

**RANCANG BANGUN APLIKASI *E-PAYROLL* PADA
CV ERA METAL *FABRICATION***

SKRIPSI



**Oleh:
HENRY
161510009**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2020**

RANCANG BANGUN APLIKASI *E-PAYROLL* PADA CV ERA METAL *FABRICATION*

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh
HENRY
161510009**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2020**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Henry
NPM/NIP : 161510009
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

Rancang Bangun Aplikasi E-Payroll Pada CV Era Metal Fabrication

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 07 Februari 2020



Henry
161510009

**RANCANG BANGUN APLIKASI *E-PAYROLL* PADA CV ERA
METAL *FABRICATION***

Oleh
HENRY
161510009

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 07 Februari 2020



Intan Utnasari, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI, selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M, selaku Dekan Fakultas Teknik Dan Komputer Universitas Putera Batam
3. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Ibu Intan Utnasari, S.Kom., M.SI., sebagai pembimbing skripsi yang telah menyediakan waktu dalam memberikan bimbingan dan petunjuk sampai selesainya skripsi ini.
5. Seluruh dosen dan staff Universitas Putera Batam.
6. Dan pihak-pihak yang telah memberikan dukungannya hingga tersusunnya penelitian ini yang tidak dapat disebutkan oleh penulis satu persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Batam, 07 Februari 2020

Penulis

ABSTRACT

The purpose of this study is to find out how to design employee payroll information system for employee salary calculations more quickly and accurately so that employee salaries can be processed by the leadership company CV Era Metal Fabrication; As well as to know how to implement the results of payroll system design into a Web-based information system so that the results can be used by HRD CV Era Metal Fabrication. To facilitate the processing of payroll, report and salary slip, provide employee information CV Era Metal Fabrication, required a software that can process employee data. Based on these problems, it is necessary to do the analysis so that the results can be obtained with the discovery of the necessary needs for software built. Analysis is done by analyzing the needs, users and facilities needed by the built software is really useful. Based on the results of problem analysis that has been done before, it can be designed a software by doing data analysis using software paradigm in waterfall. Based on the results of writing the Final Assignment can be concluded that, has succeeded in making Payroll Information System software that can assist in processing data peenggajian and can display information required by users of CV Era Metal Fabrication.

Keywords: System, Information, Processing, Employee Data.

ABSTRAK

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengetahui cara merancang sistem informasi penggajian karyawan agar perhitungan gaji karyawan lebih cepat dan akurat sehingga gaji karyawan dapat diproses oleh pimpinan perusahaan CV Era Metal Fabrication; serta untuk mengetahui cara mengimplementasikan hasil rancangan sistem penggajian karyawan ke dalam sistem informasi berbasis Web sehingga hasilnya dapat digunakan oleh HRD CV Era Metal Fabrication. Untuk memudahkan pengolahan penggajian, laporan dan slip gaji, memberikan informasi karyawan CV Era Metal Fabrication, dibutuhkan suatu perangkat lunak yang dapat mengolah data karyawan. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu dilakukan analisis sehingga dapat diperoleh hasil dengan ditemukannya kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk perangkat lunak yang dibangun. Analisis dilakukan dengan cara menganalisis kebutuhan, pengguna dan fasilitas yang dibutuhkan oleh perangkat lunak yang dibangun benar-benar bermanfaat. Berdasarkan hasil analisis permasalahan yang telah dilakukan sebelumnya, maka dapat dirancang suatu perangkat lunak dengan melakukan analisis data menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*. Berdasarkan hasil penulisan Tugas Akhir dapat disimpulkan bahwa, telah berhasil membuat perangkat lunak Sistem Informasi penggajian yang dapat membantu dalam pengolahan data penggajian dan dapat menampilkan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna CV Era Metal Fabrication.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Pengolahan, Data Karyawan.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Teori Umum.....	8
2.1.1. Sistem	8
2.1.2. Informasi.....	11
2.1.3. Sistem Informasi	12
2.1.4. Aliran Sistem Informasi (ASI)	15
2.1.5. SDLC (System Development Life Cycle)	15
2.1.6. UML (Unified Modeling Language)	17
2.2. Teori Khusus.....	24
2.2.1. Gaji	24
2.2.2. Sistem Penggajian.....	24

2.2.3. Database.....	25
2.2.4. SQL (Structured Query Language).....	26
2.2.5. MySQL	26
2.2.6. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	28
2.2.7. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	29
2.2.8. CSS (<i>Cascading Style-Sheet</i>).....	31
2.2.9. Javascript	31
2.2.10. JQuery	32
2.2.11. Adobe Dreamweaver CS 6.....	32
2.2.12. XAMPP	34
2.3. Penelitian Terdahulu.....	38
 BAB III METODE PENELITIAN	 41
3.1. Desain Penelitian	41
3.2. Sejarah Singkat Perusahaan Atau Objek Penelitian	44
3.3. Struktur Organisasi	44
3.4. Analisis SWOT Program Yang Berjalan.....	46
3.5. Analisis Sistem Yang Berjalan	48
3.6. Aliran Sistem Informasi Yang Berjalan	48
3.7. Permasalahan Yang Di Hadapi.....	51
3.8. Usulan Pemecahan Masalah	51
 BAB IV ANALISIS PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	 53
4.1. Analisa Sistem Yang Baru.....	53
4.1.1. Aliran Sistem Informasi Yang Baru	53
4.1.2. Diagram Use Case	55
4.1.3. <i>Diagram Activity</i>	56
4.1.4. Diagram Sequence	63
4.1.5. <i>Diagram Class</i>	67
4.2. Disain Rinci	68
4.2.1. Rancangan Layar Masuk	68
4.2.2. Rancangan Laporan	72
4.2.3. Rancangan File	73

