BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang disertai perkembangan *internet* saling mendukung satu sama lain sehingga melahirkan konsep teknologi informasi berbasis *internet* yang perkembangannya semakin luas dan semakin banyak diterapkan dalam bisnis perusahaan diberbagai bidang. Teknologi informasi dapat digunakan untuk mengelola informasi yang ada didalam perusahaan. Pengelolaan sistem informasi secara efektif didalam perusahaan sangat penting karena dapat menjadi dasar untuk memperoleh keunggulan kompetitif. Oleh karenanya, banyak perusahaan yang mulai mengembangkan dan memberikan perhatian khusus pada sistem informasi sebagai sumber informasi secara efektif. Salah satu bentuk perhatian ini adalah penggunaan sistem informasi berbasis komputer untuk memperlancar arus informasi dari dalam atau luar perusahaan yang berguna untuk kebutuhan perusahaan. Seperti adanya internet sebagai teknologi komunikasi perusahaan dapat berbagi informasi dengan menggunakan *website*. Penggunaan *website* sebagai media penyebar informasi saat ini telah banyak memberikan kontribusikan besar dalam mempublikasikan berita dan informasi ke seluruh penjuru dunia (Fathurrahman, 2014: 2).

Persaingan secara globalisasi dalam dunia industri sangatlah dibutuhkan teknologi dan sistem yang dapat menunjang kegiatan operasional suatu perusahaan.

Perkembangan yang pesat ini membuat persaingan antara perusahaan semakin ketat. Hal ini menyebabkan *information* menjadi sangat berharga untuk meningkatkan keunggulan dalam bersaing di antara perusahaan. Untuk mewujudkan *information* yang tepat bagi perusahaan maka diperlukanlah suatu sistem *information* yang handal dalam perusahaan. Dengan adanya persaingan yang semakin ketat itu pula hampir seluruh perusahaan saat ini berusaha untuk menjalankan sistem yang handal.

Menentukan sistem *payroll* karyawan bukanlah perkara mudah meskipun kelihatannya sangat mudah. Bagi perusahaan yang belum memiliki sistem *salary* yang terstruktur dengan baik, hal ini akan semakin sulit. Namun, jika perusahaan sudah mempunyai sistem *payroll* dan rincian *salary* yang akurat maka dengan sendirinya dapat mempermudah pemeliharaan mental karyawan. Pada beberapa perusahaan di Indonesia hal-hal yang berkenaan dengan kesejahteraan dan perlindungan keselamatan karyawan, misalnya asuransi dan dana pensiun tidak sesuai dengan sistem *payroll* yang telah ditetapkan oleh perusahaan dan cenderung kurang diperhatikan.

CV Era Metal *Fabrication* adalah sebuah perusahaan bergerak di bidang industri yang melayani perbaikan mesin dengan waktu tertentu. CV tersebut mempunyai 20 orang karyawan yang bekerja di bidang masing-masing. CV Era Metal *Fabrication* terbentuk pada tanggal 05 Juli 2019 yang dipimpin oleh Kok Kiong dan beberapa pengurus yang lain. Sejak pendirian perusahaan ini para karyawan merasa nyaman berkerja karena di perusahaan tersebut memiliki bonus yang diberikan kepada karyawan tersebut. Setiap akhir bulan CV Era Metal *Fabrication* akan memberikan para karyawan gaji dengan hasil kerjanya mereka. Gaji merupakan suatu pembayaran dari perusahaan kepada karyawan, ada beberapa

komponen yang berkaitan dengan gaji yaitu: gaji pokok, bonus dan absen. Dalam absen bisa melihat keterlambatan, kehadiran dan ketidakhadirnya karyawan, Tujuan memberikan bonus kepada karyawan agar mereka meningkatkan kesemangatan dalam bekerja.

Sistem penggajian data gaji karyawan pada CV Era Metal *Fabrication* masih dilakukan dengan cara semi komputerisasi yaitu hanya dengan sebatas menyimpan data, pengolahan penggajian dan pembuatan laporan dengan *Microsoft Office Excel* dan selebihnya *manual*. Kegiatan tersebut didukung oleh data yang juga masih manual, seperti absensi yang dilakukan oleh admin masih dengan sistem ceklist, untuk melakukan absensi karyawan tersebut harus menemui admin terlebih dahulu, sehingga keterlambatanpun tidak bisa diketahui dengan pasti. Kemudian dalam penghitungan gaji karyawan juga masih dengan hitungan manual sehingga sering terjadinya kertelambatan dalam membagikan gaji karyawan, dikarenakan bendahara sering kali terjadi salah menghitung gaji karyawan dan harus menghabiskan waktu yang cukup lama dalam mengumpulkan data karyawan yang cukup banyak. CV Era Metal *Fabrication* masih belum memiliki sistem informasi dalam membantu perusahaan ini untuk mempercepat dalam menyelesaikan pekerjaan.

Gubernur Provinsi Kepulauan Riau menetapkan Upah Minimum Provinsi (UMP) Kepulauan Riau tahun 2019 sebesar Rp 2.769.754 atau naik sekitar 8.03 persen dari UMP tahun lalu, sebesar Rp 2.563.875. Rumusan perhitungan dilakukan berdasarkan formula PP No.78/2015 tentang Pengupahan.

