

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN LAPANGAN PLANET FUTSAL BATU
AJI BERBASIS WEB**

SKRIPSI



**Oleh:
Vivin Dwi Indria
161510078**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2020**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN LAPANGAN PLANET FUTSAL BATU
AJI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh :
Vivin Dwi Indria
161510078**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2020**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya :

Nama : Vivin Dwi Indria

NPM : 161510078

Fakultas : Teknik Dan Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Skripsi yang saya buat dengan judul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN PLANET FUTSAL BATU AJI BERBASIS WEB

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustka.

Apabila ternyata ini didalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 18 Februari 2020

Yang membuat pernyataan,

Vivin Dwi Indria

161510078

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN LAPANGAN PLANET FUTSAL BATU
AJI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat guna
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh
Vivin Dwi Indria
161510078**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 18 Februari 2020

**Yuli Siyamto, S.Kom., M.Kom
Pembimbing**

ABSTRAK

Teknologi *internet* yang ada sekarang merupakan media yang mempermudah berkomunikasi, menyebar informasi serta digunakan juga sebagai sarana untuk bisnis. *Web* ini dibuat untuk memudahkan penyewa lapangan futsal dalam hal pemesanan lapangan dan melihat jadwal tanpa harus jauh-jauh datang ke lokasi secara langsung. Dan dibuat juga untuk memudahkan pemilik lapangan futsal dalam mengelola sistem lapangan futsal dan memperluas jangkauan promosi dan mendapatkan konsumen. Untuk pembuatan *web* dalam penelitian ini data didapatkan dengan cara mewawancarai pemilik dan juga mengobseravasi langsung ke lapangan. Selain itu, metode kepustakaan juga di gunakan untuk mendapat referensi dari buku-buku yang tersedia baik diperpustakaan maupun di *internet*. Langkah awal dalam pembuatan *website* ini adalah menganalisa data yang didapatkan lalu merubah proses manual menjadi terkomputerisasi, dilanjutkan dengan mendesain tampilan dan juga *form-form* pada *website*. Selanjutnya desain yang sudah dibuat diberikan barisan perintah (*coding*). Langkah terakhir yaitu dilakukan pengujian terhadap *website* yang telah dibuat apakah sudah berjalan sesuai dengan proses manual sebelumnya. Dalam penelitian ini dibuat menggunakan HTML5 dasar pembuatan website, CSS3 untuk mendesain tampilan *web*. Pada bagian *database*, penulis menggunakan XAMPP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini yang berupa *website* diharapkan dapat membantu para penyewa dalam melakukan pemesanan dan membantu pemilik lapangan futsal meningkatkan pemesanan, dapat membantu promosi dan memperkenalkan lapangan futsal yang ditawarkan oleh pemilik lapangan futsal.

Kata kunci: Sistem Informasi, Pemesanan, *Web*

ABSTRACT

The existing internet technology is a medium that facilitates conversation, disseminates information and is also used as a means for business. This website was created to facilitate futsal field tenants in terms of field bookings and view schedules without having to come all the way to the full location directly. And also made to facilitate the owners of futsal fields in managing the futsal field system and completing promotions and getting consumers. For web creation in this study the data obtained by interviewing the owner and also observing directly to the field. In addition, the library method can also be used to get references from books available both in the library and on the internet. The initial step in making this website is to analyze the data obtained and then change the manual process to computerized, starting with designing the appearance and also the forms on the website. Furthermore, the design that has been made is given a command line (coding). The final step is carried out on a website that has been made is done in accordance with the previous manual process. In this study created using basic HTML5 web site creation, CSS3 and web display design. In the database section, the author uses XAMPP and MySQL. The results of this study which is a website are expected to help tenants make reservations and help futsal court owners increase bookings, can help promote and provide futsal courts offered by futsal court owners.