4.3. Rencana Implementasi.....	75
4.3.1. Jadwal Implementasi	75
4.3.2. Perkiraan Biaya Implementasi.....	78
4.4. Perbandingan Sistem	78
4.5. Analisis Produktifitas	79
4.5.1. Segi Efisiensi	80
4.5.2. Segi Efektifitas.....	80
4.6. Pengujian.....	81
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	82
5.1. Simpulan.....	82
5.2. Saran	82
 DAFTAR PUSTAKA	84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	85
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 UMP dan UMK Kepulauan Riau 2019	3
Tabel 1.2 Upah Minimum Kabupaten/Kota (UMK) Kepulauan Riau 2019.....	4
Tabel 2.1. Simbol Aliran Sistem Informasi	15
Tabel 2.2. Simbol Class Diagram	19
Tabel 2.3. Use Case Diagram.....	19
Tabel 2.4. Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.5. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 4.1. Tabel Admin	73
Tabel 4.2. Tabel Absen	73
Tabel 4.3. Tabel Karyawan	74
Tabel 4.4. Tabel Potongan	74
Tabel 4.5. Tabel Bagian	74
Tabel 4.6. Tabel Jabatan.....	75
Tabel 4.7. Tabel Status Absen.....	75
Tabel 4.8. Tabel Status Karyawan	75
Tabel 4.9. Tabel Status Kawin	75
Tabel 4.10. Jadwal Rencana Implementasi	76
Tabel 4.11. Perkiraan Biaya Implementasi	78
Tabel 4.12. Perbandingan Sistem Lama Dan Sistem Baru	79
Tabel 4.13. Pengujian Sistem Informasi Penggajian	81

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Model Sistem	8
Gambar 2.2. Model Hubungan Elemen-Elemen Sistem	9
Gambar 2.3. Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 2.4. Daur SDLC.....	16
Gambar 2.5. Diagram UML	18
Gambar 2.6. Skema Kerja PHP.....	31
Gambar 2.7. Tampilan <i>Insert Bar</i>	33
Gambar 2.8. Tampilan <i>Document Toolbar</i>	33
Gambar 2.9. Tampilan Jendela Dokumen.....	33
Gambar 2.10. Tampilan <i>Panel Group</i>	33
Gambar 2.11. Tampilan <i>Tag Selector</i>	34
Gambar 2.12. Tampilan <i>Property Inspector</i>	34
Gambar 2.13. Tampilan <i>Site Panel</i>	34
Gambar 2.14. XAMPP Control Panel.....	35
Gambar 2.15. <i>Apache</i> dan <i>MySQL Running</i>	36
Gambar 2.16. <i>Localhost/Phpmyadmin</i>	36
Gambar 2.17. <i>Create New Database</i>	37
Gambar 3.1. Disain Penelitian	41
Gambar 3.2. Struktur Organisasi.....	45
Gambar 3.3. Sistem Yang Sedang Berjalan	50
Gambar 4.1. Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	54
Gambar 4.2. Diagram <i>Use Case</i>	55
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram Login Admin, Keuangan dan Pimpinan</i>	57
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram Ubah Password Admin</i>	58
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram Logout Admin, Keuangan dan Pimpinan</i>	59
Gambar 4.6. Diagram Aktivitas Karyawan	60
Gambar 4.7. Diagram Aktivitas Gaji	62
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	64
Gambar 4.9. <i>Sequence Diagram Ubah Password Admin</i>	64
Gambar 4.10. <i>Sequence Diagram Logout Admin</i>	65
Gambar 4.11. <i>Diagram Sequence Karyawan</i>	65
Gambar 4.12. <i>Diagram Sequence Gaji</i>	66
Gambar 4.13. <i>Diagram Class</i>	67
Gambar 4.14. Menu Login	68
Gambar 4.15. Menu Utama.....	68
Gambar 4.16. Menu Master Atau Departement	69
Gambar 4.17. Menu Master Jabatan	69
Gambar 4.18. Menu Master Karyawan	70
Gambar 4.19. Menu Absensi Karyawan	70
Gambar 4.20. Menu Potongan Karyawan	71
Gambar 4.21. Menu Penggajian Karyawan	71
Gambar 4.22. Menu <i>Data</i> Karyawan	72
Gambar 4.23. Form <i>Output Laporan Data</i> Karyawan	72
Gambar 4.24. Form <i>Output Slip Gaji</i> Karyawan	73