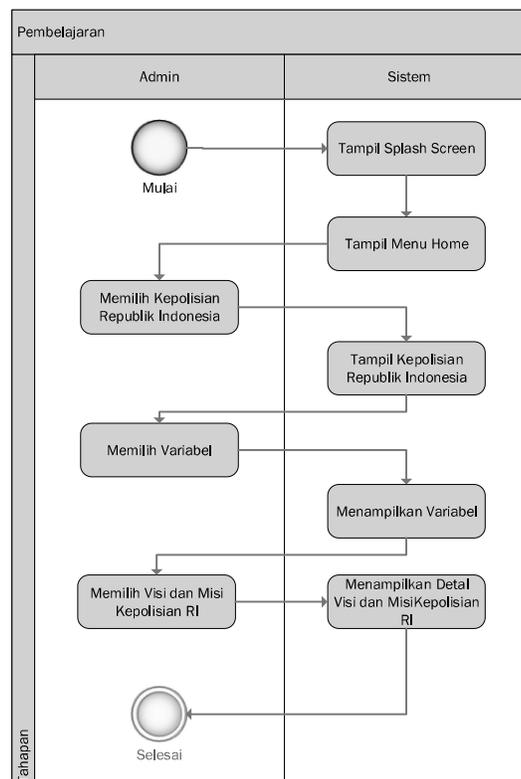
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran visi dan misi kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.

- 3). Admin memilih visi dan misi Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail visi dan misi Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4). Selesai .

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 12 Activity diagram Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

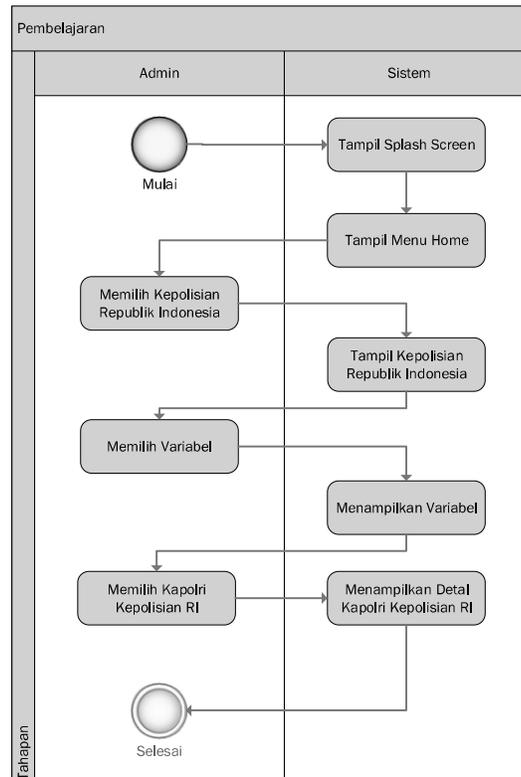
Keterangan gambar dari Activity diagram menu pembelajaran visi dan misi kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). Admin memilih visi dan misi Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail visi dan misi Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4). Selesai .

I. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajara kapolri Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 13 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

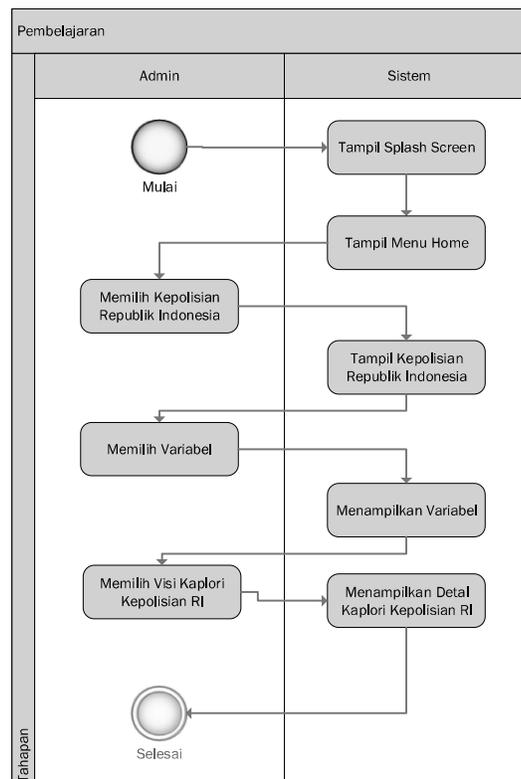
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran kapolri kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). Admin memilih kapolri Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail kapolri Kepolisian Negara RI Selesai.

4). Selesai .

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 14 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran visi dan misi kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan

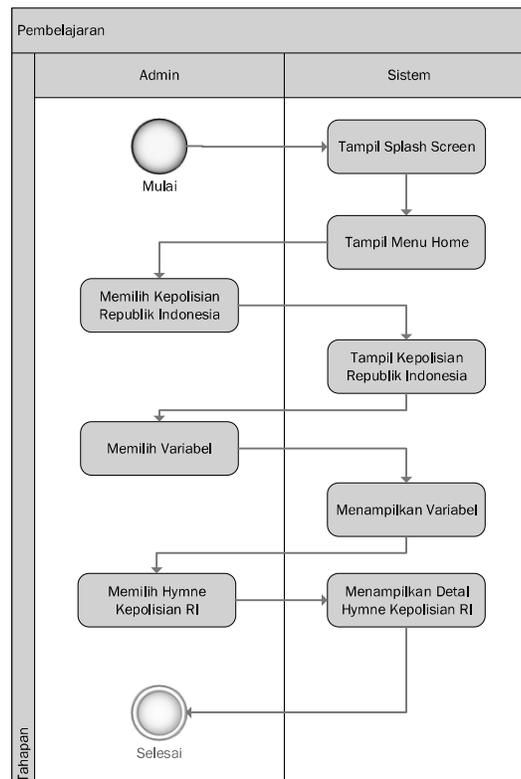
menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih kapolri Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail kapolri Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4). Selesai .

J. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 15 Activity diagram Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

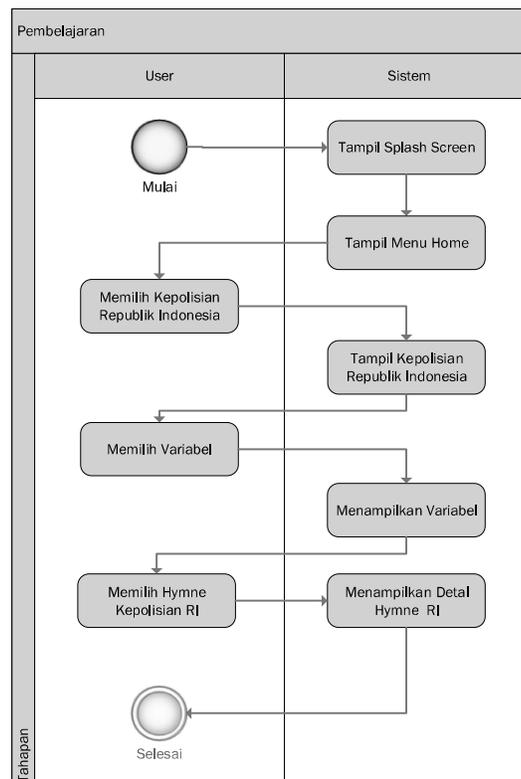
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran visi dan misi kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). Admin memilih Hymne Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail Hymne Kepolisian Negara RI Selesai.

4). Selesai .

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 16 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran visi dan misi kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan

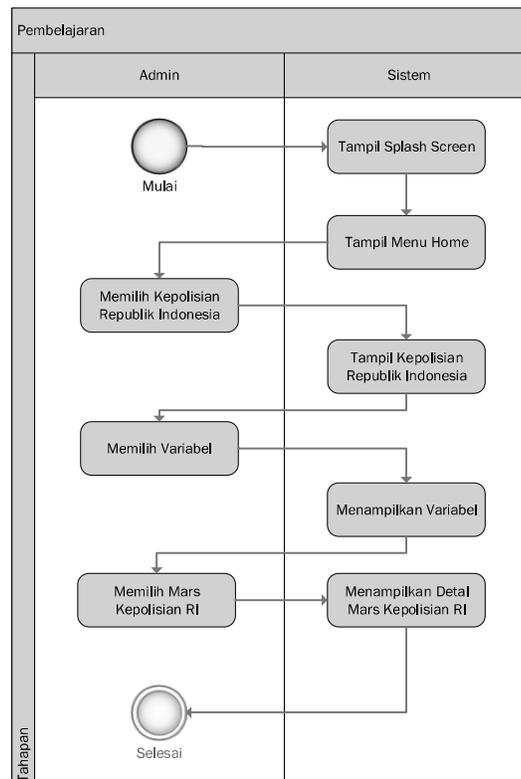
menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Hymne Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail Hymne Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4). Selesai .

K. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 17 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

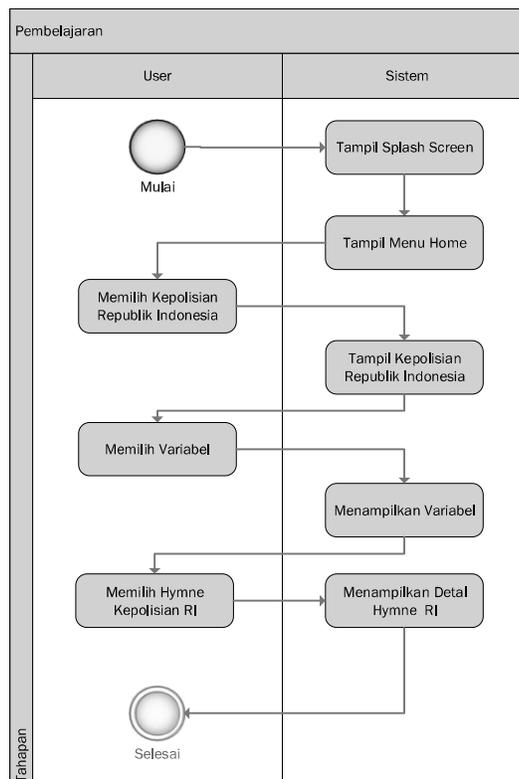
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mars kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). Admin memilih Mars Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail mars Kepolisian Negara RI Selesai.

4). Selesai .

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran kepolisian republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 18 Activity diagram Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari Activity diagram menu pembelajaran mars kepolisian republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan

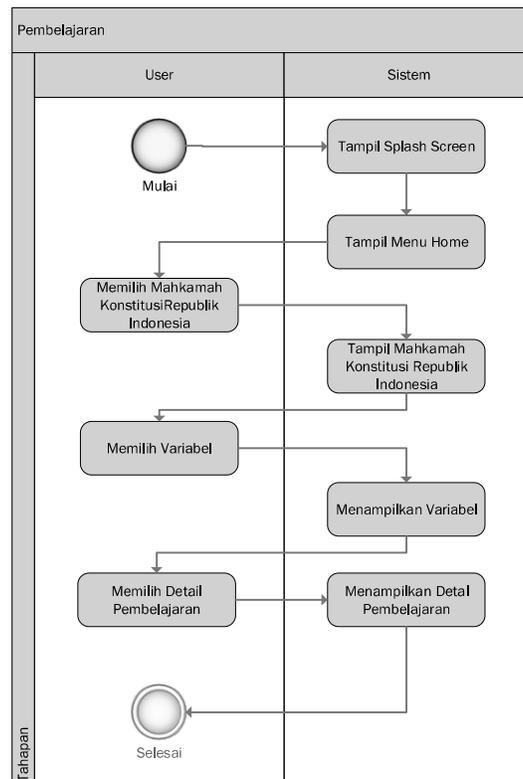
menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Mars Kepolisian Negara RI, sistem akan menampilkan detail Mars Kepolisian Negara RI Selesai.
- 4). Selesai .

L. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 19 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

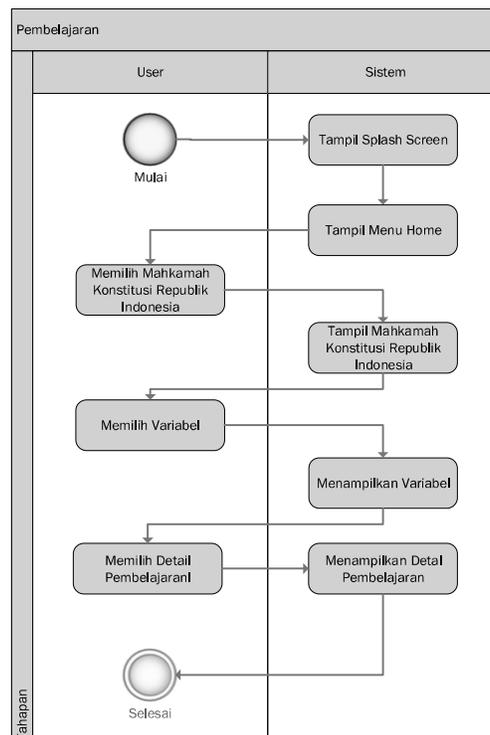
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.
- 3). Admin memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel

4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 20 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan

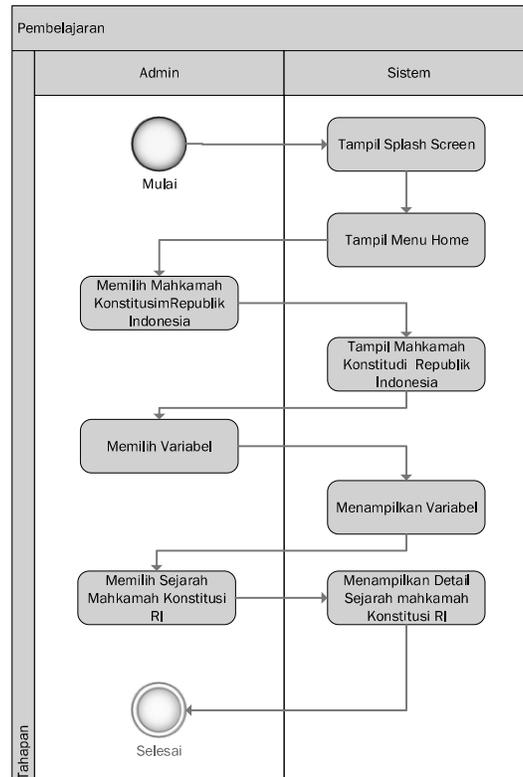
menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel
- 4). Selesai.

M. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



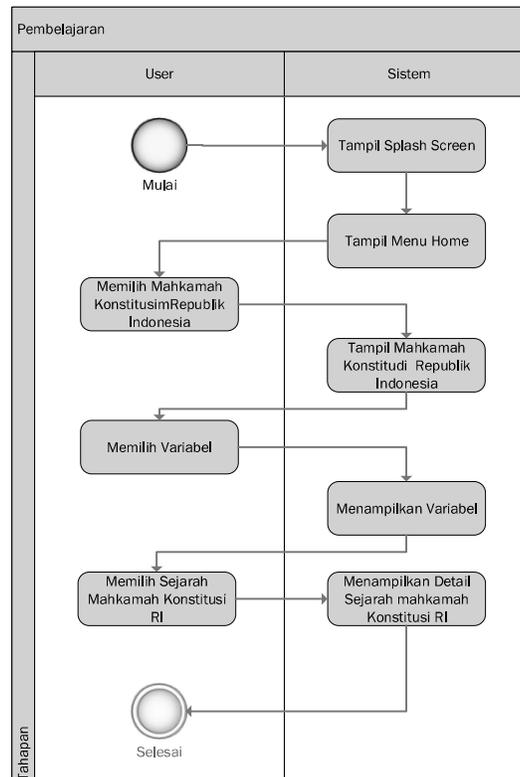
Gambar 3. 21 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.
- 3). Admin memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 22 Activity diagram Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan

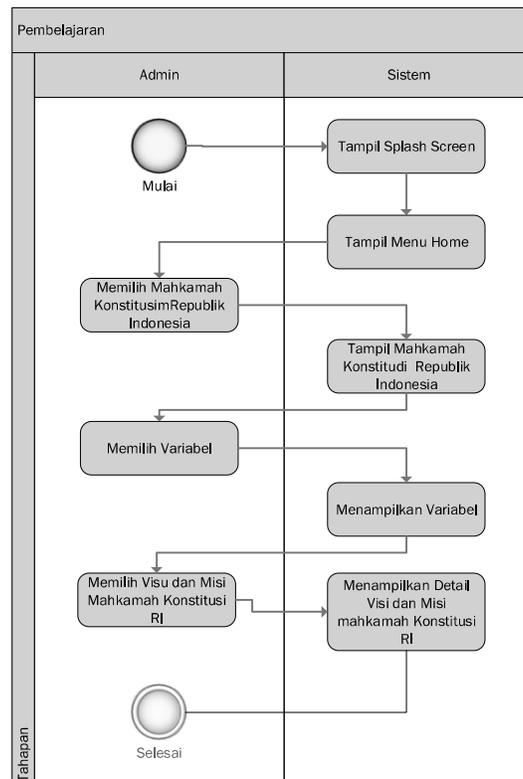
menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Sejarah Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Sejarah Mahkamah Konstitusi republik Indonesia.
- 4). Selesai.

N. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 23 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

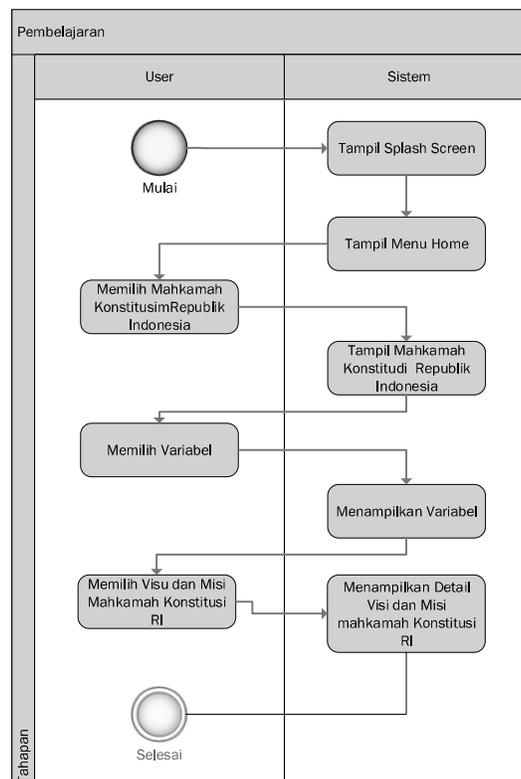
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.