Tabel 1.1 UMP dan UMK Kepulauan Riau 2019

Provinsi	Keterangan		
	2018	2019	Kenaikan (%)
Kepulauan Riau	2,563,875	2,769,754	8.03%

Sumber: <https://spn.or.id/umk-kepri-2019/>

Pemprov Kepulauan Riau menetapkan Upah Minimum Kabupaten/Kota (UMK) berdasarkan Peraturan Pemerintah (PP) No. 78 Tahun 2015, dengan memperhitungkan besaran inflasi dan pertumbuhan ekonomi. Berikut adalah daftar Upah Minimum Kabupaten/Kota (UMK) Kepulauan Riau 2019:

Tabel 1.2 Upah Minimum Kabupaten/Kota (UMK) Kepulauan Riau 2019

Provinsi	Kabupaten / Kotamadya	UMK 2019
Kepulauan Riau	Kabupaten Anambas	Rp 3,168,439
	Kabupaten Karimun	Rp 3,074,281
	Kota Tanjungpinang	Rp 2,771,172
	Kabupaten Bintan	Rp 3,362,561
	Kabupaten Lingga	Rp 2,798,102
	Kabupaten Natuna	Rp 2,863,308
	Kota Batam	Rp 3,806,358

Sumber: <https://spn.or.id/umk-kepri-2019/>

Aktifitas *payroll* pada CV Era Metal *Fabrication* merupakan bagian yang secara langsung mempengaruhi asset perusahaan. Aktifitas *payroll* berkaitan erat dengan masalah pengeluaran kas perusahaan. Oleh karena itu CV Era Metal *Fabrication* membutuhkan suatu penyajian *information payroll* yang baik dan benar agar setiap karyawan tidak merasa dirugikan dalam pembayaran *salary*.

Berdasarkan observasi yang penulis lakukan di perusahaan ini, penulis menemukan beberapa kendala yaitu pada bagian *payroll* karyawan masih dilakukan dalam satu berkas yang rentan dengan kesalahan penulisan dan pengelolaan data karyawan, kesalahan dalam perhitungan *salary* karyawan serta bermasalah dengan waktu penyelesaian pekerjaan sehingga laporan kepada pimpinan tidak sesuai dengan waktu yang seharusnya.

Berhubungan tentang sistem perkembangan ini sangat lah bermanfaat bagi semua manusia dalam mengelola data, salah satu nya adalah aplikasi *e-payroll*

sebagai sistem yang memproseskan seluruh gaji karyawan dan pembuatan laporan dengan kehadiran aplikasi *e-payroll* ini berharap dapat membantu CV Era Metal *Fabrication* dapat mempercepat dalam menghitung gaji karyawan . oleh karena itu, laporan terakhir dari penelitian mengajukan judul “**RANCANG BANGUN APLIKASI E-PAYROLL PADA CV ERA METAL FABRICATION**”.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah di atas, maka penulis mengidentifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Tidak terdapat sistem informasi penggajian karyawan yang menyebabkan perhitungan gaji yang lama.
2. Sering terjadi selisih total yang gaji karyawan yang diterima.
3. Tidak ada laporan gaji karyawan secara rinci.
4. Mudahnya memanipulasi data gaji karyawan.

1.3. Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan-permasalahan yang ada dan telah membuat perumusan permasalahan, maka penulis membatasi dari pada permasalahan yang ada yaitu:

1. Aplikasi *E-payroll* ini hanya membahas proses perhitungan dan laporan gaji karyawan.
2. Sistem tersebut akan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman HTML5, CSS3, JS6, PHP dan *database MySQL*.

3. Dalam aplikasi metode *waterfall*, yang dilakukan hanya sampai pada tahap *Testing/Pengujian Program*, karena keterbatasan waktu dan kemampuan penulis tidak sampai pada tahap *maintenance/pemeliharaan sistem*.

1.4. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah, maka perumusan masalah yang dibahas adalah:

1. Bagaimana merancang aplikasi *e-Payroll* pada CV Era Metal *Fabrication*?
2. Bagaimana membangun aplikasi *e-Payroll* pada CV Era Metal *Fabrication*?

1.5. Tujuan Penelitian

Diharapkan dari hasil penelitian ini berguna untuk memperbaiki sistem *information payroll* yang akan memberikan *information* yang cepat dan akurat. Penelitian ini bertujuan menjawab berbagai macam persoalan yang muncul, sebagaimana terperinci dalam rumusan masalah, sebagai berikut

1. Untuk merancang aplikasi *e-Payroll* pada CV Era Metal *Fabrication*.
2. Untuk membangun aplikasi *e-Payroll* pada CV Era Metal *Fabrication*.

1.6. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian penulisan ini terbagi menjadi dua, yaitu manfaat secara teoritis dan manfaat secara praktis, yakni:

1.6.1 Aspek Teoritis

Penulis mengharapkan penelitian ini dapat digunakan sebagai suatu karya ilmiah yang dapat memberikan masukan dalam kelancaran yang masih dipengaruhi beberapa faktor lainnya sehingga dapat memperkuat teori yang ada khususnya yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi berbasis *web* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL*.

1.6.2 Aspek Praktis

Hasil penulisan dapat digunakan sebagai berikut:

- a. Bagi peneliti, dapat menerapkan ilmu khususnya yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi sistem informasi berbasis *web* yang diperoleh dari perkuliahan dan menerapkan langsung pada dunia kerja.
- b. Bagi perusahaan, memberikan masukan kepada pihak CV Era Metal *Fabrication* dalam meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja.
- c. Bagi pihak kampus, sebagai referensi bagi pembaca yang akan melakukan penelitian lanjut tentang perancangan sistem informasi berbasis *web* pada perusahaan yang ingin diteliti.