

**APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN
LEMBAGA HUKUM DI INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



**Oleh
Liok Habri Simanjuntak
150210070**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2020**

**APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN
LEMBAGA HUKUM DI INDONESIA BERBASIS
ANDROID**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh
Liok Habri Simanjuntak
150210070**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2020**

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Batam, 19 Februari 2020
Yang membuat pernyataan,

Liok Habri Simanjuntak
150210070

**APLIKASI PEMBELAJARAN
PENGENALAN LEMBAGA HUKUM DI INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

**Oleh
Liok Habri Simanjuntak
150210070**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 19 Februari 2020

**Anggia Dasa Putri, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing**

ABSTRAK

Zaman teknologi dan era digital yang semakin berkembang pesat banyak masyarakat yang bergantung terhadap smartphone baik kalangan anak – anak, remaja, dewasa hingga orangtua. Smartphone juga banyak membantu orang – orang untuk mendapatkan informasi dengan mudah. Dahulu orang – orang mendapatkan informasi melalui media cetak, televisi dan radio. Setelah smartphone muncul semua informasi kita dapatkan dengan mudah, efektif dan dapat dijangkau oleh siapapun. Maka dari itu banyak mendapat manfaat dari perkembangan zaman dan tidak sedikit juga yang kita terima. Didalam perkembangan zaman teknologi ada baiknya kita manfaatkan untuk membantu anak- anak didalam proses belajar mengajar diluar jam pelajaran dengan membuat aplikasi pembelajaran. Disekolah sangat jarang bahkan tidak ada diajarkan tentang pengenalan lembaga hukum padahal lembaga hukum memiliki arti penting di lingkungan sekolah. Metode penelitian yang digunakan metode pengumpulan data dengan teknik wawancara dan studi pustaka, perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* dan Algoritma. Output dari penelitian ini merupakan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Lembaga Hukum Di Indonesia Berbasis Android, Aplikasi ini ditujukan untuk anak sekolah dasar kelas 2 sampai 6. Aplikasi berisi gambar dan lagu, dan materi – materi pengetahuan lembaga hukum diindonesia. Aplikasi dibuat menggunakan Android Studio dengan bahasa pemrograman java.

Keyword : *Unified Modeling Language (UML)*, Android Studio, Smartphone, Java,

ABSTRAK

The era of technology and the digital era that is growing rapidly many people who depend on smartphones both among children, adolescents, adults to parents. Smartphones also help people get information easily. In the past people got information through print, television and radio. After the smartphone appears all the information we get easily, effectively and can be reached by anyone. Therefore many benefit from the times and not the least that we receive. In the development of the technological age it is better to use it to help children in the learning process outside of class hours by making learning applications. At school very rarely even taught about the introduction of legal institutions even though legal institutions have an important meaning in the school environment. The research method used is data collection methods with interview techniques and literature study, system design using Unified Modeling Language (UML) and Algorithms. The output of this research is the Application of Learning Introduction to Legal Institutions in Indonesia Based on Android, this application is intended for elementary school children grades 2 to 6. The application contains pictures and songs, and material knowledge of legal institutions in Indonesia. The application is created using Android Studio with the Java programming language.

Keyword : Unified Modeling Language (UML), Android Studio, Smartphone, Java,

KATA PENGANTAR

Puji tuhan saya panjatkan karena telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan progam studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam.
2. Ketua Program Studi Bapak Andi Maslan, S.T., M.SI
3. Ibu Anggia Dasa Putri, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Orangtua tercinta yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
6. Muhammad Kurniawan teman seperjuangan yang selalu memberikan motivasi dan semangat selama pengerjaan skripsi ini.
7. Keluarga bersama.online sahabat seperjuangan yang selalu setia memberikan dukungan dan semangat. Mereka adalah Hanna Manik, Mohd. Azmi Amirullah A. , Ade Rahma Angreiny Tanjung, Muhammad Kurniawan,

Anggi Wijaya Sari Raja Guk-Guk, Liok Habri Simanjuntak, M. Halviandi, Arif Islahuddin.