- 3). Admin memilih Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi republik indonesia.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran visi dan misi Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran visi dan misi Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 24 Activity diagram Menu Pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

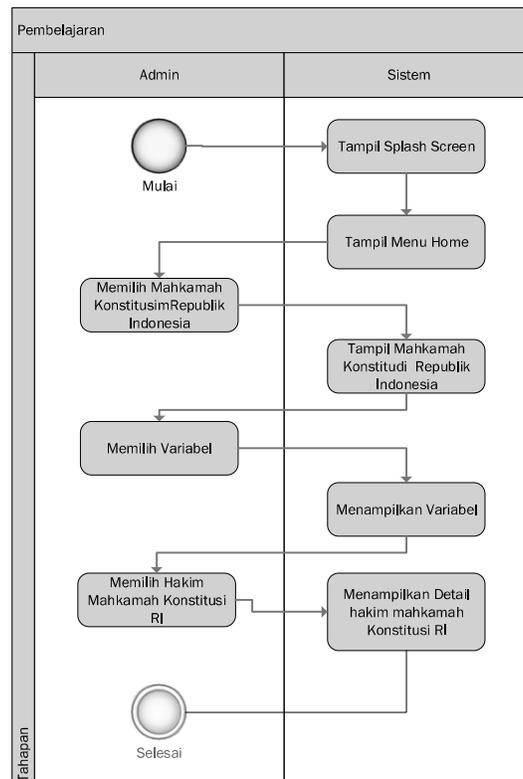
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran visi dan misi Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih visi dan misi Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail visi dan misi Mahkamah Konstitusi republik Indonesia.
- 4). Selesai

O. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 25 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

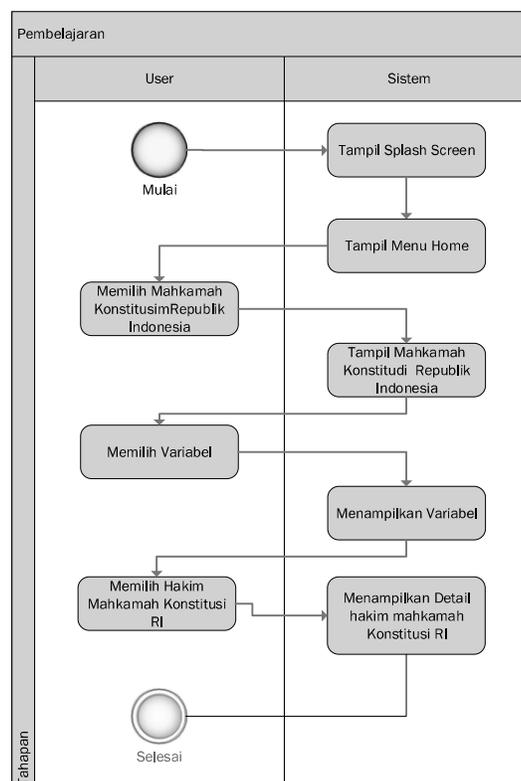
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.

- 3). Admin memilih Hakim Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Hakim Mahkamah Konstitusi republik indonesia.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hakim Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 26 Activity diagram Menu Pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

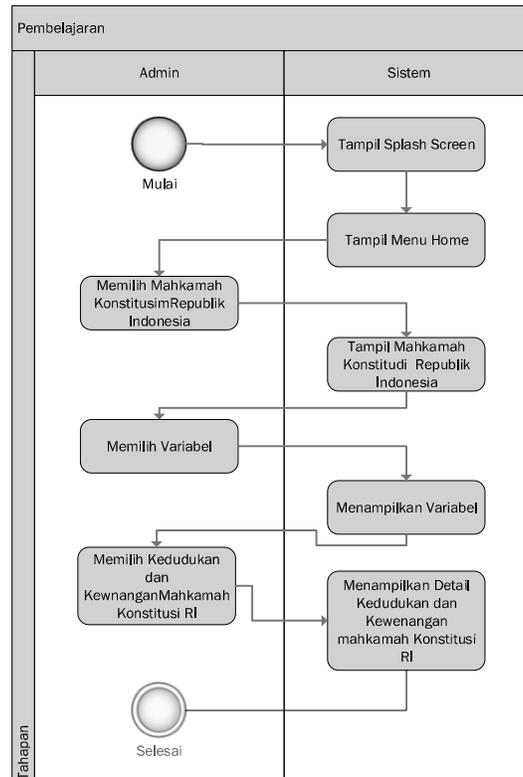
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Hakim Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Hakim Mahkamah Konstitusi republik Indonesia.
- 4). Selesai.

P. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Kedudukan Dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 27 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

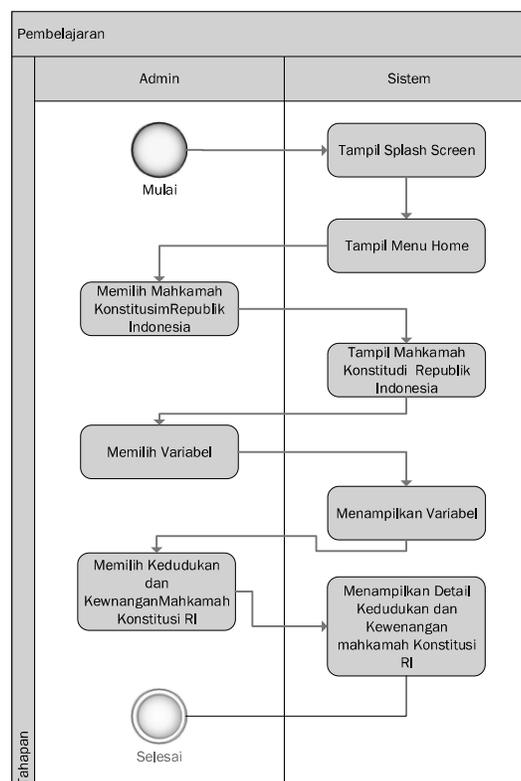
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.

- 3). Admin memilih Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik indonesia.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 28 Activity diagram Menu Pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

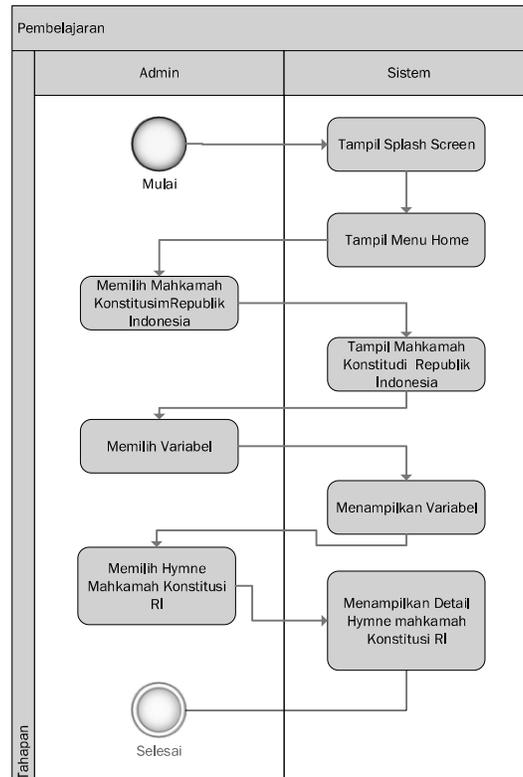
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Hakim Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi republik Indonesia.
- 4). Selesai.

Q. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 29 *Activity diagram* Menu Pembelajaran hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

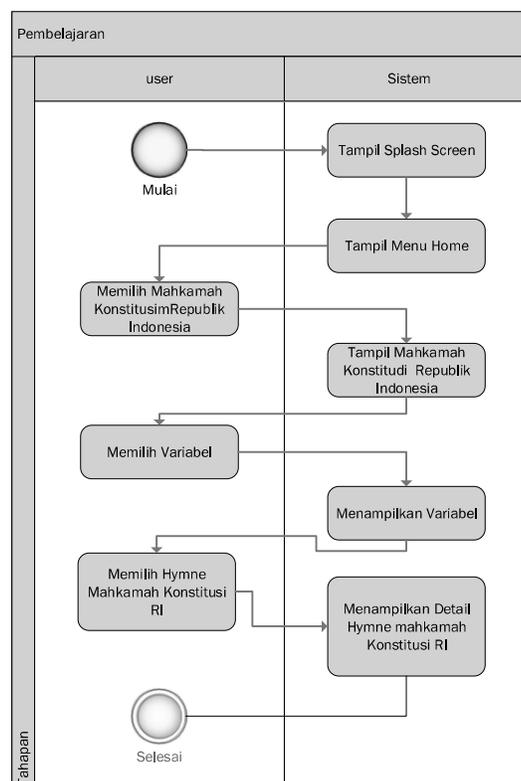
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.

- 3). Admin memilih Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hymne Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 30 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

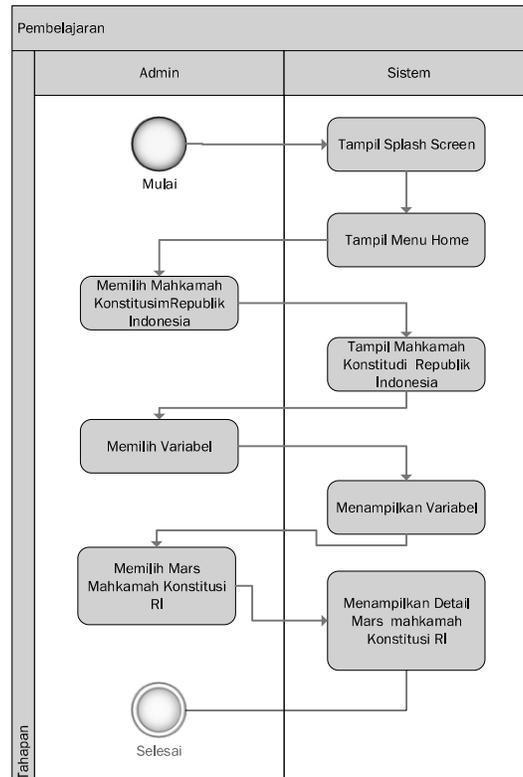
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Hymne Mahkamah Konstitusi republik Indonesia.
- 4). Selesai.

R. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 31 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

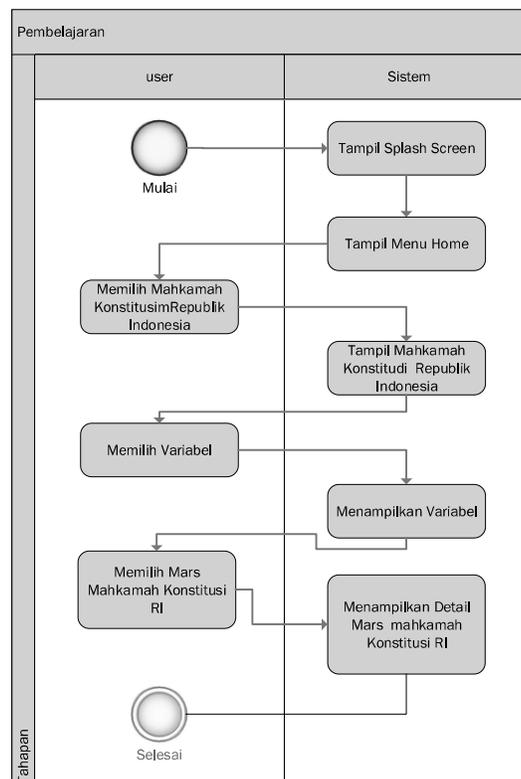
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Konstitusi.

- 3). Admin memilih Mars Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Mars Mahkamah Konstitusi republik indonesia.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 32 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

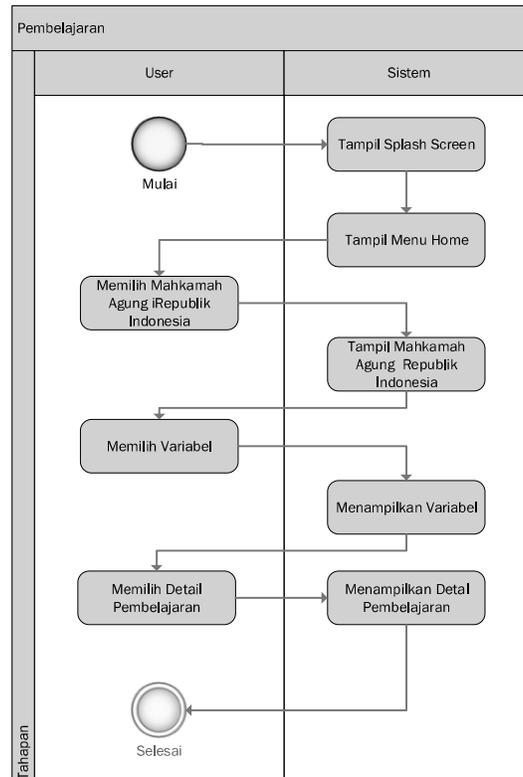
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, sistem akan menampilkan variabel.
- 3). User memilih Mars Mahkamah Konstitusi republik indonesia, sistem akan menampilkan detail Mars Mahkamah Konstitusi republik Indonesia.
- 4). Selesai.

S. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3.33 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

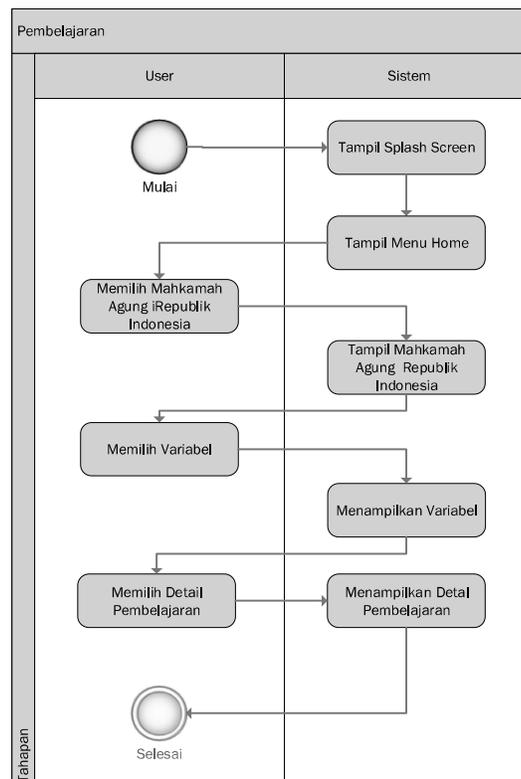
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung RI.
- 3). Admin memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel

4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Mahkamah Agung republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 34 Activity diagram Menu Pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan

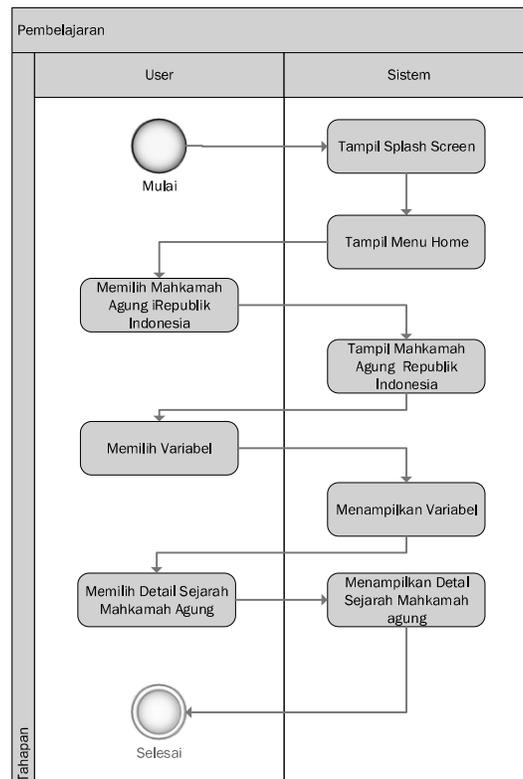
menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.

- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung Republik Indonesia, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung.
- 3). User memilih Variabel, sistem akan menampilkan detail Variabel
- 4). Selesai.

T. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3.35 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

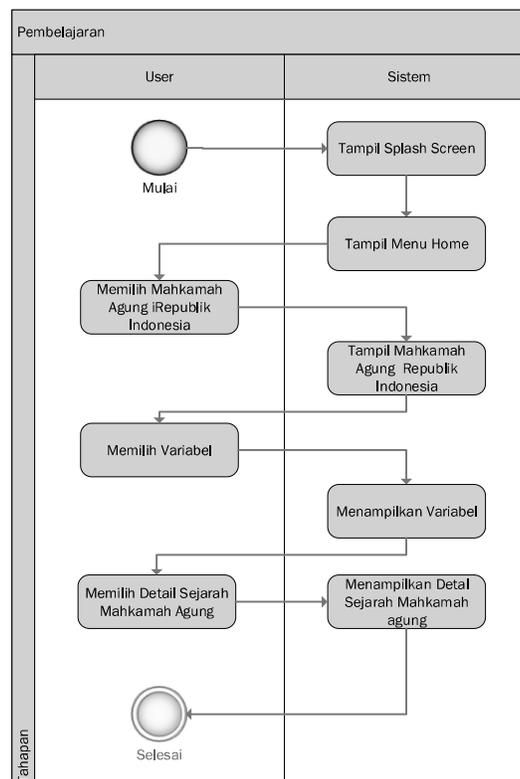
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung RI.

