

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil penelitian yang berjudul Perancangan *Game* Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Tingkat Sekolah Menengah Atas Berbasis Android yang telah disusun pada penelitian ini, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Materi pembelajaran yang diintegrasikan ke dalam aplikasi lebih dapat menarik minat siswa-siswi tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA).
2. Aplikasi *game* dapat memperkenalkan dan meningkatkan pemahaman *tenses* pada siswa-siswi Sekolah Menengah Atas (SMA).
3. Aplikasi *game* yang dirancang dengan Android Studio versi 3.5 dengan bahasa pemrograman Java berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan pada penelitian ini, maka saran yang diberikan untuk Penelitian selanjutnya adalah:

1. Peneliti dapat meningkatkan jumlah indikator dan variabel yang ada pada aplikasi *game* ini.
2. Peneliti dapat mengembang aplikasi android ini untuk dapat digunakan melalui *web* atau *platform* lainnya.