8. Teman – teman dari grup camp yang banyak memberikan informasi – informasi tentang skripsi. Ongki Anto Wibowo, Sopar Butar – butar, Lastari Indah Yani, Suciani, Erika Damanik, Suwanda, Kristian siagian, Yogi Saputra, Andika Restu Indrawan.
9. Nanang Suprpto SH, selaku kepala sub bagian umum dan keuangan Pengadilan Negeri Batam yang memberi dukungan selama penelitian.
10. Kepada sahabat terbaik saya Hotniel Silitonga yang selalu memeberi motivasi untuk terus berjuang.

Batam, 19 Februari 2020

Liok Habri Simanjuntak

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN	i
JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Pembatasan Masalah	3
1.4. Perumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Masalah	4
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.6.1. Manfaat teoritis	5
1.6.2. Manfaat Praktek	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1. Teori Dasar	6
2.1.1. Interaksi Manusia Dan Komputer	6
2.1.2. Media Pembelajaran	6
2.1.3. <i>Mobile Learning (M-Learning)</i>	7
2.1.4. Multimedia	8
2.1.5. Edukasi	8
2.1.6. Android	9
2.1.7. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	12
2.1.8. Rekayasa Perangkat Lunak (<i>Software Engineering</i>)	12
2.1.9. Pemrograman Berorientasi Objek	13

2.1.10. JAVA.....	13
2.2. Variabel.....	16
2.2.1. Mahkamah Agung.....	16
2.2.2. Mahkamah konstitusi	17
2.2.3. Kepolisian Republik Indonesia	17
2.3. Software Pendukung	18
2.3.1. Android Studio	18
2.3.2. Unified Modeling Language (UML).....	19
2.4. Penelitian Terdahulu	25
2.5. Kerangka Pemikiran.....	28
BAB III Metode Penelitian	30
3.1. Desain Penelitian	30
3.2. Pengumpulan Data	32
3.3. Metode Perancangan Sistem	33
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	33
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	34
3.3.3. Diagram sekuen (<i>Sequence Diagram</i>).....	98
3.3.4. Algoritma	163
3.4. Lokasi Dan Jadwal Penelitian	165
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	166
4.1. Hasil Penelitian	166
4.2. Pembahasan.....	173
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	176
5.1. Kesimpulan	176
5.2. Saran	176
Daftar Pustaka	178
Daftar Riwayat Hidup	181
Surat Keterangan Penelitian.....	182
Wawancara	187
Implementasi Aplikasi	190
Lampiran Program	193

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel simbol pada use case diagram	20
Tabel 2. 2 Tabel simbol-simbol pada <i>Activity diagram</i>	21
Tabel 2. 3 Tabel simbol-simbol pada <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 4. 1 Tabel jadwal Penelitian.....	165
Tabel 4. 2 Box <i>testing</i> tampila awal /home.....	164
Tabel 4. 3 Box testing Menu <i>About</i>	
Tabel 4. 4 Box testing pengenalan lembaga hukum	175

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Maskot Java.....	14
Gambar 2. 2 Logo Java	15
Gambar 2. 3 Kerangka Pemikiran.....	29
Gambar 3. 1 Desain Penelitian.....	30
Gambar 3. 2 <i>Use case diagram</i>	33
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Media Menu Pembelajaran	35
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Menu Pembelajaran	37
Gambar 3. 5 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia	38
Gambar 3. 6 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia	39
Gambar 3. 7 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia	41
Gambar 3. 8 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia	42
Gambar 3. 9 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran arti lambang Kepolisian Republik Indonesia.....	43
Gambar 3. 10 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran arti lambang Kepolisian Republik Indonesia.....	45
Gambar 3. 11 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	46
Gambar 3. 12 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	47
Gambar 3. 13 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia	49
Gambar 3. 14 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	50
Gambar 3. 15 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia	52
Gambar 3. 16 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia	53
Gambar 3. 17 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia	55
Gambar 3. 18 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia	56
Gambar 3. 19 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	58
Gambar 3. 20 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	59
Gambar 3. 21 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	61
Gambar 3. 22 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	62