- 3). Admin memilih Sejarah Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Sejarah mahkamah Agung.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 36 Activity diagram Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

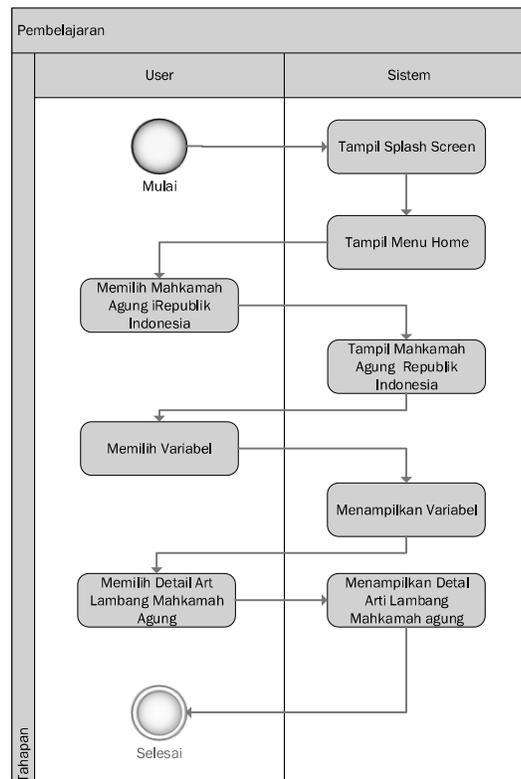
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung Republik Indonesia, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung.
- 3). User memilih Sejarah Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Sejarah Mahkamah Agung.
- 4). Selesai.

U. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 37 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

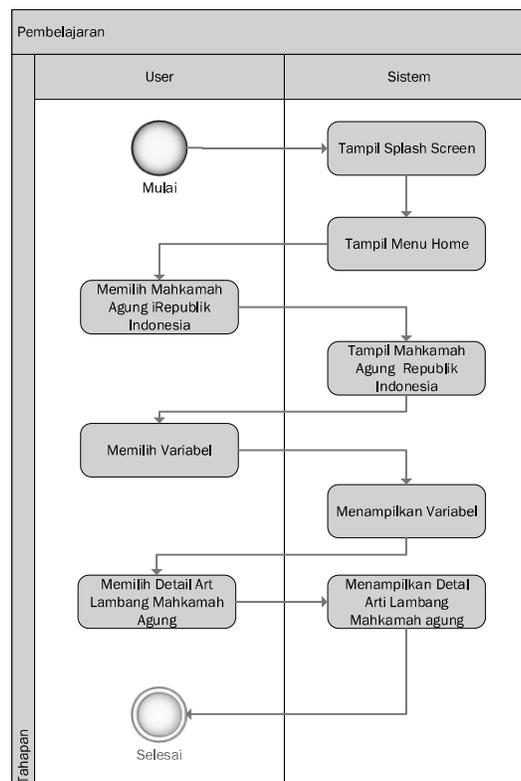
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung RI.

- 3). Admin memilih Arti Lambang Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Sejarah mahkamah Agung.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 38 Activity diagram Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

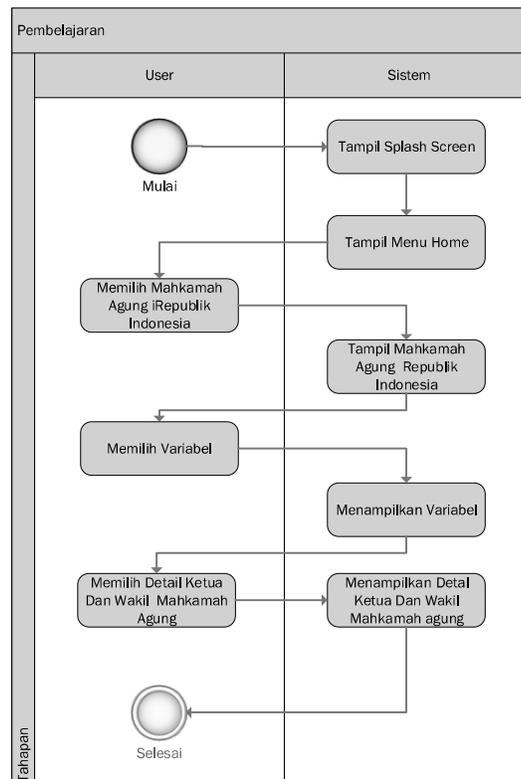
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung Republik Indonesia, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung.
- 3). User memilih Arti Lambang Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Arti Lambang Mahkamah Agung.
- 4). Selesai.

V. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 39 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

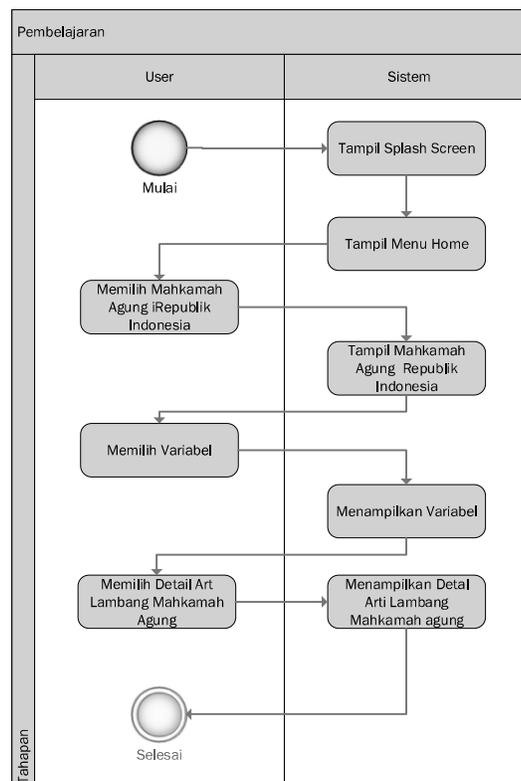
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung RI.

- 3). Admin memilih Ketua dan Wakil Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Ketua dan Wakil mahkamah Agung.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 40 Activity diagram Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

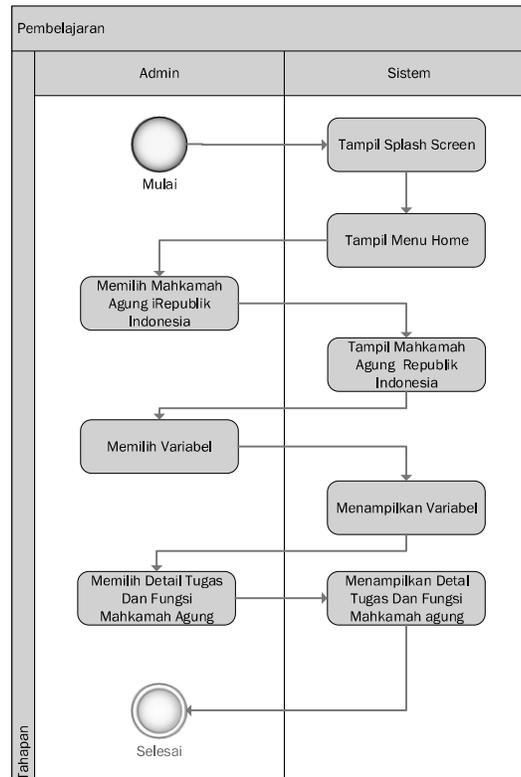
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Ketua dan Wakil mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung Republik Indonesia, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung.
- 3). User memilih Ketua dan Wakil Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Ketua dan Wakil Mahkamah Agung.
- 4). Selesai.

W. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 41 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

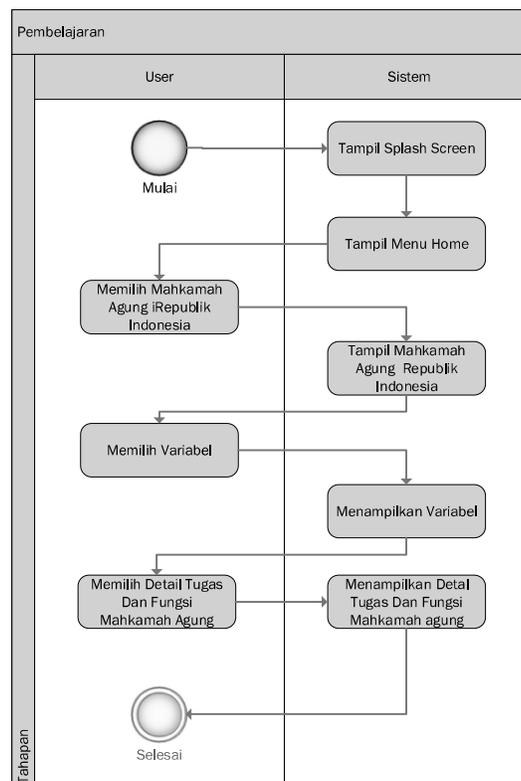
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung RI.

- 3). Admin memilih Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Ketua dan Wakil mahkamah Agung.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 42 Activity diagram Menu Pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

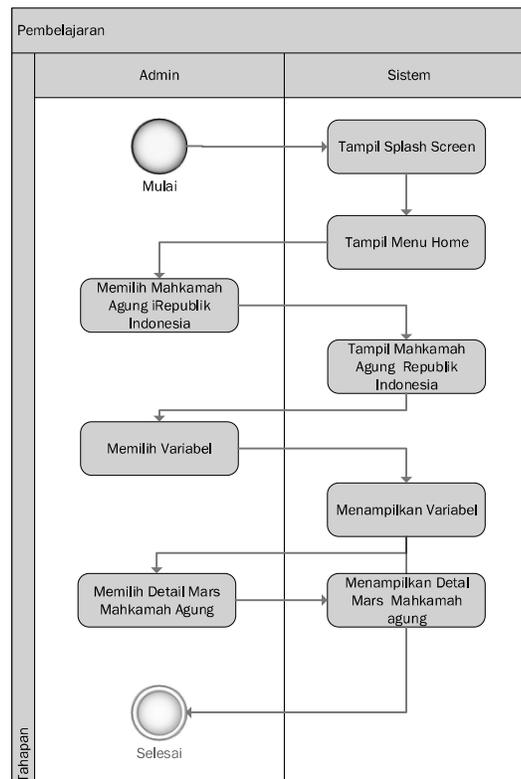
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung Republik Indonesia, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung.
- 3). User memilih Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung.
- 4). Selesai.

X. *Activity diagram* Menu Pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Dalam menu pembelajaran admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 43 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan Peneliti(2019)

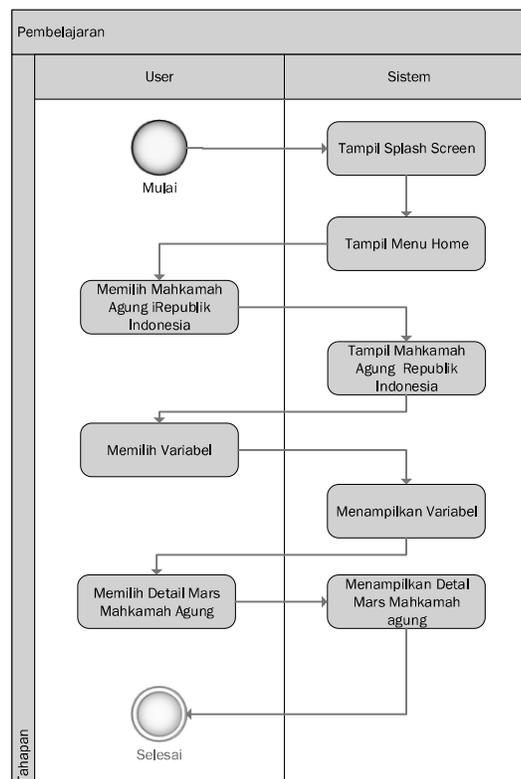
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu Mars Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung RI, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung RI.

- 3). Admin memilih Mars Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Mars Mahkamah Agung.
- 4). Selesai

2. User

User hanya dapat membuka dan mengakses menu pembelajaran Mars Agung republik indonesia tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 44 *Activity diagram* Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia

Sumber : Olahan Peneliti(2019)

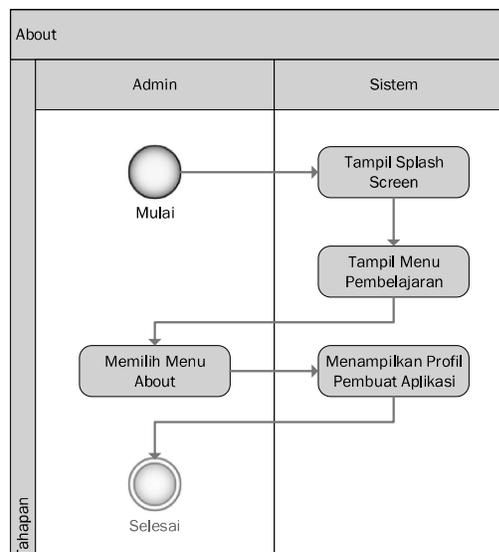
Keterangan gambar dari *Activity diagram* menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung republik indonesia diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih indikator pembelajaran yang terdiri dari Mahkamah Agung Republik Indonesia, sistem akan menampilkan Mahkamah Agung.
- 3). User memilih Mars Mahkamah Agung, sistem akan menampilkan detail Mars Mahkamah Agung.
- 4). Selesai.

Y. Activity diagram Menu About

A. Admin

Dalam menu About admin dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 45 Activity diagram Menu About

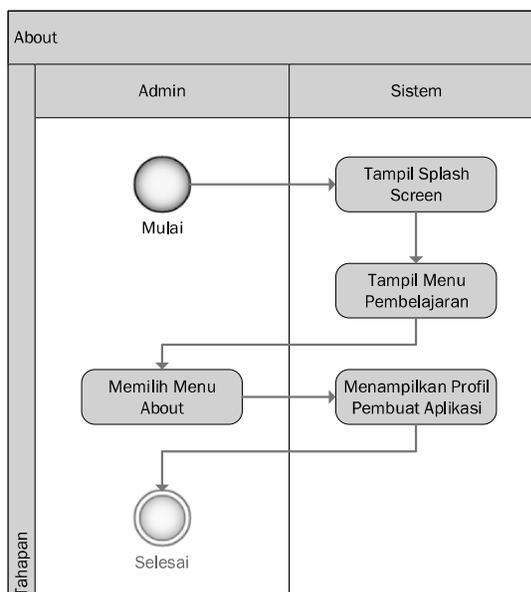
Sumber : Olah data (2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* About diatas adalah :

- 1). Admin membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). Admin memilih button About, system menampilkan profil pembuat aplikasi..
- 3). Selesai

2. User

Dalam menu About user tidak dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu isi menu about.



Gambar 3. 46 Activity Menu About

Sumber : Olah data (2019)

Keterangan gambar dari *Activity diagram* About diatas adalah :

- 1). User membuka aplikasi untuk menguji aplikasi apakah sudah berjalan dan beroperasi dengan baik, lalu tampil splash screen sistem akan menampilkan menu home yang terdiri dari tiga indikator lembaga hukum dan menu about.
- 2). User memilih button About, system menampilkan profil pembuat aplikasi..
- 3). Selesai

3.3.3. Diagram sekuen (*Sequence Diagram*)

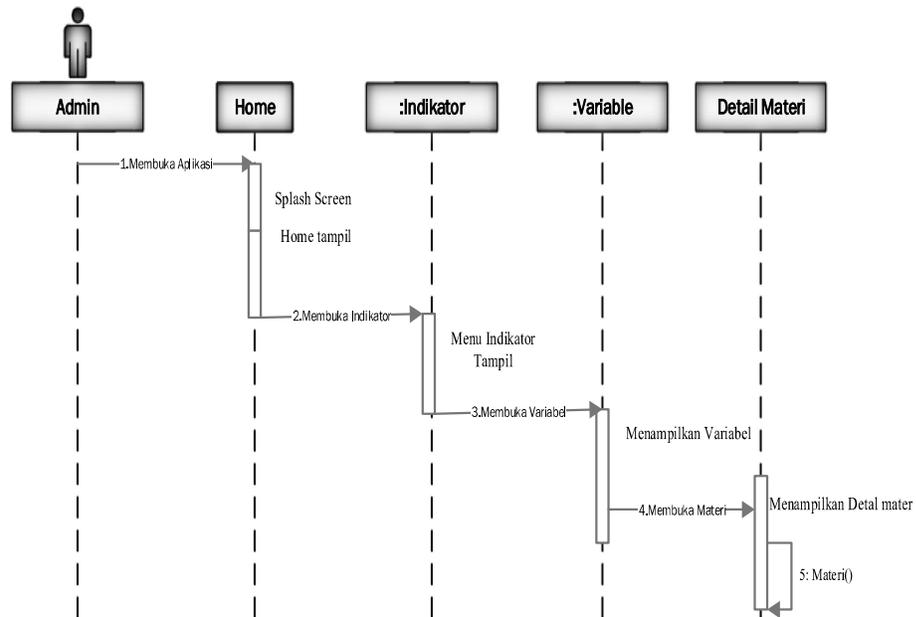
Berikut ini adalah diagram sekuen dari aplikasi pembelajaran pengenalan lembaga hukum di indonesia berbasis android :

A. Diagram Sekuen Menu Pembelajaran

Menu pembelajaran pada aplikasi dapat di akses oleh 2 aktor, yaitu:

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran.