Keywords : Information System, Booking, Web

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam yang berperan sebagai pimpinan dan penanggung jawab utama terhadap roda kehidupan di Universitas Putera.
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M., selaku Dekan Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam yang telah memberikan ilmu dan pengarahan selama penelitian ini dilakukan.
3. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi yang selalu memberikan motivasi.
4. Bapak Yuli Siyamato, S.Kom M.Kom. selaku pembimbing skripsi penulis yang selalu memberikan bimbingan dan arahan.
5. Ibu Intan Utnasari S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan ilmu dan pengarahan selama pendidikan.

6. Bapak Ekmal dan Ibu Rini selaku orang tua dari peneliti yang selalu memberikan dukungan moril dan materil.
7. Sdr. Esa Ayu Ariska dan Manda Tri Amalia selaku kakak dan adik tercinta dari peneliti yang selalu memberikan dukungan juga semangat.
8. Para staf Planet Futsal yang mendukung peneliti dalam pengumpulan data penelitian selama penelitian ini berlangsung.
9. Teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi dan yang senantiasa mendukung dan memberikan saran kepada peneliti.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan taufik dan hidayah-Nya, Amin.

Batam, 18 Februari 2020

Vivin Dwi Indria
161510078

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Pembatasan Masalah	3
1.4. Perumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	4
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teori Umum	7
2.1.1 Perancangan	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.2 Pemesanan	27
2.2.1 <i>Website</i>	28
2.2.2 <i>Flowchart</i>	28
2.2.3 <i>UML (Unifed Modeling Languange)</i>	31
2.2.4 <i>Diagram UML</i>	31
2.2.5 <i>HTML5 (Hyper Text Markup Language)</i>	41
2.2.6 <i>CSS3</i>	43
2.2.7 <i>PHP</i>	44
2.2.8 <i>MySQL</i>	45
2.2.9 <i>XAMPP</i>	46

2.2.10	<i>PhpMyAdmin</i>	47
2.2.11	<i>Sublime Text 3</i>	47
BAB III METODE PENELITIAN.....		49
3.1.	Desain Penelitian.....	49
3.2.	Objek Penelitian.....	50
3.3.	Analisa SWOT Program.....	52
3.4.	Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	54
3.5.	Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan.....	54
3.6.	Permasalahan Yang Sedang Dihadapi.....	57
3.7.	Usulan Pemecahan Masalah.....	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		58
4.1	Analisis Sistem Yang Baru.....	58
4.1.1	Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	58
4.1.2	<i>Use Case Diagram</i>	60
4.1.3	<i>Activity Diagram</i>	61
4.1.4	<i>Class Diagram</i>	67
4.1.5	<i>Object Diagram</i>	68
4.1.6	Diagram Sekuensial.....	69
4.2	Desain Rinci.....	75
4.2.1	Rancangan Layar Masukan.....	75
4.2.2	Rancangan Laporan.....	81
4.2.3	Rancangan File.....	81
4.3	Rencana Implementasi.....	85
4.4.1.	Rancangan Laporan.....	85
4.4.2.	Perkiraan Biaya Implementasi	86
4.4	Perbandingan Sistem	87
4.5	Analisa Produktifitas	88
4.5.1	Segi Efisiensi	88
4.5.2	Segi Efektifitas.....	88
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		81
5.1	Simpulan.....	81
5.2	Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....		82
LAMPIRAN I		85

