

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Setelah beberapa tahapan proses, termasuk identifikasi masalah, perumusan masalah, desain aplikasi, dan pembuatan aplikasi, maka peneliti dapat menghasilkan Aplikasi Edukasi Pengenalan Rumus Matematika Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Android, dapat dibuat peneliti menarik beberapa kesimpulan:

1. Membuat Aplikasi Edukasi Pengenalan Rumus Matematika Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Android khususnya pada bangun ruang ini dapat digunakan sebagai alat pembelajaran untuk memudahkan guru dalam menjelaskan topik bangun ruang dan siswa yang dengan mudah belajar bangun ruang, juga dapat menghafalkan rumus dengan kreatif, efektif dan inovatif.
2. Aplikasi *Augmented Reality* ini dirancang dan dibangun dengan membutuhkan beberapa aplikasi pendukung yaitu, *Adobe Illustrator* dan *Photoshop* yang digunakan untuk mendesain *marker*, gunakan *Vuforia* untuk menguji kelayakan titik tepi pada *marker*, *Unity* dan *3DS Max* untuk mendesign mesin *marker* lintas *platform* untuk audio, animasi berputar dan tampilan untuk membuat gambar 3D *Augmented Reality*.
3. Dari sudut pandang kondisi deteksi terbaik *marker* berada pada jarak 10-30 cm dan dalam posisi terang ada cahaya atau tidak gelap.

## 5.2 Saran

Implementasi aplikasi *Augmented Reality* ini adalah penggunaan manfaat teknologi informasi yang banyak digunakan saat ini. Ada banyak celah yang tidak terisi dalam pengembangan aplikasi ini, perlu adanya pengembangan lebih lanjut. Saran yang dapat diajukan untuk dipertimbangkan saat mengembangkan aplikasi baru, yaitu:

1. Karena aplikasi ini masih sangat sederhana, diharapkan pengembangan lebih lanjut dari para peneliti akan dapat mengembangkan fitur yang ada.
2. Aplikasi ini juga masih dalam jumlah yang kecil, diharapkan bahwa semua siswa kelas V akan dapat menggunakannya setelah dikembangkan.
3. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan isi dari aplikasi ini sehingga ruang lingkup dapat lebih luas jangkauannya.

Dengan demikian, kesimpulan dan saran yang peneliti dapat sampaikan dari hasil penelitian ini, berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak lain yang membutuhkannya.