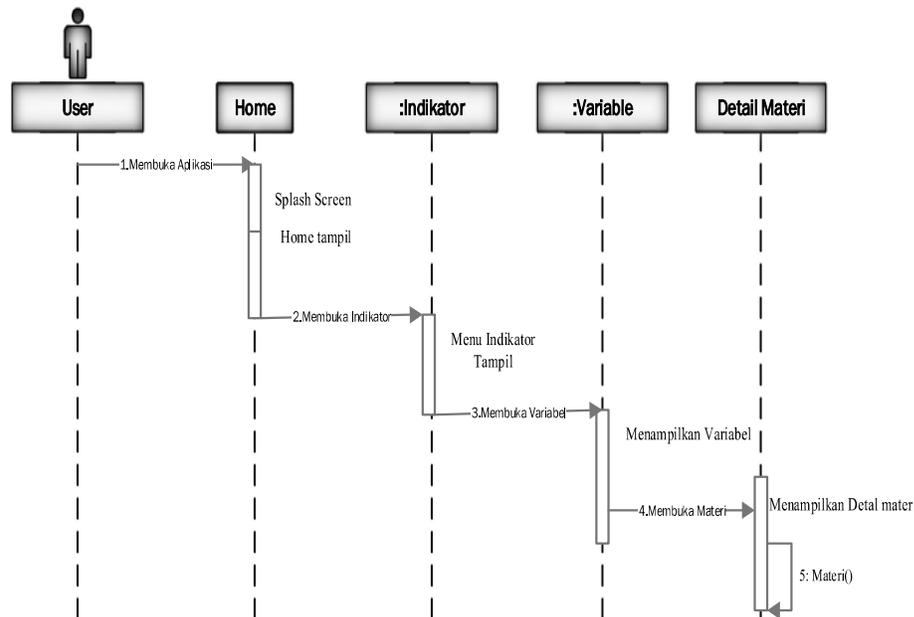
Gambar 3. 47 *Sequence Diagram* Menu Pembelajaran
Sumber : olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah:

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan indikator, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. *User*

User dalam menu pembelajaran dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 48 *Sequence Diagram* Menu Pembelajaran
Sumber : olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah:

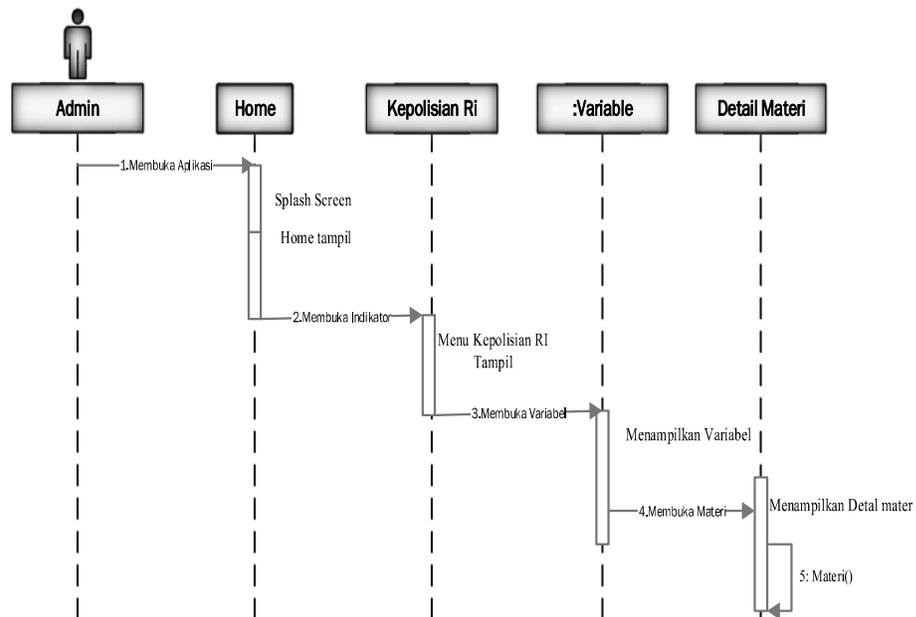
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator.
- 3). User mengklik tombol pilihan indikator, kemudian menu variable tampil.

- 4). User mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menampilkan detail materi.
- 6). Selesai.

B. Menu Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 49 Sekuen diagram menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

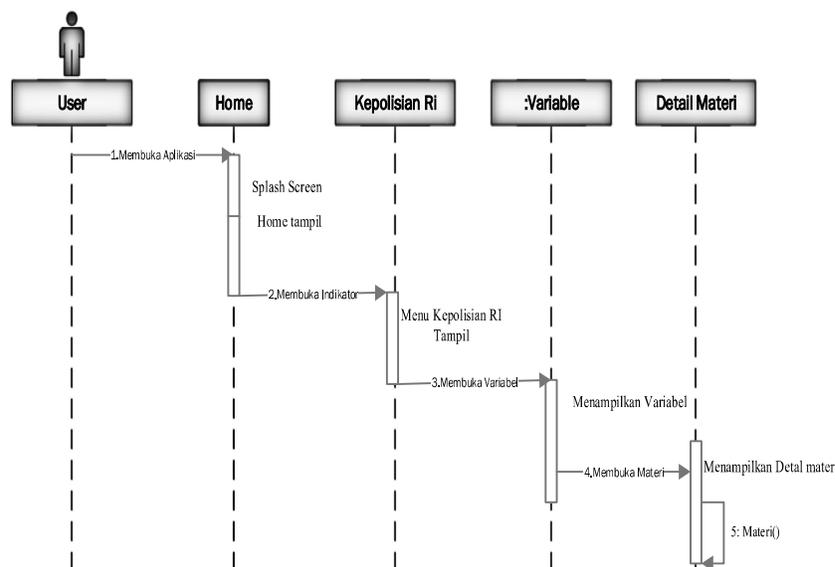
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 50 Sekuen diagram menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

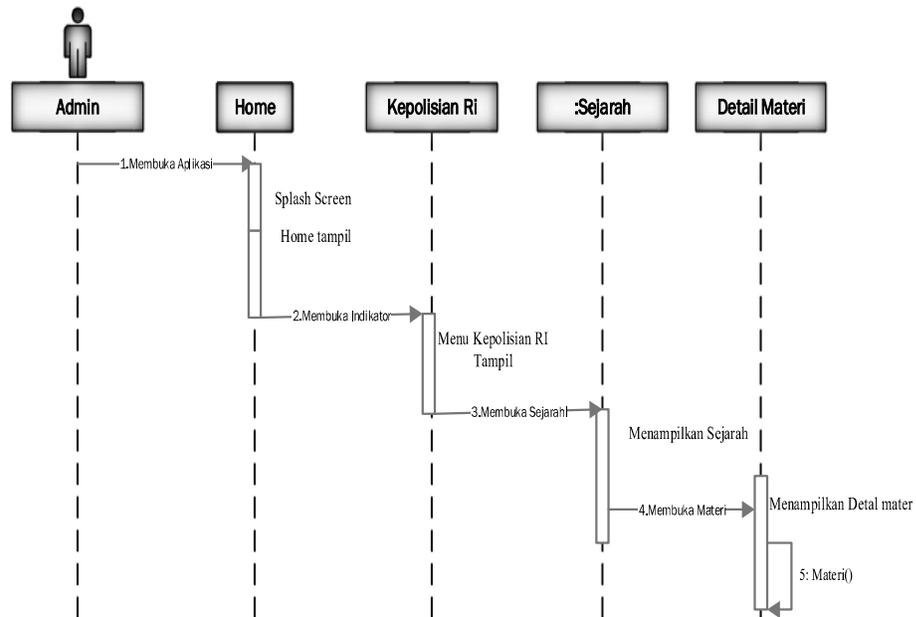
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

C. Menu Sejarah Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran sejarah Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 51 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

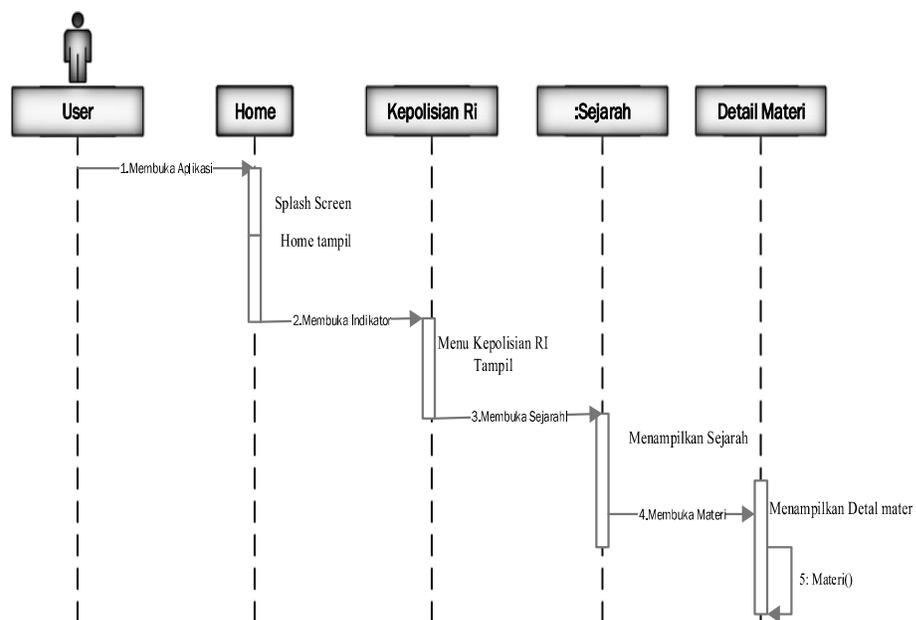
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu sejarah Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 52 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

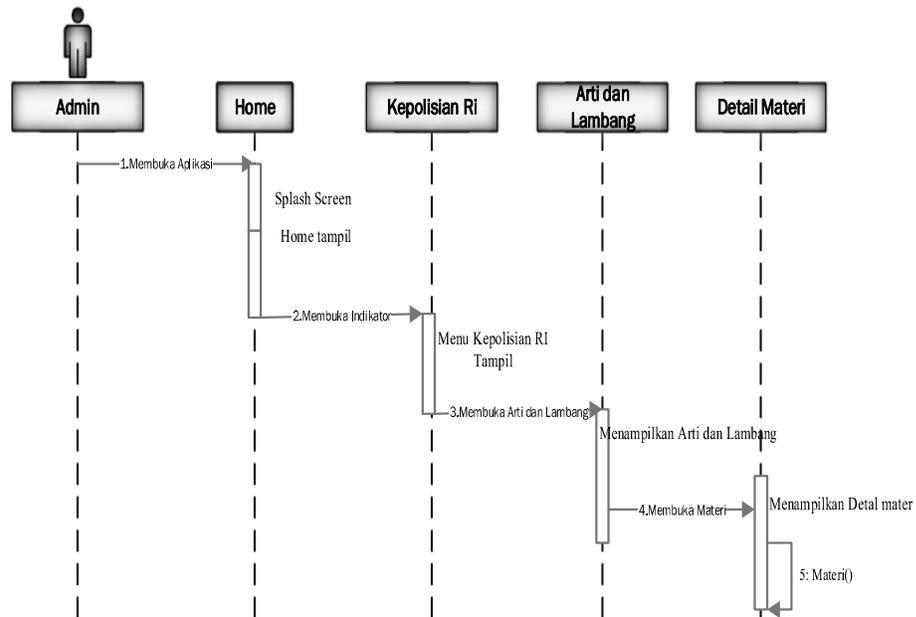
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu sejarah Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi sejarah Kepolisian Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

D. Menu Arti dan Lambang Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 53 Sekuen diagram menu pembelajaran arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

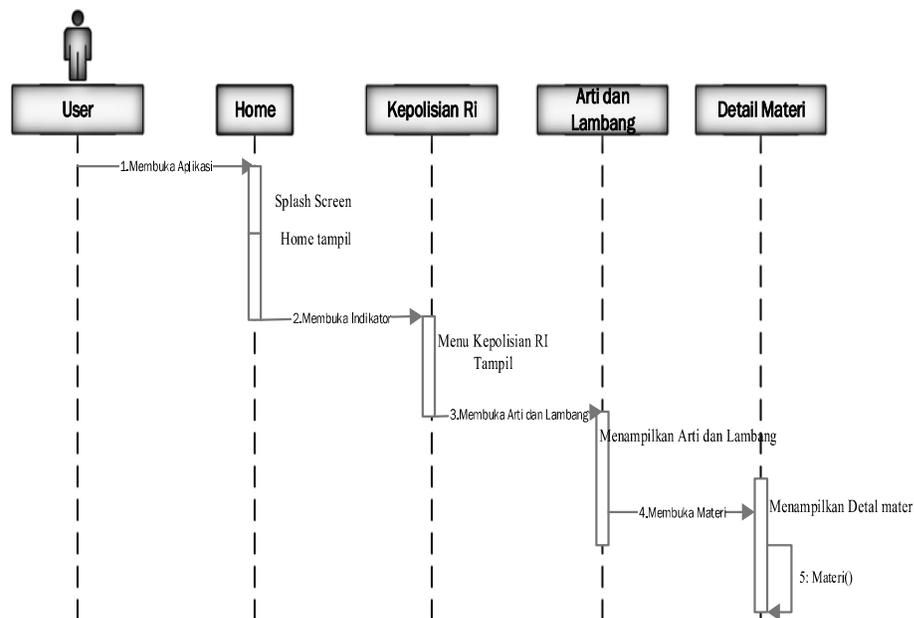
Keterangan diagram sekuen pembelajaran arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi visi dan misi Kepolisian Republik Indonesia.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 54 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

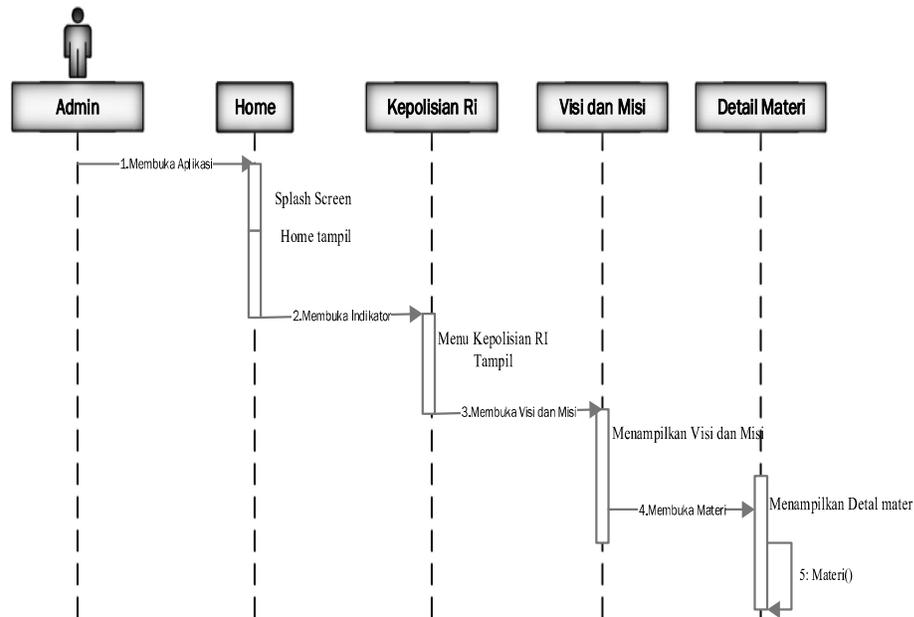
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi visi dan misi Kepolisian Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

E. Menu Visi dan Misi Kepolisian Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran visi dan misi Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 55 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

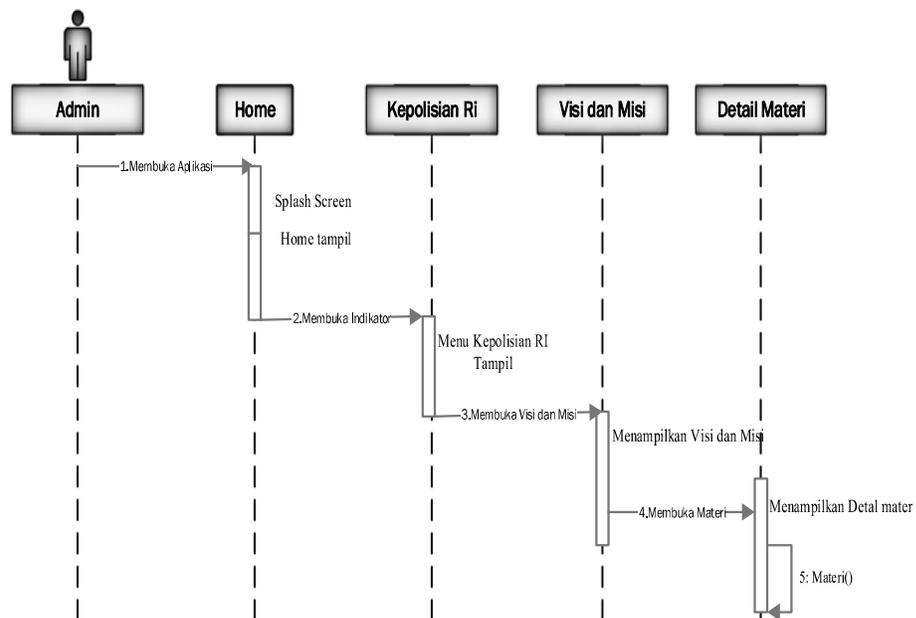
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi visi dan misi Kepolisian Republik Indonesia.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 56 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

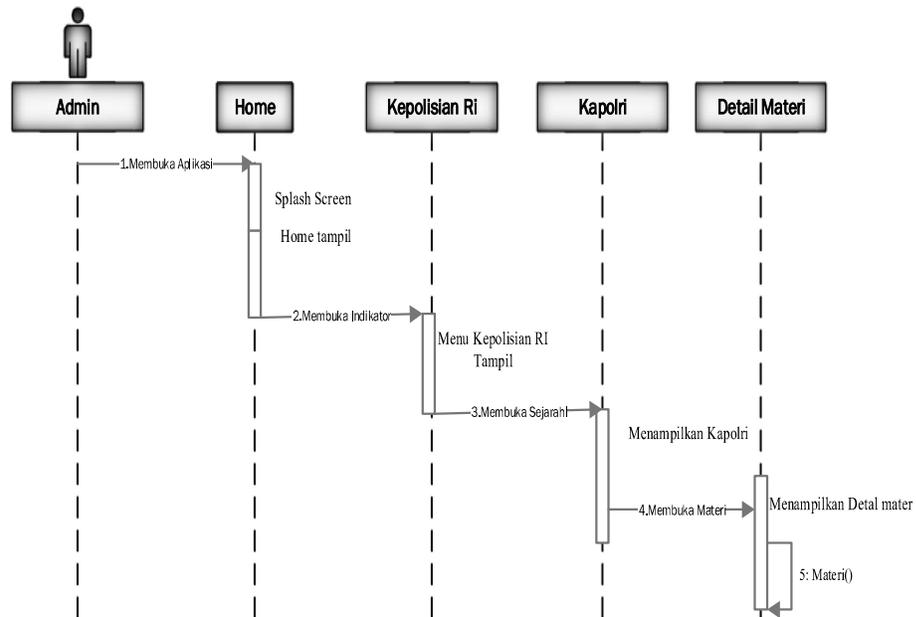
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
 - 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
 - 4). User mengklik menu arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi visi dan misi Kepolisian Republik Indonesia.
 - 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- Selesai

F. Menu Kapolri Kepolisian Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 57 Sekuen diagram menu pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

