

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI OBYEK
WISATA DI KOTA BATAM BERBASIS *WEB***

SKRIPSI



Oleh:

Kiki Valentina Sianturi

181510069

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2022**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI OBYEK
WISATA DI KOTA BATAM BERBASIS *WEB***

SKRIPSI
Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana



Oleh
Kiki Valentina Sianturi
181510069

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2022

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Kiki Valentina Sianturi
NPM : 181510069
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “Skripsi” yang saya buat dengan judul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Obyek Wisata di Kota Batam Berbasis *Web*

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 2 Agustus 2022



Kiki Valentina Sianturi
181510069

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI OBYEK
WISATA DI KOTA BATAM BERBASIS *WEB***

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**

Oleh

**Kiki Valentina Sianturi
181510069**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera dibawah ini**

Batam, 2 Agustus 2022



**Erlin Elisa, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing**

ABSTRAK

Sistem informasi pariwisata batam berbasis *web* dikembangkan untuk mempromosikan pariwisata di Batam. Sistem *visualisasi* teks berbasis *web*, termasuk sistem grafis dan *audio*. Hal-hal inilah yang membuat iklan ini menarik. Selain itu, sistem informasi wisata di *web* telah menjadi sistem yang berisi informasi lengkap tentang wisatawan dan dapat dicari setiap saat. Dukungan ini tidak lepas dari desain dan teknologi proses penelitian. Seperti media lainnya, keberhasilan media ini tergantung pada keberhasilan pesan yang disampaikan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sumber informasi Kota Batam sebagai sumber data untuk mengidentifikasi tempat wisata di Kota Batam. Sistem pariwisata Kota Batam dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* menggunakan MySQL untuk meningkatkan kinerja sistem. Salah satu cara untuk mempromosikan pariwisata di Batam, maka melalui desain *web* ini berharap proses serupa akan menciptakan layanan yang lebih baik dari layanan yang ada.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi, Aplikasi, Pariwisata

ABSTRACT

The purpose of creating a web-based tourism information system in Batam City is to promote tourism in Batam City. A web-based visual information system is a system that consists of text, graphic images and sound. These factors make this ad interesting. In addition, the web-based tourism information system is becoming a system that contains comprehensive information for tourists and can be found at any time. This support cannot be separated from the design and technology of the production process. Like other media, the success of this media is determined by the success of the message it carries. This study aims to design a web-based Batam City Tourist Information System as a source of information for finding tourist attractions and other facilities in Batam. The Batam City Tourism System was developed using PHP programming language and the data was stored in a database using MYSQL to optimize the system and database performance. Google Maps API is one of the features of this information system that can be used to add maps to websites using JavaScript. The design result is in the form of a web tourism information system that should be a way to promote tourism in Batam city, so through this web design, it is expected that there will be a similar system to create better services. and more complete than existing services.

Keywords: Design, Information Systems, Applications, Tourism

KATA PENGANTAR

Syukur puji Tuhan dengan itu semua penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Masih banyak terdapat kekurang dari skripsi ini suatu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari skripsi ini terwujud dari beberapa dukungan, bimbingan, nasehat tanpa bantuan dan bantuan dari beberapa pihak. Maka, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S. Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S. Kom., M.SI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Ibu Erlin Elisa, S. Kom., M. Kom. selaku dosen pembimbing skripsi pada program studi sistem informasi dan dosen pembimbing akademik yang telah memberi support kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Kedua orangtua yang telah memberi do'a dan semangat.
6. Bapak dan Ibu PT Schneider Electric selaku rekan kerja yang telah memberi support kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman yang telah berkerja sama untuk saling berkerja sama dalam pengerjaan skripsi ini.

Semoga Tuhan memberkati kita. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang membutuhkan dan memberikan kontribusi bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Batam, 2 Agustus 2022

Kiki Valentina Sianturi

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.1. Identifikasi Masalah	2
1.2. Pembatasan Masalah.....	3
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	3
1.6.2 Manfaat Praktis.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Tinjauan Teori Umum	5
2.1.1. Sistem	5
2.1.1.1. Jenis-Jenis Sitem	5
2.1.1.2. Karakteristik Sistem	5
2.1.2. Informasi.....	6
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.1.4. <i>Web Server</i>	8
2.1.5. Aliran sistem informasi	8
2.1.6. SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>).....	10
2.1.7. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	11

2.1.7.1. <i>Use Case Diagram</i>	11
2.1.7.2. <i>Activity Diagram</i>	13
2.1.7.3. <i>Sequence Diagram</i>	14
2.1.7.4. <i>Class Diagram</i>	15
2.2. Tinjauan Teori Khusus	16
2.2.7. <i>Bootstrap</i>	16
2.2.8. Pengertian Pariwisata	16
2.2.9. <i>MySQL</i>	17
2.2.10. <i>PHP</i>	18
2.2.11. <i>XAMMP</i>	18
2.2.12. <i>Google Maps Api</i>	18
2.2.13. <i>Netbeans</i>	19
2.3. Penelitian Terdahulu.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
3.1. <i>Design</i> Penelitian.....	21
3.2. Objek Penelitian	22
3.3. Analisa SWOT.....	22
3.4. Analsis Sistem Yang Sedang Berjalan	23
3.5. Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	24
3.6. Permasalahan Yang Dihadapi.....	24
3.7. Usulan Pemecahan Masalah	25
BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI.....	26
4.1. Analisa Sistem Yang Baru.....	26
4.1.1. Aliran Sistem Informasi Yang Baru	26
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	27
4.1.3. Skenario Aktor.....	27
4.1.4. Skenario <i>Usecase</i>	28
4.1.5. <i>Class Diagram</i>	31
4.1.6. <i>Activity Diagram</i>	32
4.1.7. <i>Sequence Diagram</i>	39
4.2. Desain Rinci	46
4.2.1 Rancangan Layar Masukan	46

