

DAFTAR PUSTAKA

- Budiharto, W. (2014). *Artificial Intelligence* (Seno (ed.)).
- Kusumadewi, S. dan H. P. (2010). *Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan*. Graha Ilmu.
- Mardiah, A. (2018). *Fuzzy Logic Untuk Menentukan Kepuasan Siswa Terhadap Sarana Dan Prasarana Sekolah Dengan Menggunakan Metode Sugeno*.
- Meimaharani, R., & Listyorini, T. (2014). Analisis Sistem Inference Fuzzy Sugeno Dalam Menentukan Harga Penjualan Tanah Untuk Pembangunan Minimarket. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 89–96.
- Meimaharani, R., Teknik, D. F., Studi, P., Informatika, T., Kudus, U. M., Listyorini, T., Teknik, D. F., Studi, P., Informatika, T., & Kudus, U. M. (2014). *Analisis Sistem Inference Fuzzy Sugeno Dalam Menentukan*. 5(1), 89–96.
- Naba, A. (2009). *Belajar Cepat Fuzzy Logic Menggunakan MATLAB*. Andi Offset.
- Noor, D. J. (2012). *Metodologi Penelitian Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. KENCANA PRENADA MEDIA GROUP.
- Osman, B., & Zhu, H. (2017). Modeling and analysis of milling machine control process without/with using fuzzy interface Mamdani style based on Matlab/Simulink. *International Journal of Control and Automation*, 10(2), 315–326. <https://doi.org/10.14257/ijca.2017.10.2.26>
- Parhi, D. R., & Deepak, B. B. V. L. (2011). Sugeno Fuzzy Based Navigational Controller of an Intelligent Mobile Robot. *International Journal of Applied Artificial Intelligence in Engineering System*, 3(2), 103–108.
- Pujisiswanto, D. P. dan H. (2008). *DAN KUALITAS BUAH TOMAT Darwin Pangaribuan dan Hidayat Pujisiswanto*. November, 978–979.
- Putri, A., & Effendi. (2017). Fuzzy Logic Untuk Menentukan Lokasi Kios Terbaik Di Kepri Mall Dengan Menggunakan Metode Sugeno. *Teknik Informatika*, 3, 49–59.
- Sestri, E. (2013). Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode AHP. *Jurnal Liquidity*, 4(1), 100–109.
- Sitio, S. L. M. (2018). Penerapan Fuzzy Inference System Sugeno untuk Menentukan Jumlah Pembelian Obat (Studi Kasus: Garuda Sentra Medika). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 3(2), 104. <https://doi.org/10.32493/informatika.v3i2.1522>
- Sri Kusumadewi dan Hari Purnomo. (2010). *Aplikasi Logika Fuzzy* (kedua).
- Sudaryono. (2015). *Metodologi Riset di Bidang TI*.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.
- Sumantra, I. K., & Suyasdi, I. N. L. (2015). *BERKUALITAS STANDAR SALAK INDONESIA*. 04(01), 64–72.
- Suyanto. (2014). *Artificial Intelligence*.
- T. Sutojo. (2011). *Kecerdasan Buatan*.
- Wantoro, A. (2018). *Komparasi Perhitungan Pemilihan Mahasiswa Terbaik*

- Menggunakan Metode Perhitungan Klasik Dengan Logika Fuzzy Mamdani & Sugeno. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(1), 42–50.
<https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i1.13000>
- Wijaya, E. (2013). Analisis Penggunaan Algoritma Breadth First Search Dalam Konsep Artificial Intellegencia. *Time*, II(2), 18–26.