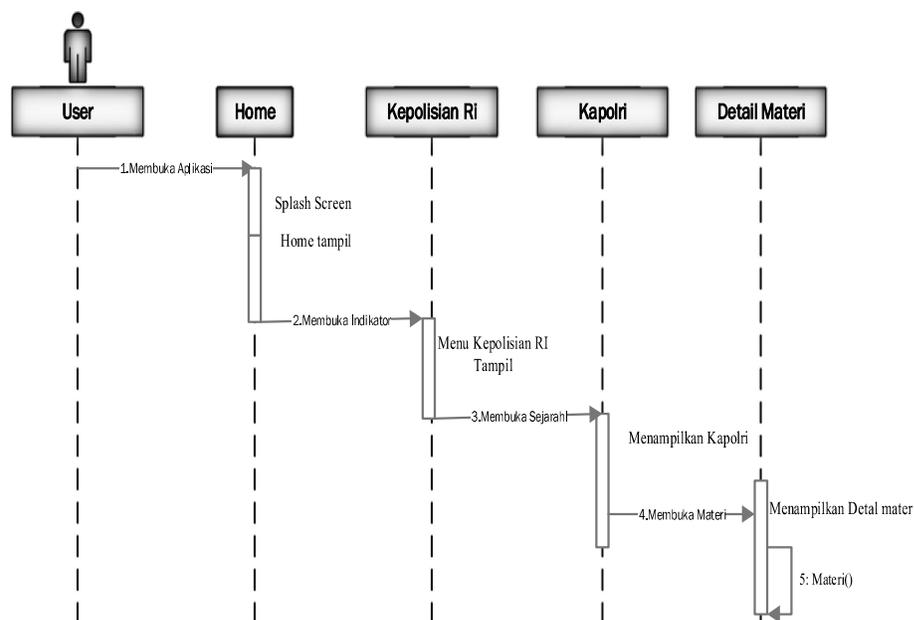
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu Kapolri Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi Kapolri Kepolisian Republik Indonesia.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran kapolri Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 58 Sekuen diagram menu pembelajaran Kapolri
Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

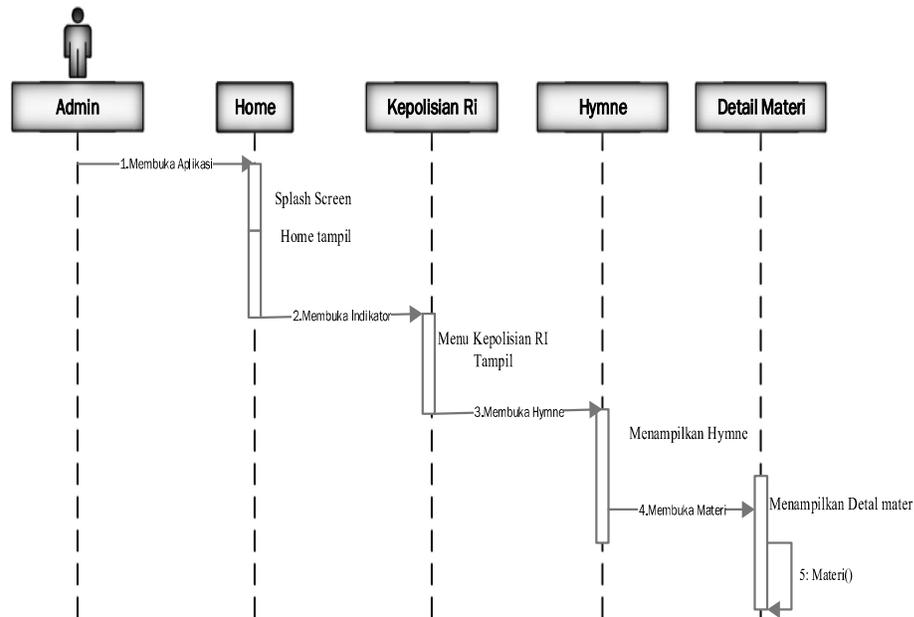
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu Kapolri Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi Kapolri Kepolisian Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

G. Menu Hymne Kepolisian Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 59 Sekuen diagram menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

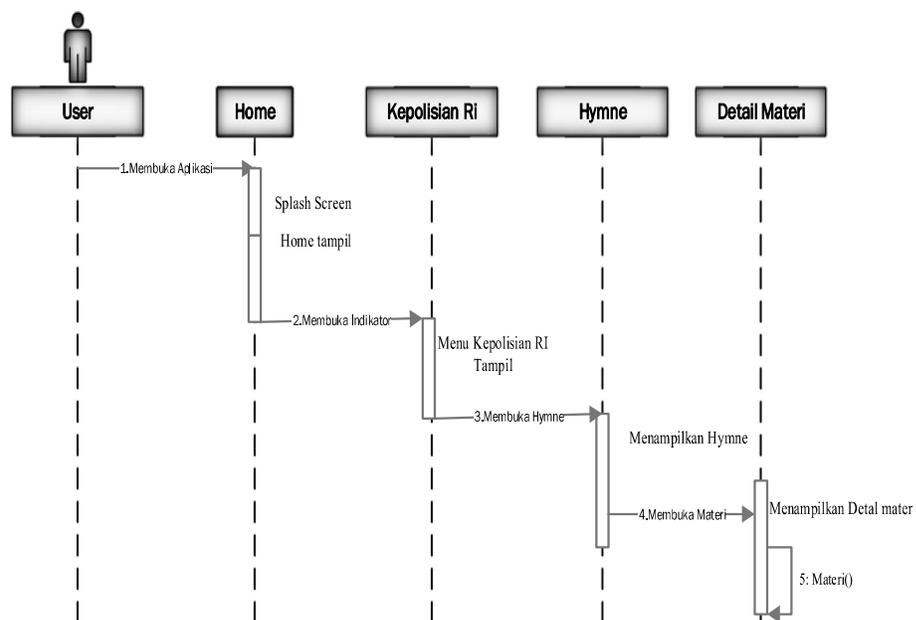
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu hymne Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi Hymne Kepolisian Republik Indonesia.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 60 Sekuen diagram menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

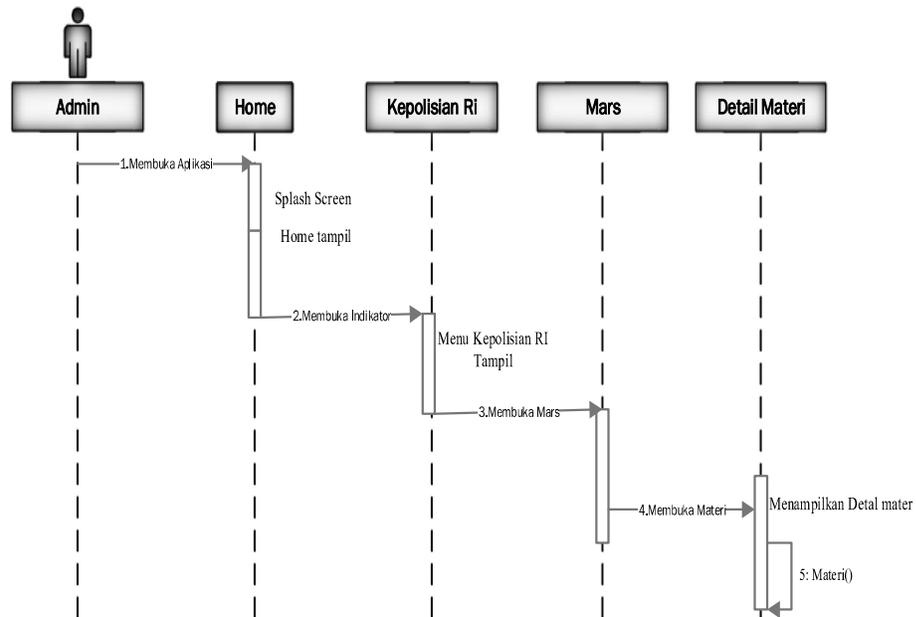
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu hymne Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi Hymne Kepolisian Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

H. Menu Mars Kepolisian Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran MarsKepolisian Republik Indonesia.



Gambar 3. 61 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

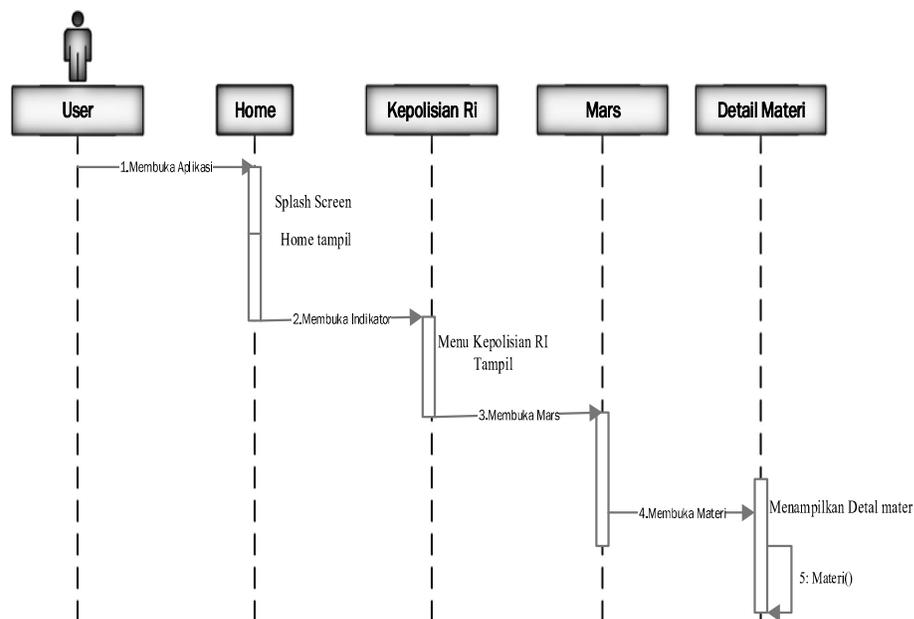
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). Admin mengklik menu Mars Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi Mars Kepolisian Republik Indonesia.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 62 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

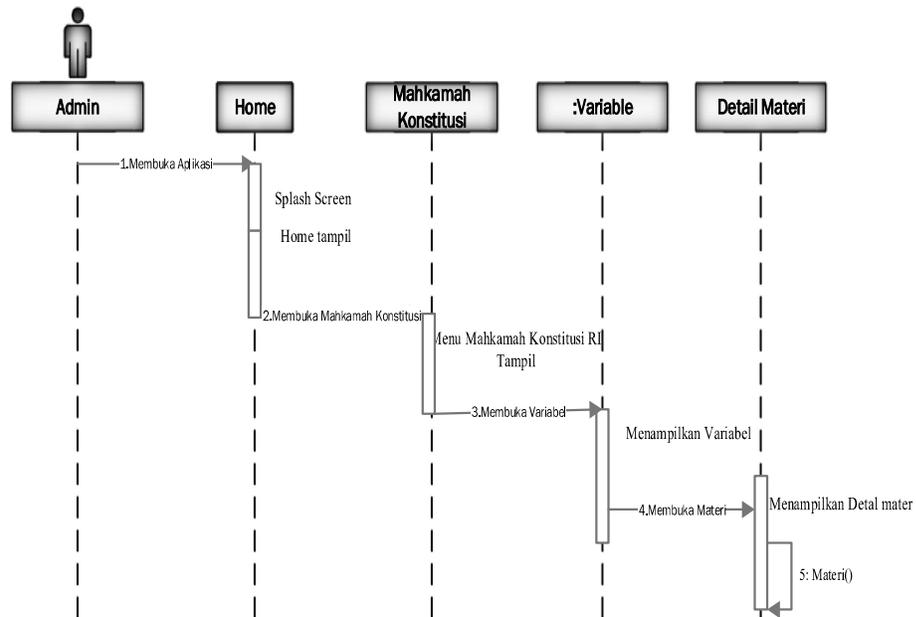
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Kepolisian Republik Indonesia, kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu Mars Kepolisian Republik Indonesia, tampil materi Mars Kepolisian Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

H. Menu Mahkamah Konstitusi indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 63 Sekuen diagram menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

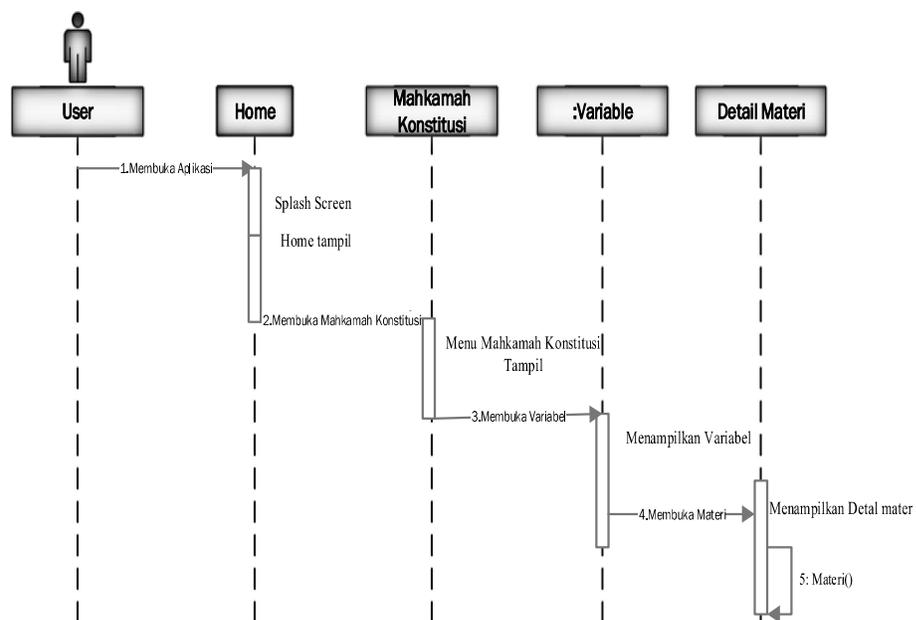
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi tampil.
- 4). Admin mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.

6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 64 Sekuen diagram menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mahkamah Konstitusi Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

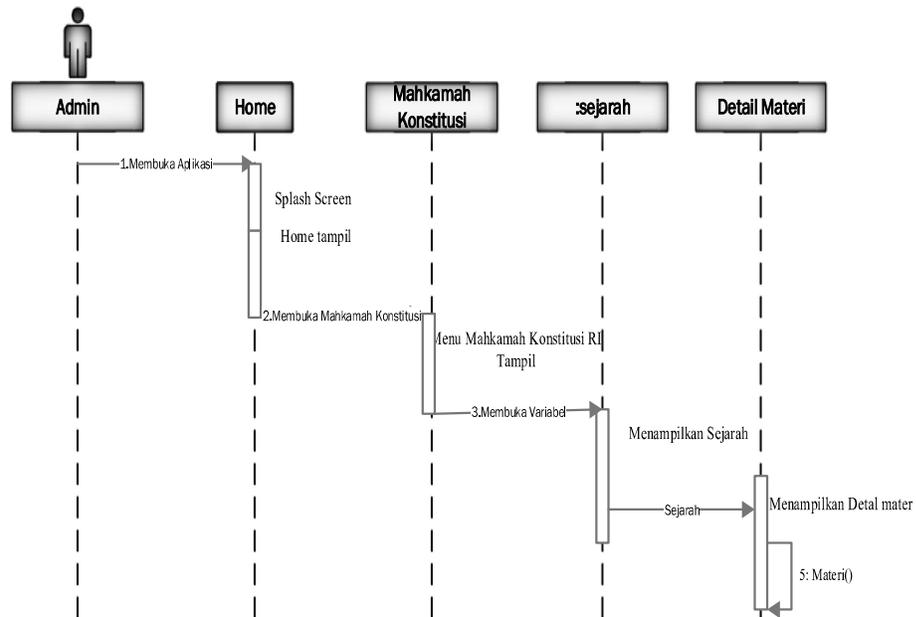
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Indonesia, kemudian men Mahkamah Konstitusi tampil.
- 4). User mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

I. Menu Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 65 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi

Sumber : Olahan data (2019)

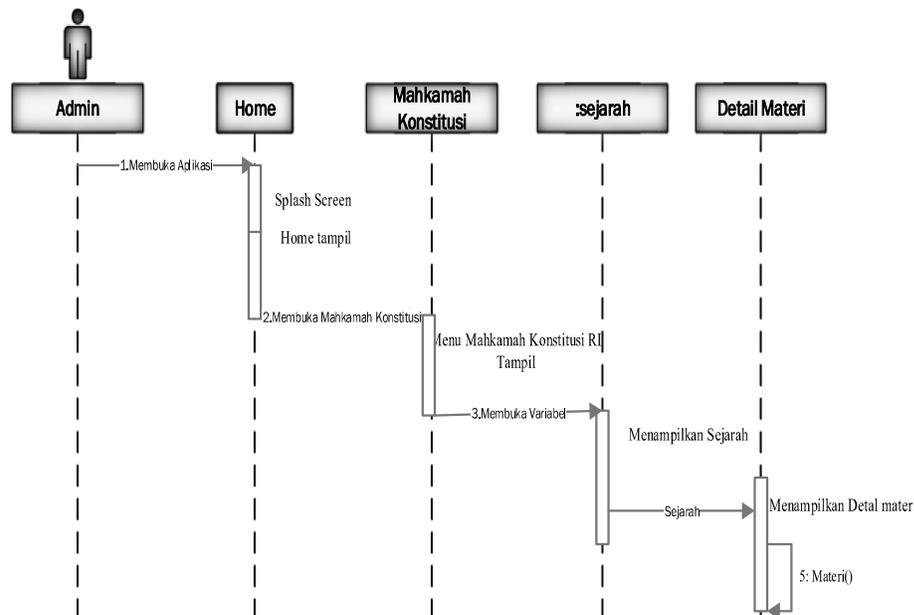
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi kemudian menu variable tampil.