4.2.2	Rancangan Laporan	51
4.2.3	Rancangan <i>File</i>	52
4.3	Rencana Implementasi.....	59
4.3.1	Jadwal Implementasi	59
4.3.2	Perkiraan Biaya Implementasi.....	60
4.4	Perbandingan Sistem	61
4.5	Analisis Produktifitas	61
4.5.1	Segi Efisiensi	61
4.5.2	Segi Efektivitas.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		62
5.1.	Kesimpulan.....	62
5.2.	Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....		63
LAMPIRAN 1. TAMPILAN WEB DAN PENGKODEAN		65
LAMPIRAN 2. DAFTAR RIWAYAT HIDUP		101
LAMPIRAN 3. SURAT KETERANGAN PENELITIAN		102

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1	Design Penelitian.....	21
Gambar 4.1	<i>Use Case Diagram</i> Admin dan User.....	27
Gambar 4.2	<i>Class Diagram</i> User	31
Gambar 4.3	<i>Class Diagram</i> Admin	32
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	32
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Admin Menambah Objek Wisata	33
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Admin Ubah Objek Wisata.....	33
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Admin Hapus Objek Wisata	34
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Admin Tambah Objek Wisata	34
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> Admin Ubah Event	35
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Admin Hapus Event.....	35
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Admin Tambah Fasilitas.....	36
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> Admin Ubah Fasilitas	36
Gambar 4.13	<i>Activity Diagram</i> User Masuk Ke Halaman Utama	37
Gambar 4.14	<i>Activity Diagram</i> User Pilih Menu Objek Wisata	37
Gambar 4.15	<i>Activity Diagram</i> User Pilih Menu Fasilitas	38
Gambar 4.16	<i>Activity Diagram</i> user Pilih Menu Event	38
Gambar 4.17	<i>Sequence Diagram</i> Admin/User Login	39
Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram</i> User Memilih Menu Objek Wisata	39
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram</i> User Memilih Menu Fasilitas.....	40
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram</i> User Memilih Menu Event.....	40
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin	41
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram</i> Admin Tambah Fasilitas.....	41
Gambar 4.23	<i>Sequence Diagram</i> Admin Ubah Fasilitas.....	42
Gambar 4.24	<i>Sequence Diagram</i> Admin Hapus Fasilitas	42
Gambar 4.25	<i>Sequence Diagram</i> Admin Tambah Wisata	43
Gambar 4.26	<i>Sequence Diagram</i> Admin Ubah Wisata	43
Gambar 4.27	<i>Sequence Diagram</i> Admin Hapus Wisata	44
Gambar 4.28	<i>Sequence Diagram</i> Admin Tambah Event	44

Gambar 4.29 <i>Sequance Diagram</i> Admin Ubah Event	45
Gambar 4.30 <i>Sequance Diagram</i> Admin Hapus Event	45
Gambar 4.31 Rancangan <i>Dashboard User</i>.....	46
Gambar 4.32 Rancangan Profil.....	47
Gambar 4.33 Rancangan Wisata.....	47
Gambar 4.34 Rancangan Event.....	48
Gambar 4.35 Rancangan Berita.....	48
Gambar 4.36 Rancangan <i>Dashboard Administrator</i>	49
Gambar 4.37 Rancangan Admin Event.....	49
Gambar 4.38 Rancangan Admin Wisata.....	50
Gambar 4.39 Rancangan Admin <i>Management User</i>	50
Gambar 4.40 Rancangan Admin Berita	51
Gambar 4.41 Rancangan Admin Pengaturan <i>Web</i>	51
Gambar 4.42 Rancangan Laporan.....	52

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1 Aliran Sistem Informasi	9
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i>	13
Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i>	14
Tabel 2.5 <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu	19
Tabel 3.1 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan.....	24
Tabel 4.1 Skenario Aktor	28
Tabel 4.2 Skenario <i>Usecase</i> Melihat Peta Pengguna	28
Tabel 4.3 Skenario <i>Usecase</i> Melihat Kategori Wisata	29
Tabel 4.4 Skenario <i>Usecase</i> Melihat Peta Pengguna	29
Tabel 4.5 Skenario <i>Usecase</i> Mengelola Data Objek Wisata Admin	30
Tabel 4.6 Tabel Database <i>Admin</i>	52
Tabel 4.7 Tabel Database Akomodasi.....	53
Tabel 4.8 Tabel Database Berita	53
Tabel 4.9 Tabel Database Event.....	54
Tabel 4.10 Tabel Database Gambaran Umum.....	55
Tabel 4.11 Tabel Database Kabupaten	55
Tabel 4.12 Tabel Database Kategori.....	55
Tabel 4.13 Tabel Database Kecamatan	55
Tabel 4.14 Tabel Database Komentar Berita.....	55
Tabel 4.15 Tabel Database Komentar Wisata	56
Tabel 4.16 Tabel Database Pengunjung	56
Tabel 4.17 Tabel Database Profil Kepala Dinas	57
Tabel 4.18 Tabel Database Provinsi.....	57
Tabel 4.19 Tabel Database <i>Setting</i>	57
Tabel 4.20 Tabel Database Slider.....	58
Tabel 4.21 Tabel Database Struktur Organisasi	58
Tabel 4.22 Tabel Database Visi Misi.....	58

Tabel 4.23 Tabel Database Wisata	58
Tabel 4.24 Jadwal Implementasi	60
Tabel 4.25 Perkiraan Biaya Implemntasi.....	60