Gambar 3. 23 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	64
Gambar 3. 24 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	65
Gambar 3. 25 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	67
Gambar 3. 26 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	68
Gambar 3. 27 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	70
Gambar 3. 28 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	71
Gambar 3. 29 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	73
Gambar 3. 30 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	74
Gambar 3. 31 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	76
Gambar 3. 32 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	77
Gambar 3. 33 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia	79
Gambar 3. 34 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia	80
Gambar 3. 35 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	82
Gambar 3. 36 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	83
Gambar 3. 37 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	85
Gambar 3. 38 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	86
Gambar 3. 39 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	88
Gambar 3. 40 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	89
Gambar 3. 41 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	91
Gambar 3. 42 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	92
Gambar 3. 43 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	94
Gambar 3. 44 <i>Activity diagram</i> Menu Pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	95
Gambar 3. 45 <i>Activity diagram</i> Menu About	96
Gambar 3. 46 <i>Activity diagram</i> Menu About	97

Gambar 3. 47 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pembelajaran	99
Gambar 3. 48 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pembelajaran	100
Gambar 3. 49 Sekuen diagram menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia	101
Gambar 3. 50 Sekuen diagram menu pembelajaran Kepolisian Republik Indonesia	102
Gambar 3. 51 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia	104
Gambar 3. 52 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia	105
Gambar 3. 53 Sekuen diagram menu pembelajaran arti dan lambang Kepolisian Republik Indonesia.....	107
Gambar 3. 54 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	108
Gambar 3. 55 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	110
Gambar 3. 56 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	111
Gambar 3. 57 Sekuen diagram menu pembelajaran Kapolri Kepolisian Republik Indonesia	113
Gambar 3. 58 Sekuen diagram menu pembelajaran Kapolri	114
Gambar 3. 59 Sekuen diagram menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia	116
Gambar 3. 60 Sekuen diagram menu pembelajaran Hymne Kepolisian Republik Indonesia	117
Gambar 3. 61 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia	119
Gambar 3. 62 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Kepolisian Republik Indonesia	120
Gambar 3. 63 Sekuen diagram menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	122
Gambar 3. 64 Sekuen diagram menu Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	123
Gambar 3. 65 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Konstitusi	125
Gambar 3. 66 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Kepolisian Republik Indonesia	126
Gambar 3. 67 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.	128
Gambar 3. 68 Sekuen diagram menu pembelajaran Visi dan Misi Kepolisian Republik Indonesia.....	129
Gambar 3. 69 Sekuen diagram menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	131
Gambar 3. 70 Sekuen diagram menu pembelajaran Hakim Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	132

Gambar 3. 71 Sekuen diagram menu Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	134
Gambar 3. 72 Sekuen diagram menu pembelajaran Kedudukan dan Kewenangan Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia	135
Gambar 3. 73 Sekuen diagram menu pembelajaran Hymne Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	137
Gambar 3. 74 Sekuen diagram menu pembelajaran Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	138
Gambar 3. 75 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	140
Gambar 3. 76 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Konstitusi Republik Indonesia.....	141
Gambar 3. 77 Sekuen diagram menu pembelajaran Mahkamah Agung Republik Indonesia	143
Gambar 3. 78 Sekuen diagram menu Mahkamah Agung Republik Indonesia ...	144
Gambar 3. 79 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	146
Gambar 3. 80 Sekuen diagram menu pembelajaran Sejarah Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	147
Gambar 3. 81 Sekuen diagram menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	149
Gambar 3. 82 Sekuen diagram menu pembelajaran Arti Lambang Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	150
Gambar 3. 83 Sekuen diagram menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	152
Gambar 3. 84 Sekuen diagram menu pembelajaran Ketua dan Wakil Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	153
Gambar 3. 85 Sekuen diagram menu Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	155
Gambar 3. 86 Sekuen diagram menu pembelajaran Tugas dan Fungsi Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	156
Gambar 3. 87 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	158
Gambar 3. 88 Sekuen diagram menu pembelajaran Mars Mahkamah Agung Republik Indonesia.....	159
Gambar 3. 89 Sequence Diagram Menu About	161
Gambar 3. 90 Sequence Diagram Menu About	162
Gambar 3. 93 Algoritma Perancangan Menu Aplikasi	163
Gambar 3. 94 Algoritma Perancangan <i>About</i>	164

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

SURAT KETERANGAN PENELITIAN

LAMPIRAN