- 4). Admin mengklik menu Sejarah Mahkamah Konstitusi Indonesia, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 66 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

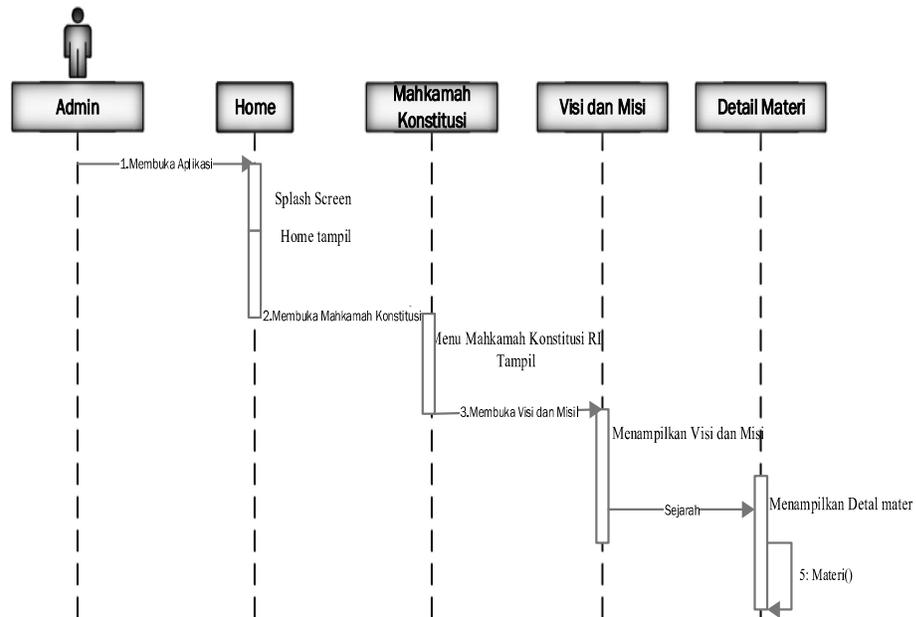
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia kemudian menu variable tampil.
- 4). User mengklik menu sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

J. Menu Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 67 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.

Sumber : Olahan data (2019)

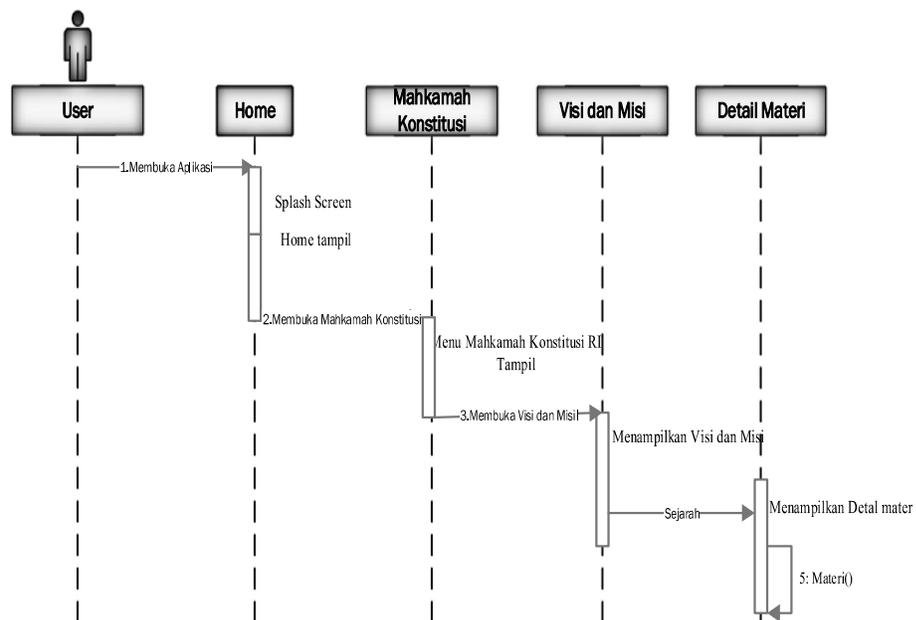
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia tampil.

- 4). Admin mengklik menu visi dan misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi visi dan misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran visi dan misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 68 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

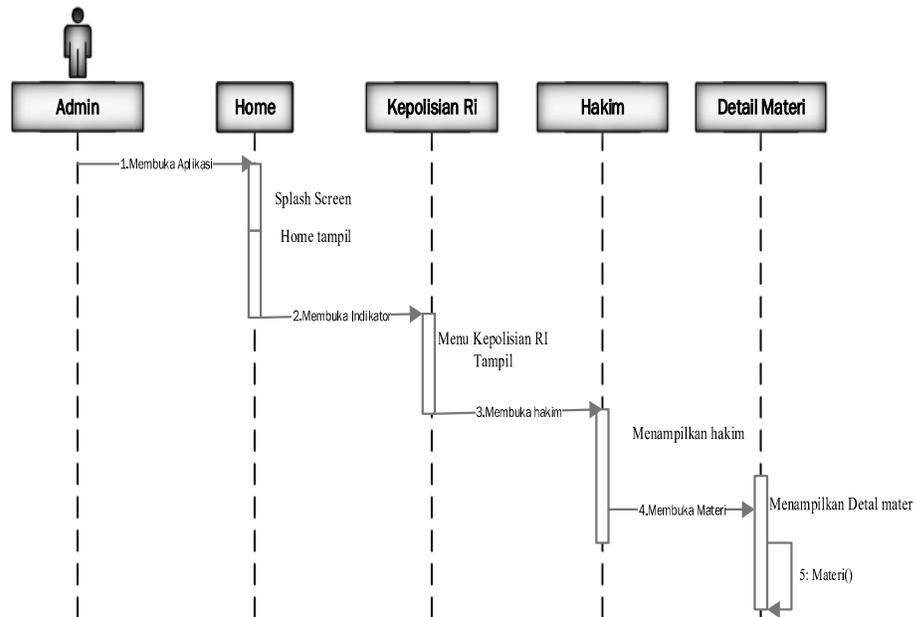
Keterangan diagram sekuen pembelajaran visi dan misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu visi dan misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi visi dan misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

K. Menu Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 69 Sekuen diagram menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.

Sumber : Olahan data (2019)

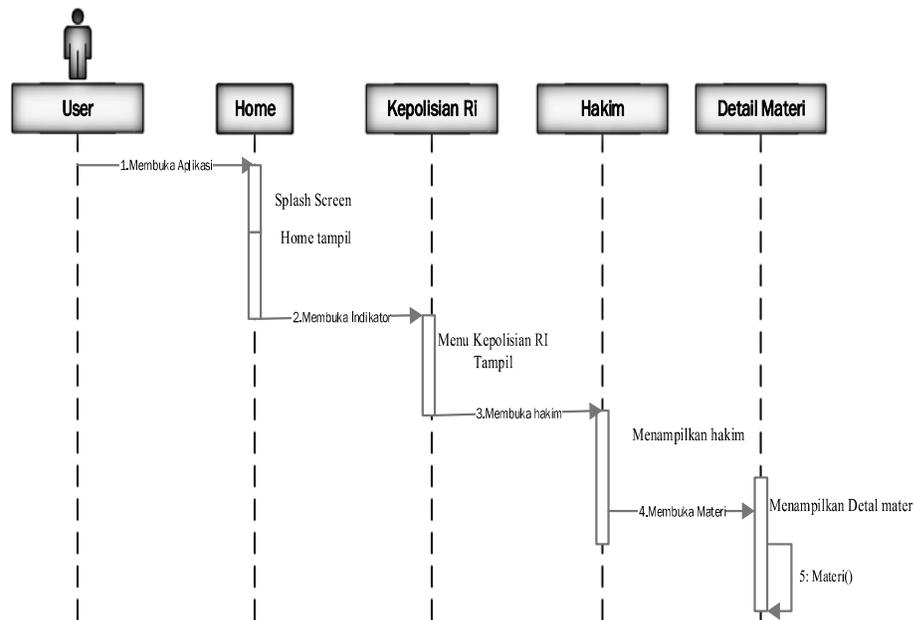
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia tampil.

- 4). Admin mengklik menu Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 70 Sekuen diagram menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

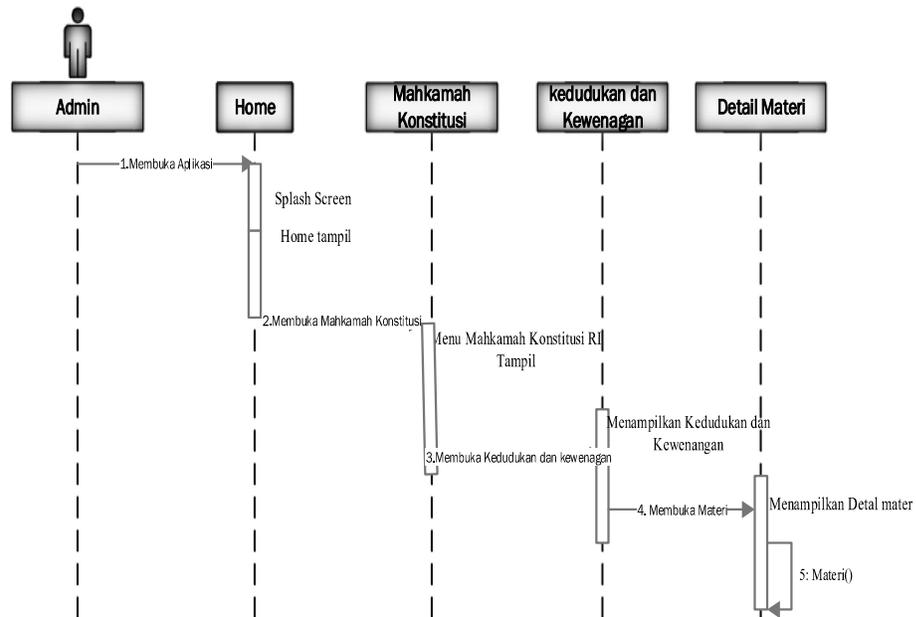
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.

Selesai

I. Menu Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 71 Sekuen diagram menu Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

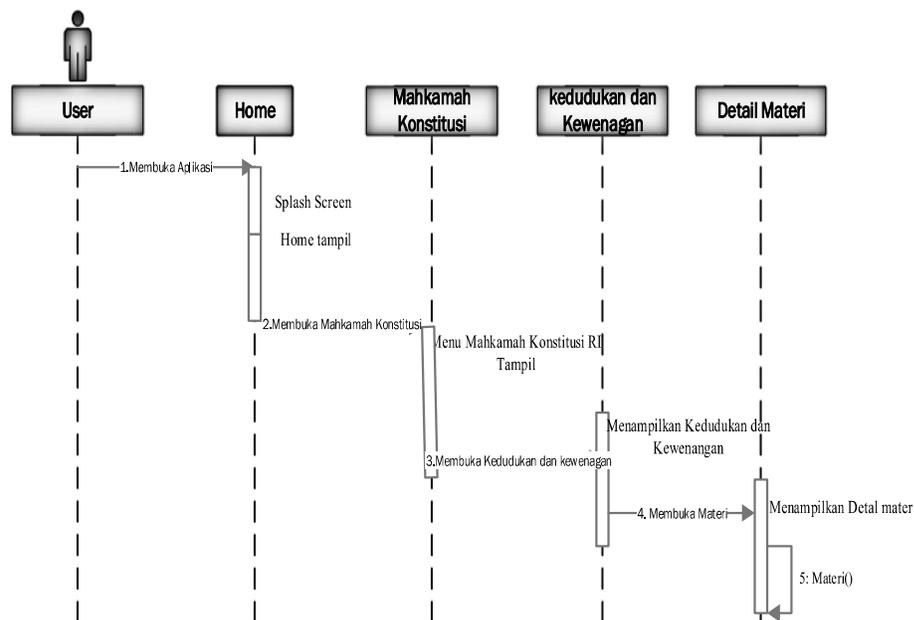
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi tampil

- 4). Admin mengklik menu Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik Indonesia, tampil materi Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 72 Sekuen diagram menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

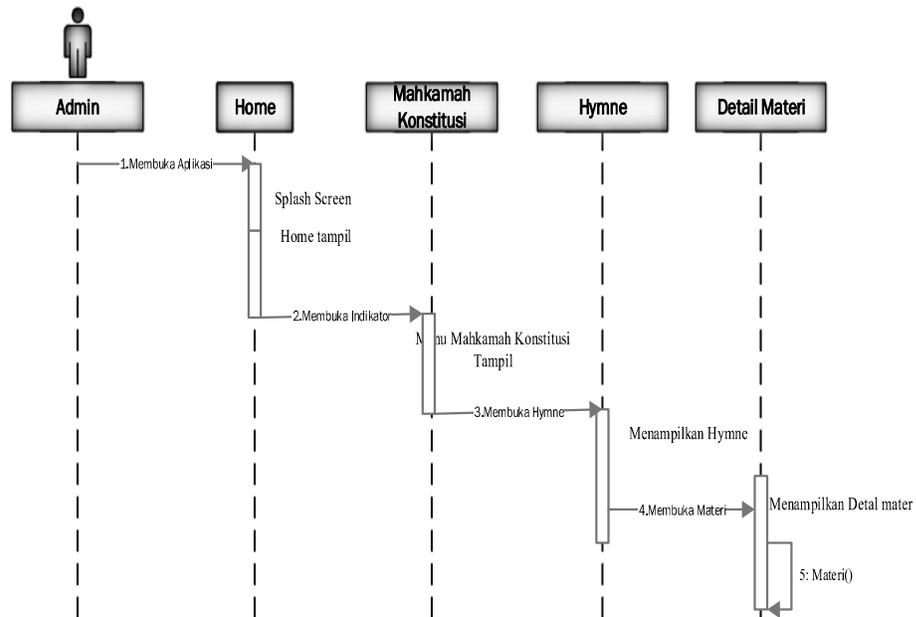
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol Mahkamah konstitusi Republik, kemudian menu konstitusi Republik tampil.
- 4). User mengklik Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik, tampil materi Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah konstitusi Republik.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

J. Menu Hymne Mahkamah Konstitusi Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik indonesia.



Gambar 3. 73 Sekuen diagram menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

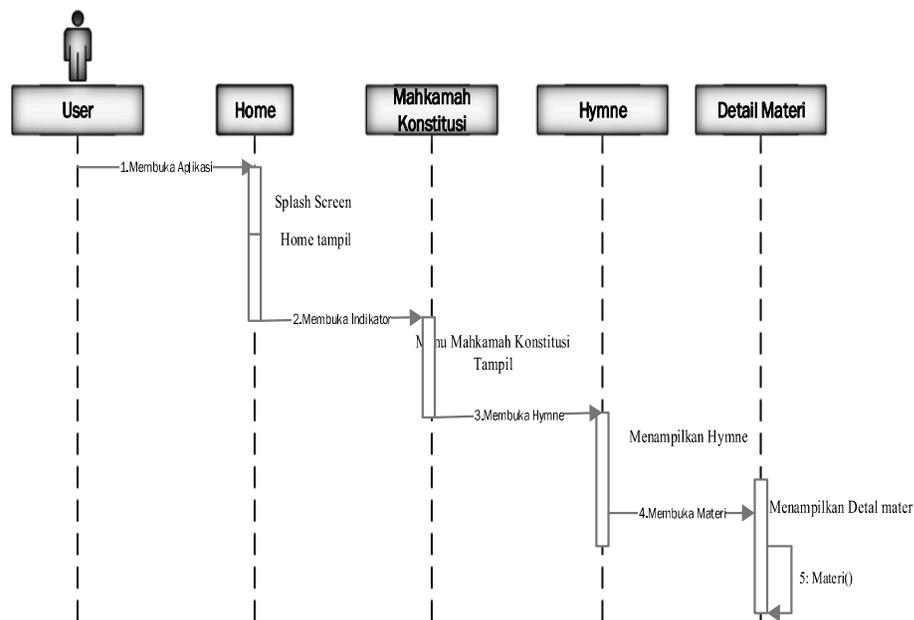
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahakamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahakamah Konstitusi tampil.

- 4). Admin mengklik menu Hymne Mahkamah Konstitusi Republik indonesia, tampil materi Hymne Mahkamah Konstitusi Republik indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 74 Sekuen diagram menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

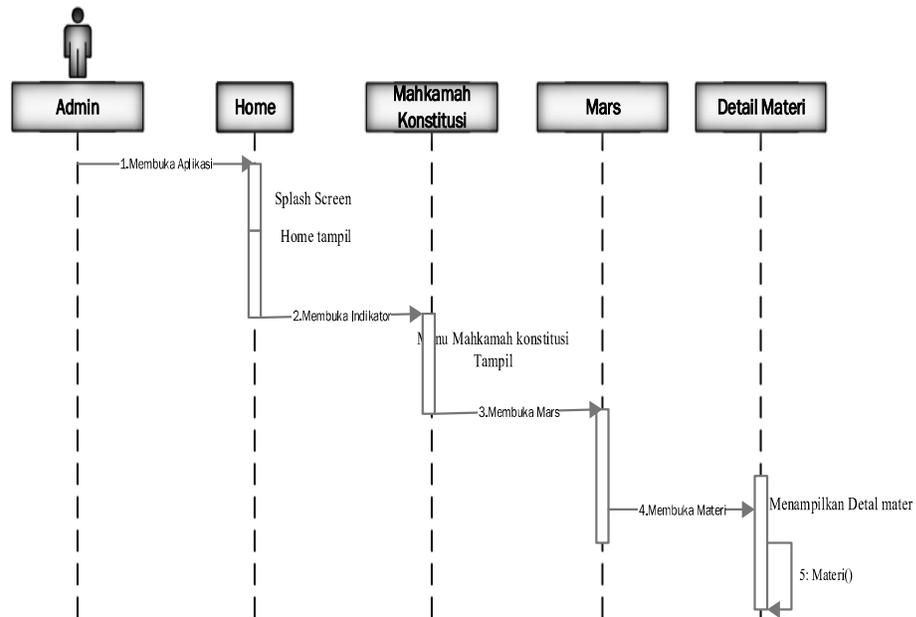
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

K. Menu Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.



Gambar 3. 75 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

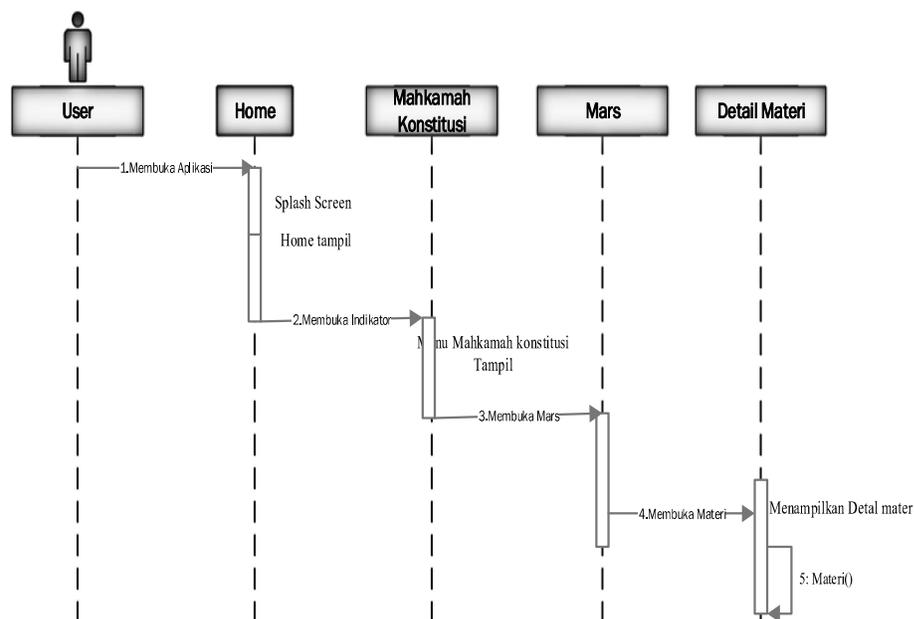
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia tampil.

