

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Jurnal computech dan bisnis. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69. Retrieved from <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/114/138>
- Agusvianto, H. (2017). *Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus : PT . Alaisys Sidoarjo*. 01, 40–46.
- Andi Juansyah. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8. Retrieved from elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375
- Athoillah, M., & Irawan, M. I. (2013). *MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK*. 1(1), 1–6.
- Hariadi, F. (2013). *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - ISSN: 2302-5700 – http://ijns.org*. 48–54.
- Hendini, A. (2016). *No Title*. IV(2), 107–116.
- Ismael. (2017). *Jurnal EdikInformatika SEMEN PADANG UNTUK DAERAH BENGKULU SELATAN DI Jurnal EdikInformatika*. 2.
- Iswandy, E. (2014). *KEMAMPUAN FISIK ATLET (STUDI KASUS : FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN (UNP) PADANG)*. 2(2).
- Lestanti, S., & Susana, A. D. (2016). Sistem Pengarsipan Dokumen Guru Dan Pegawai Menggunakan Metode Mixture Modelling Berbasis Web. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 10(2), 69–77.

<https://doi.org/10.35457/antivirus.v10i2.164>

Mesri, S., & Yulia. (2019). *IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING PADA SISTEM INVENTORY MEDEL PADA CV PROFESTAMA*. 06(02), 197–210.

Palabiran, M., Cahyadi, D., & Arifin, Z. (2016). Sistem Informasi Geografis Kuliner, Seni Dan Budaya Kota Balikpapan Berbasis Android. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 10(1), 54.
<https://doi.org/10.30872/jim.v10i1.25>

Pambudi, G. S., Sriyanto, S., & Arvianto, A. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Web Untuk Optimalisasi Penelusuran Aset Di Teknik Industri Undip. *J@ti Undip : Jurnal Teknik Industri*, 11(3), 187. <https://doi.org/10.14710/jati.11.3.187-196>

Prayudi, A., Yudhana, A., & Umar, R. (2019). *Implementasi Google Maps Pada Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Dompu Menggunakan Model Software Development Life Cycle (SDLC)*. 1(2), 11–21.

Randa Dimas, D. (2018). *No Title*. 1(2).

Sari, S. K., Remawati, D., & Widada. (2017). *Sistem informasi monitoring dan evaluasi belajar siswa berbasis web dan sms gateway di sdit nurul istiqlal klaten*. 59–70.

Syastra, M. T., & Adam, S. (2017). *RANCANG BANGUN SISTEM E-RECRUITMENT*. 1.

Wandya, Y. (2016). *Jurnal TEKNOIF ISSN: 2338-2724 REKAYASA PERANGKAT LUNAK PENGENDALIAN INVENTORI MENGGUNAKAN*

*METODE SMA (SINGLE MOVING AVERAGE) BERBASIS AJAX
(ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML) (STUDI KASUS : PTP
NUSANTARA VI (Persero) UNIT USAHA KAYU ARO) Jurnal TE. 4(2),
11–17.*

Widharma, I. G. S. (2017). *BERBASIS WEB DENGAN METODE SDLC*. 38–41.

Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>

Yatini Indra B. (2014). *Aplikasi pengolahan citra berbasis web menggunakan javascript dan jquery*. 1–8.