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	86
LAMPIRAN II	87
LAMPIRAN III	91
KODING PROGRAM.....	91
1. Form <i>login admin</i>	91
2. Form data pemesanan	96
3. Form Booking Lapangan.....	101
4. Form Konfirmasi Lapangan	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram UML.....	32
Gambar 2. 2 Logo HTML.....	41
Gambar 2. 3 Logo CSS.....	43
Gambar 2. 4 Logo PHP	44
Gambar 2. 5 Logo XAMPP	46
Gambar 2. 6 Logo <i>phpMyAdmin</i>	47
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	49
Gambar 3. 2 Lapangan Futsal Planet Batam	50
Gambar 4.1 <i>1Use Case Diagram</i> Pemesanan Lapangan Futsal	61
Gambar 4. 2 Diagram Aktifitas <i>Admin Login</i>	62
Gambar 4. 3 Diagram Aktifitas Admin Daftar <i>Booking</i>	62
Gambar 4. 4 Diagram Aktifitas <i>Admin</i> Laporan Pembayaran.....	63
Gambar 4. 5 Diagram Aktifitas <i>Admin Booking</i> Lapangan.....	63
Gambar 4. 6 Diagram Aktifitas <i>Admin</i> Tentang Kami.....	64
Gambar 4. 7 Diagram Aktifitas <i>Admin</i> Konfirmasi Pembayaran	64
Gambar 4. 8 Diagram Aktifitas Pemimpin <i>Login</i>	65
Gambar 4. 9 Diagram Aktifitas Pemimpin Laporan Pembayaran	65
Gambar 4. 10 Diagram Aktifitas <i>User Booking</i> Lapangan	66
Gambar 4. 11 Diagram Aktifitas <i>User</i> Konfirmasi Pembayaran.....	66
Gambar 4. 12 Diagram Aktifitas <i>User</i> Tentang Kami	67
Gambar 4. 13 <i>Class Diagram</i> Pemesanan Lapangan Futsal	68
Gambar 4. 14 <i>Object Diagram</i> Pemesanan Lapangan Futsal.....	69
Gambar 4. 15 Diagram Sekuensial <i>Admin Login</i>	70
Gambar 4. 16 Diagram Sekuensial <i>Admin</i> Daftar <i>Booking</i>	70
Gambar 4. 17 Diagram Sekuensial <i>Admin</i> Laporan Pembayaran.....	71
Gambar 4. 18 Diagram Sekuensial <i>Admin Booking</i> Lapangan.....	71
Gambar 4. 19 Diagram Sekuensial <i>Admin</i> Tentang Kami	72
Gambar 4. 20 Diagram Sekuensial <i>Admin</i> Konfirmasi Pembayaran	72
Gambar 4. 21 Diagram Sekuensial Pemimpin <i>Login</i>	73
Gambar 4. 22 Diagram Sekuensial Pemimpin Laporan Pendapatan	73
Gambar 4. 23 Diagram Sekuensial <i>User Booking</i> Lapangan	74
Gambar 4. 24 Diagram Sekuensial <i>User</i> Konfirmasi Pembayaran.....	74
Gambar 4. 25 Diagram Sekuensial <i>User</i> Tentang Kami	75
Gambar 4. 26 <i>Layout</i> Halaman <i>Login</i>	76
Gambar 4. 27 <i>Layout</i> Menu Utama.....	76
Gambar 4. 28 <i>Layout</i> Pemesanan Lapangan	77
Gambar 4. 29 <i>Layout</i> Transaksi Lapangan.....	77
Gambar 4. 30 <i>Layout</i> Konfirmasi Pembayaran	78

Gambar 4. 31	<i>Layout Tentang Kami.....</i>	78
Gambar 4. 32	<i>Layout Beranda User.....</i>	79
Gambar 4. 33	<i>Layout Booking Lapangan User.....</i>	79
Gambar 4. 34	<i>Layout Konfirmasi Pembayaran User</i>	80
Gambar 4. 35	<i>Layout Tentang Kami User..</i>	80

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	55
Tabel 4. 1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	59
Tabel 4. 2 Rancangan laporan	81
Tabel 4. 3 Tabel <i>User</i>	82
Tabel 4. 4 Tabel <i>About</i>	83
Tabel 4. 5 Tabel <i>Booking</i>	83
Tabel 4. 6 Tabel Konfirmasi.....	84
Tabel 4. 7 Tabel Laporan	85
Tabel 4. 8 Jadwal penelitian	86
Tabel 4. 9 Tabel Perkiraan Biaya Implementasi.....	86