- 4). Admin mengklik menu Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 76 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

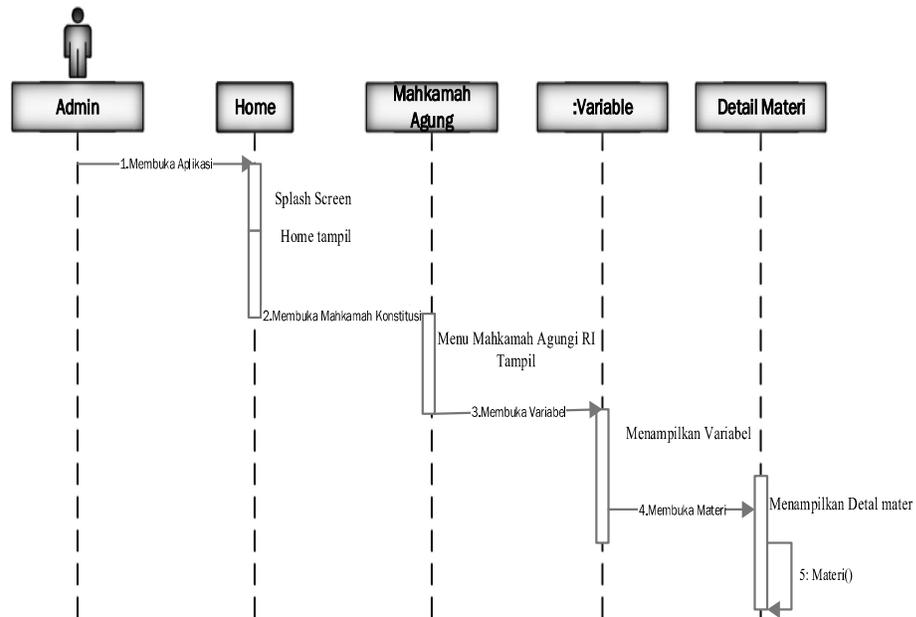
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi tampil.
- 4). User mengklik menu Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia, tampil materi Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

L. Menu Mahkamah Agung indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mahkamah agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 77 Sekuen diagram menu pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

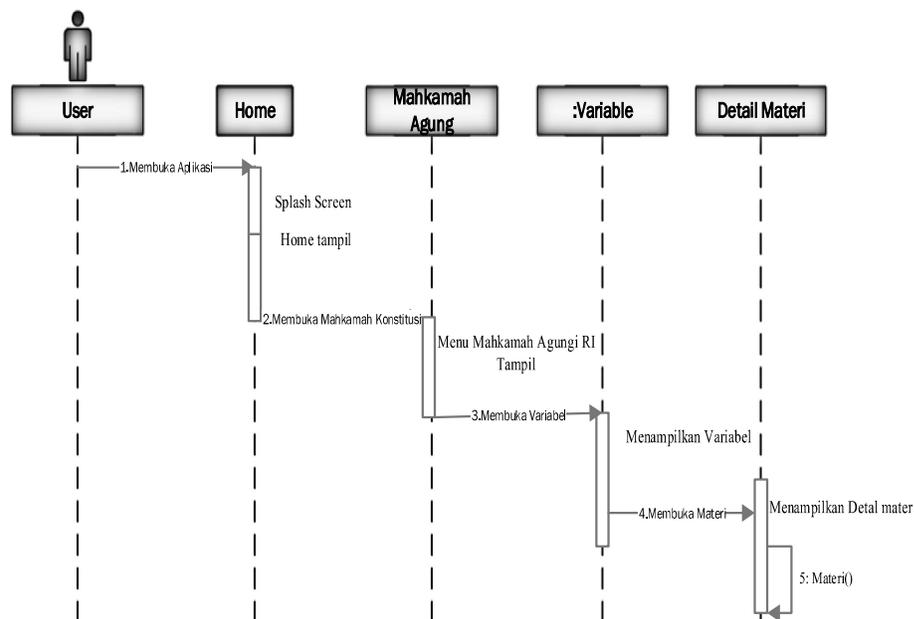
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Konstitusi Indonesia, kemudian menu Mahkamah Konstitusi tampil.
- 4). Admin mengklik menu variable, tampil materi.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Mahkamah Agung Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 78 Sekuen diagram menu Mahkamah Agung Republik Indonesia

Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mahkamah Agung Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

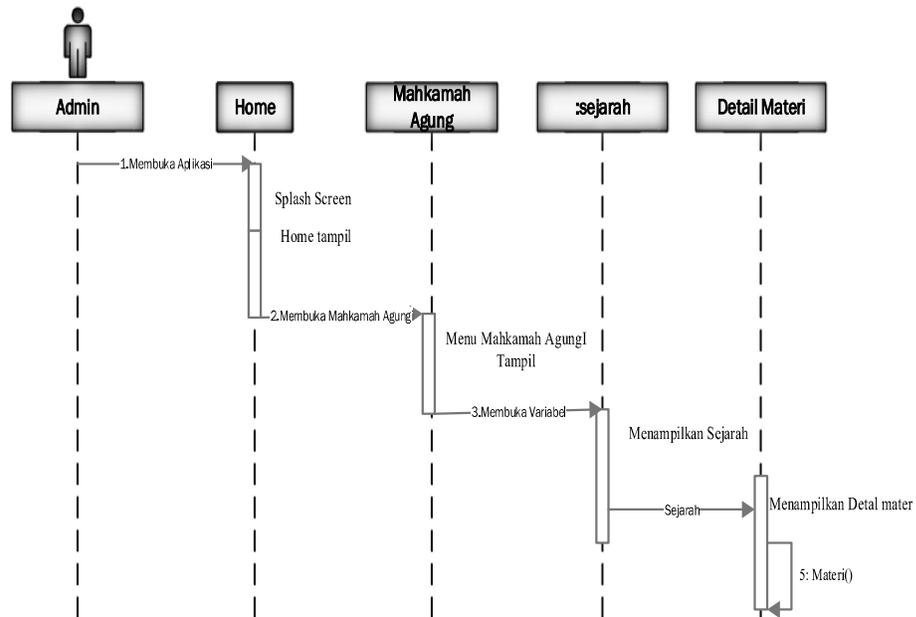
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Indonesia, kemudian men Mahkamah Agung tampil.
- 4). User mengklik menu variable, tampil materi.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

M. Menu Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, menghapus menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 79 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

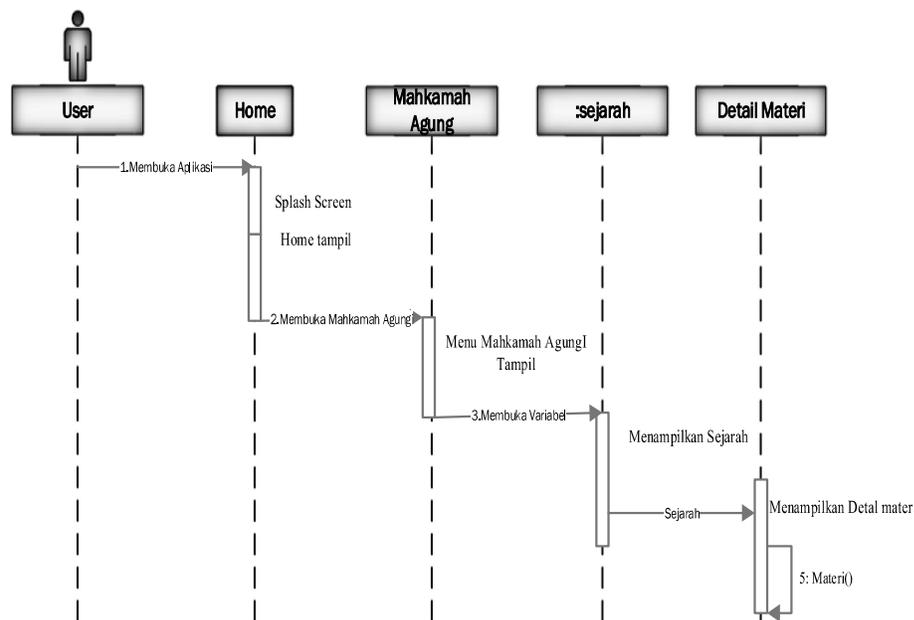
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia kemudian menu Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.

- 4). Admin mengklik menu Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 80 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

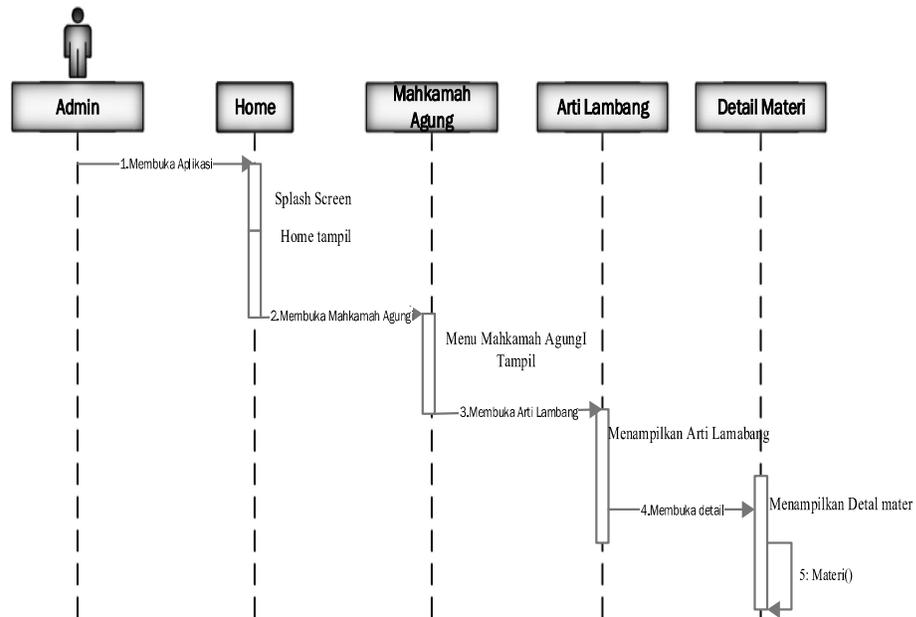
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh User adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia kemudian menu Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

N. Menu Arti Lambang Mahkamah Agung Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik indonesia.



Gambar 3. 81 Sekuen diagram menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.
Sumber : Olahan data (2019)

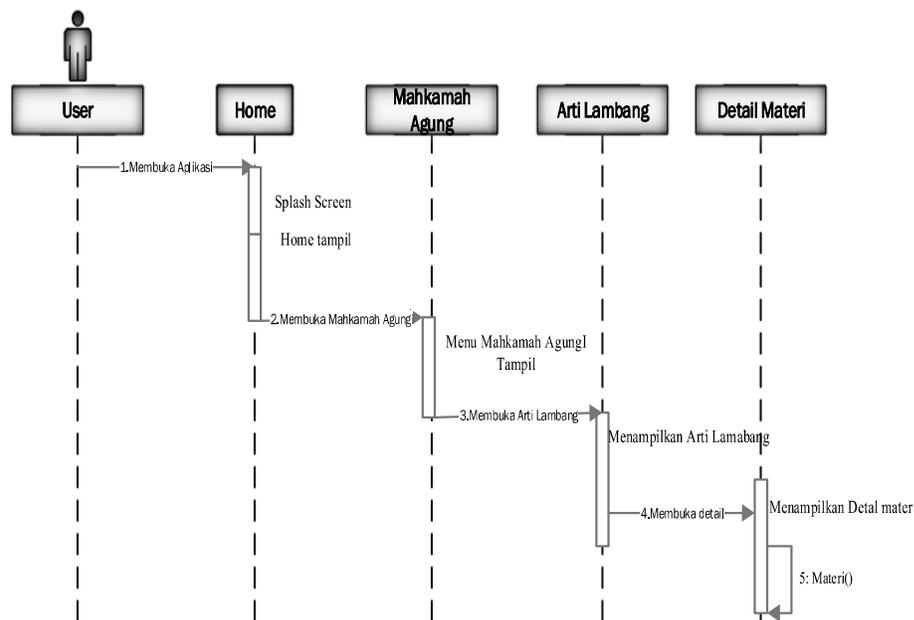
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.

- 4). Admin mengklik menu Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 82 Sekuen diagram menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

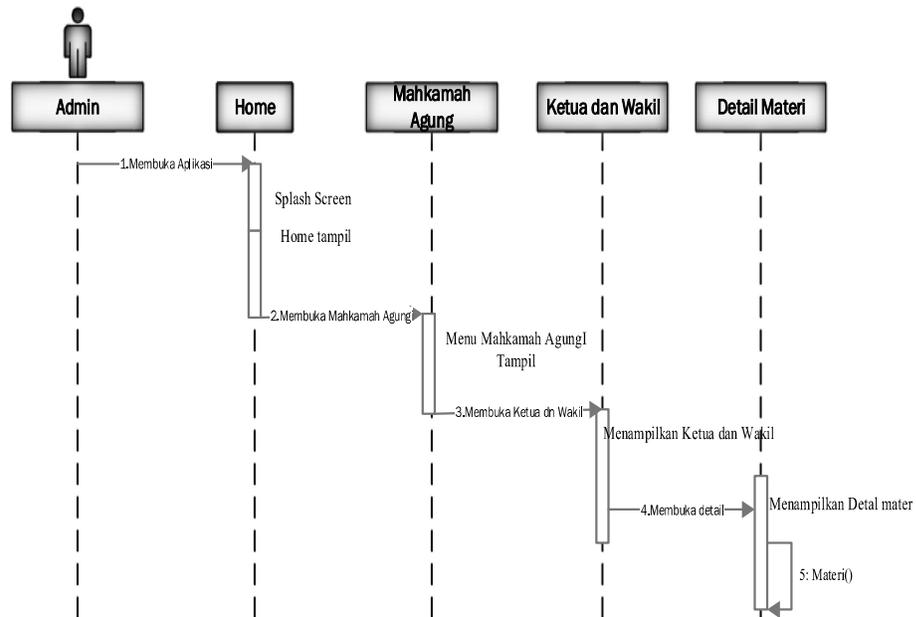
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

O. Menu Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.



Gambar 3. 83 Sekuen diagram menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.
Sumber : Olahan data (2019)

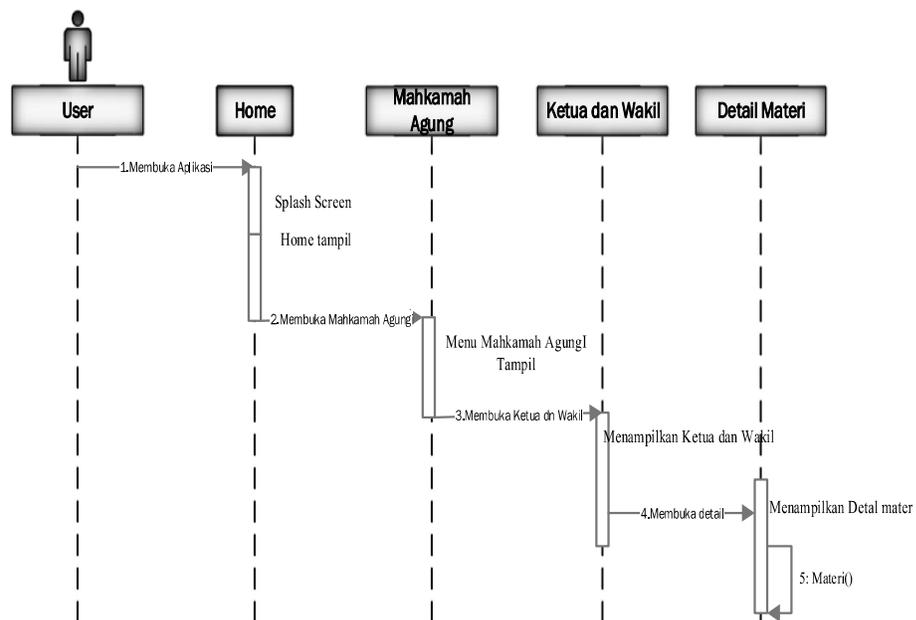
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.

- 4). Admin mengklik menu Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 84 Sekuen diagram menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

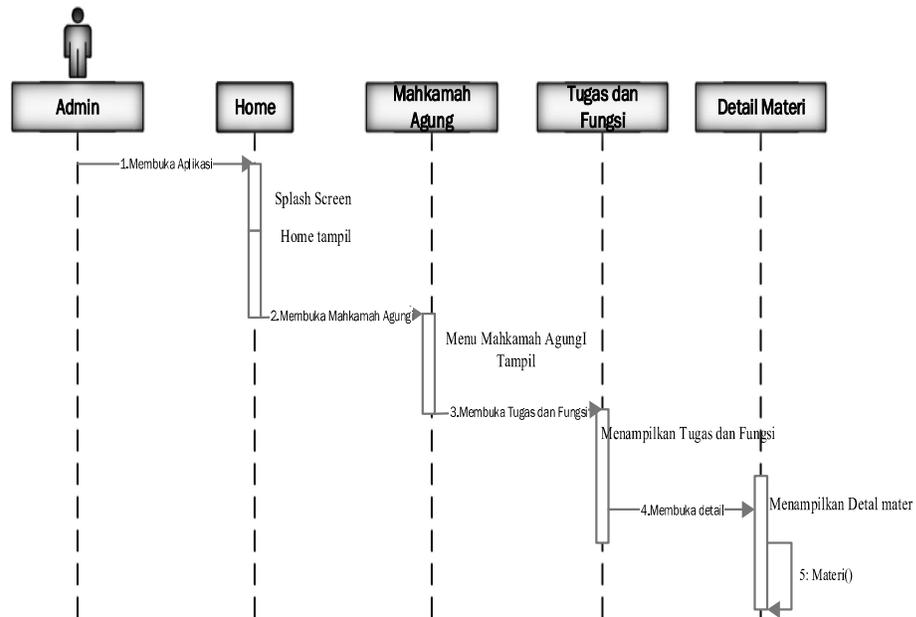
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.

Selesai

L. Menu Tugas Dan Fungsi Mahakamah Konstitusi Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik indonesia.



Gambar 3. 85 Sekuen diagram menu Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

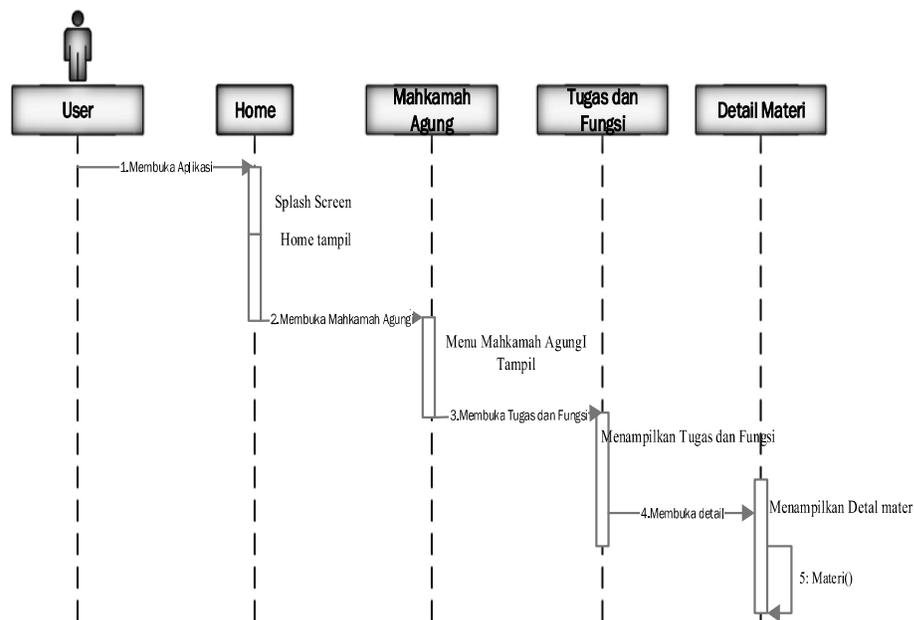
Keterangan diagram sekuen pembelajaran pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Agung tampil.

- 4). Admin mengklik menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 86 Sekuen diagram menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

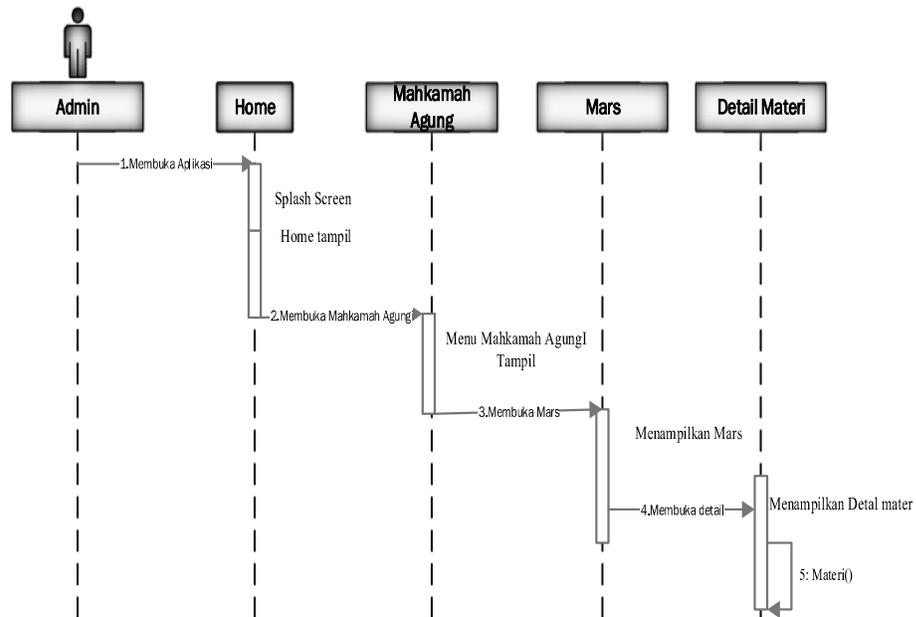
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Agung Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik indonesia, tampil materi Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

M. Menu Mars Mahkamah Agung Republik indonesia

1. Admin

Admin dalam menu pembelajaran dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik indonesia.



Gambar 3. 87 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

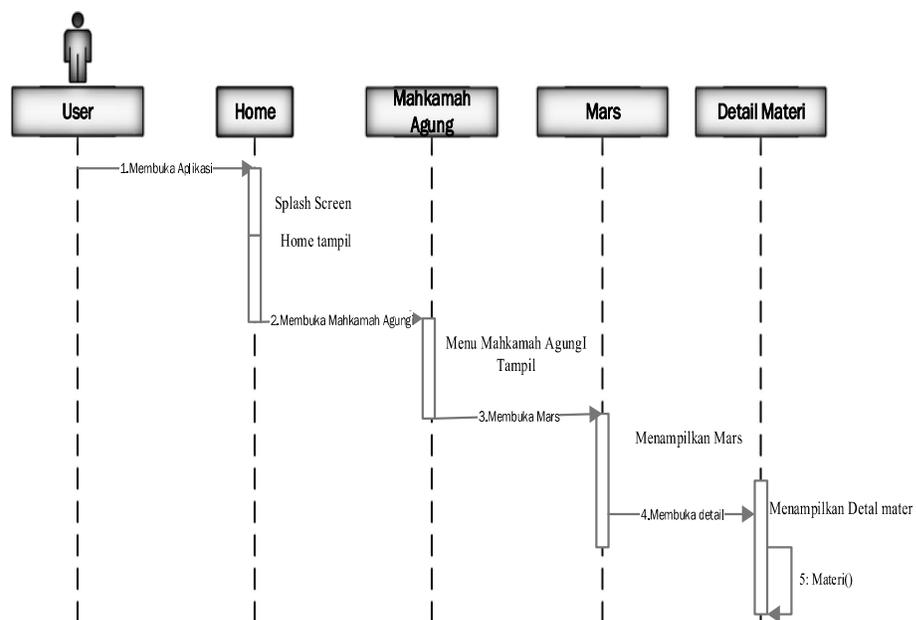
Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

- 1). Admin membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.
- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). Admin mengklik tombol pilihan Mahakamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahakamah Agung tampil.
- 4). Admin mengklik menu Mars Mahkamah Agung Republik indonesia, tampil materi Mars Mahkamah Agung Republik indonesia.

- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

2. User

User dalam menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu pembelajaran.



Gambar 3. 88 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia
Sumber : Olahan data (2019)

Keterangan diagram sekuen pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah :

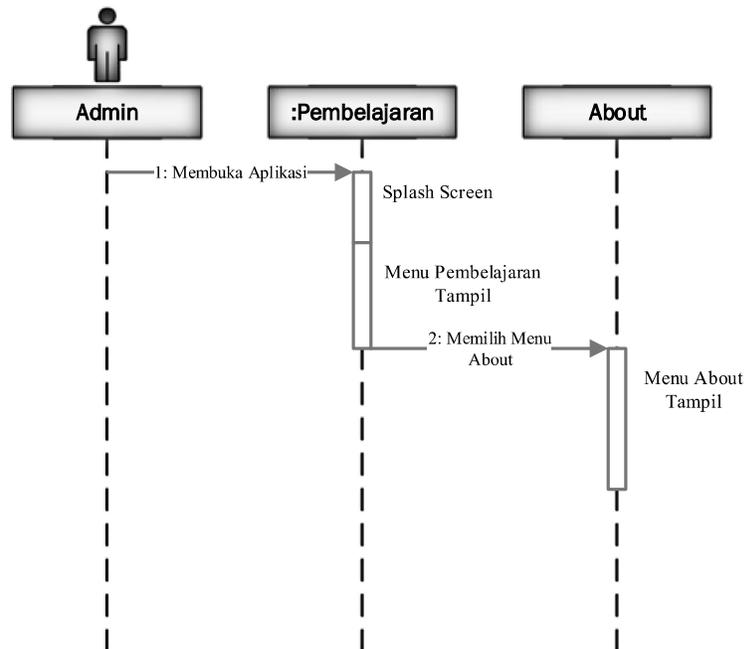
- 1). User membuka program untuk menguji aplikasi sudah berjalan dengan baik, muncul splash screen, lalu muncul menu home.

- 2). Tampilan Menu Home Ditampilkan, yang terdiri dari indikator yang terdiri dari Kepolisian Republik Indonesia, Mahkamah Konstitusi, Dan Mahkamah Agung.
- 3). User mengklik tombol pilihan Mahkamah Agung Republik Indonesia, kemudian menu Mahkamah Agung Republik Indonesia tampil.
- 4). User mengklik menu Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia, tampil materi Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.
- 5). Program menjalankan fungsi () untuk menjalankan detail materi.
- 6). Selesai.

N. Sequence Diagram Menu About

1. Admin

Admin dalam menu *about* dapat merubah, menambahkan, dan menghapus menu *about*.



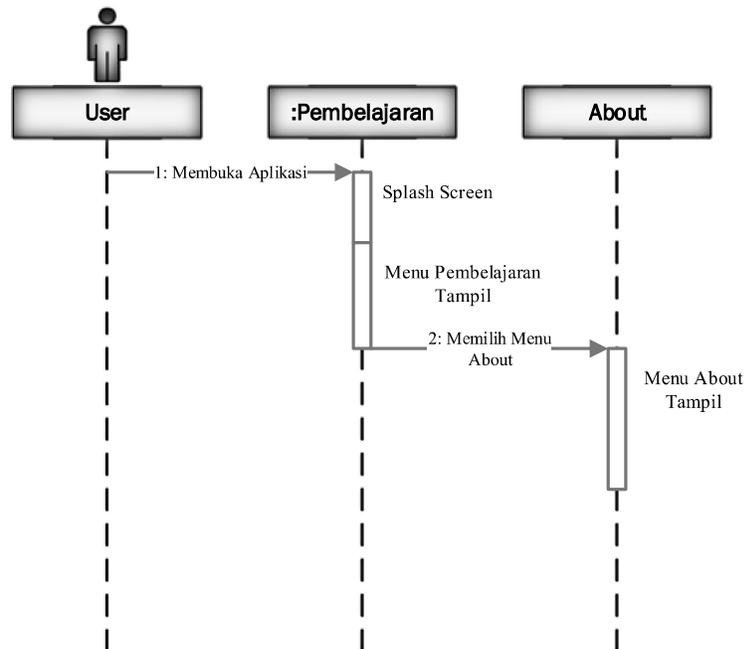
Gambar 3. 89 Sequence Diagram Menu About
Sumber : Olah data (2019)

Keterangan diagram sekuen *about* pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah:

- 1). *Admin* mengakses aplikasi dengan membuka aplikasi.
- 2). Tampilan awal terbuka dan menampilkan menu tampilan.
- 3). Pada menu tampilan, *Admin* memilih menu *about*.
- 4). Setelah menu *about* dipilih, maka akan menampilkan tampilan about.
- 5). Selesai.

2. User

User dalam menu *about* dapat membuka menu tetapi tidak dapat mengubah, menambah dan menghapus menu *about*.



Gambar 3. 90 Sequence Diagram Menu About
Sumber : Olah data (2019)

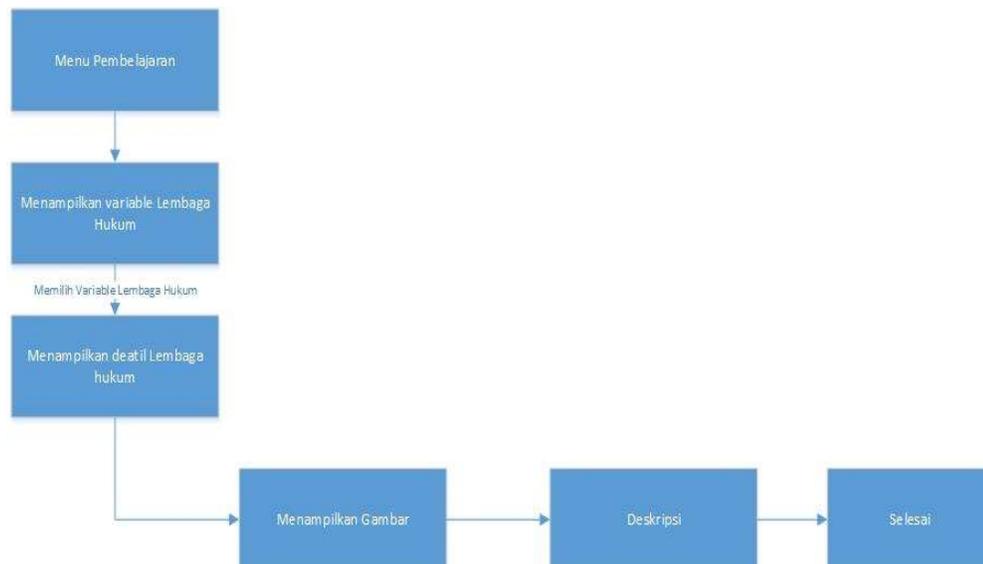
. Keterangan diagram sekuen *about* pada tampilan yang bisa diakses oleh admin adalah:

- 1). *Admin* mengakses aplikasi dengan membuka aplikasi.
- 2). Tampilan awal terbuka dan menampilkan menu tampilan.
- 3). Pada menu tampilan, *Admin* memilih menu *about*.
- 4). Setelah menu *about* dipilih, maka akan menampilkan tampilan about.
- 5). Selesai

3.3.4. Algoritma

Algoritma adalah urutan langkah-langkah yang dinyatakan dengan jelas dan tidak rancu untuk memecahkan suatu masalah (jika ada pemecahannya) dalam rentang waktu tertentu. Artinya, setiap langkah harus dapat dikerjakan dan mempunyai efek tertentu (Aripin & Sunandar, 2017). Perancangan dapat diartikan sebagai suatu tahapan setelah dianalisa dari pengembangan sistem untuk mengembangkan bagaimana suatu sistem itu akan dibentuk (Zulham, Kurniawan, & Rahmad, 2014)

1. Algoritma Perancangan Lembaga Hukum

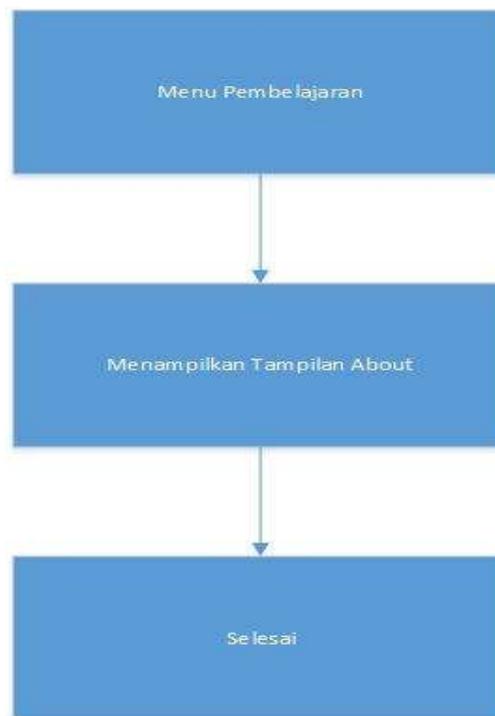


Gambar 3. 91 Algoritma Perancangan Menu Aplikasi
Sumber : Olah data (2019)

Algoritma perancangan aplikasi media pembelajaran merupakan algoritma perancangan pengenalan lembaga hukum. Perancangan tersebut dimulai dengan

membuka aplikasi media pembelajaran, menampilkan variabel lembaga hukum, menampilkan detail lembaga hukum, menampilkan gambar, menampilkan deskripsi.

2. Algoritma Perancangan *About*



Gambar 3. 92 Algoritma Perancangan *About*
Sumber : Olah data 2019

Algoritma perancangan pada menu *About* adalah menu yang menampilkan tentang contact, dan penggarap aplikasi. Perancangan ini dimulai dengan membuka aplikasi pengenalan lembaga hukum, kemudian pada tampilan menu home akan menampilkan menu *about* .Kemudian buka menu about, akan ditampilkan profil dari penggarap aplikasi.

3.4. Lokasi Dan Jadwal Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Pengadilan Negeri Batam yang beralamat di Jalan Engku Haji Tua, Batam Centre, Teluk Tering, Kota Batam, Kepri. Penelitian ini dimulai dari bulan September sampai dengan Februari sampai bulan .

Tabel 4. 1 Tabel jadwal Penelitian

| Kegiatan | Waktu Kegiatan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------|----------------|--------|--------|--------------|--------|--------|---------------|--------|--------|---------------|--------|--------|--------------|--------|--------|---------------|--------|---|--|---|--|
| | September 2019 | | | Oktober 2019 | | | November 2019 | | | Desember 2019 | | | Januari 2019 | | | Februari 2019 | | | | | |
| | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | Minggu | | | | |
| Pemilihan Judul | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Penyetujuan Judul | | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Penyusunan BAB I | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | | | |
| Penyusunan BAB II | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | | |
| Penyusunan BAB III | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | |
| Pengumpulan Data | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | |
| Pembuatan Aplikasi | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | |
| Penyusunan BAB IV | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | |
| Penyusunan BAB V | | | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | | |
| Pengumpulan Skripsi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | ■ | |

Sumber : Olah data (2019)