

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
KOMPUTER BERBASIS CODEIGNITER FRAMEWORK
PADA NATO KOMPUTER**

SKRIPSI



Oleh

Rohman Nurafan Putra Pratama

181510081

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2022**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
KOMPUTER BERBASIS CODEIGNITER FRAMEWORK
PADA NATO KOMPUTER**

SKRIPSI

**Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana**



Oleh

Rohman Nurafan Putra Pratama

181510081

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2022**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Rohman Nurafan Putra Pratama

NPM : 181510081

Fakultas : Teknik dan Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Codeigniter Framework Pada Nato Komputer

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 26 Juli 2022



Rohman Nurafan Putra Pratama
181510081

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
KOMPUTER BERBASIS CODEIGNITER FRAMEWORK
PADA NATO KOMPUTER**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh
Rohman Nurafan Putra Pratama
181510081**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera dibawah ini**

Batam, 26 Juli 2022



**Tukino, S.Kom., M.SI.
Pembimbing**

ABSTRAK

Persaingan dalam menjalankan bisnis saat ini sangat ketat, instansi yang tidak menggunakan teknologi akan tertinggal dari pesaingnya. Oleh karena itu, perlu mengadopsi teknologi, termasuk penerapan sistem informasi manajemen dalam proses bisnis toko, yang akan membantu proses bisnis menjadi lebih efisien dan efektif, termasuk menyimpan, mengelola dan memperoleh informasi seperti data pesanan, data penjualan. yang membantu pengambilan keputusan, mendukung secara signifikan. Kelola keputusan dan bantu calon pelanggan mendapatkan informasi yang lebih akurat dan lebih cepat. Penulis melakukan penelitian ini di salah satu toko yang sedang berkembang di Batam bernama Nato PC. Dalam melakukan penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian yang disebut dengan waterfall menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framwork Codeigniter, metode penelitian ini adalah metode untuk mengelola proyek pengembangan aplikasi, sangat populer dan sangat berguna untuk membangun aplikasi dengan cepat, tidak lupa membuat grafik hasil proyek dan melekat pada desain rinci, perencanaan implementasi, pembuatan kode dan pengujian sistem. Kesimpulan yang saat ini dibutuhkan untuk penjualan terbukti lebih efektif dan efisien daripada sistem pengarsipan lama dalam hal proses bisnis untuk pengarsipan, pengolahan data dan mendapatkan informasi yang relevan. Informasi saat membuat keputusan bisnis dan membantu prospek mendapatkan informasi yang akurat untuk bisnis.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi, Aplikasi, Toko Online

ABSTRACT

The competition in running a business today is very fierce, agencies that don't use the technology will lag the competition. Therefore, it is necessary to introduce technology, including applying management information systems in the store's business processes, making the business processes more efficient and effective, including storing, managing, and obtaining information such as order data and sales data. Which helps in decision making, very beneficial. Manage decisions and help prospects get more accurate and faster information. The author conducted this research in one of the growing stores in Batam, called NatoPC. In conducting this research, the authors use a search method called waterfall and using the PHP programming language with the Codeigniter framework, this search method is a project management method for application development, very popular and very useful to quickly create applications. maintain detailed design, implementation planning, code generation and system testing. The conclusion of this study is that the Nato PC Store Management Information System required for sales has proven to be more effective and efficient than the old archiving system in terms of business processes for archiving, data processing and obtaining relevant information. Information when making business decisions and helping potential customers get the fastest, most accurate, and accurate information businesses need.

Keywords: System Information, Application, Online Store, Design and Build

KATA PENGANTAR

Syukur alhamdulillah atas rahmat karunia dan kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala dengan itu semua penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Masih banyak terdapat kekurang dari skripsi ini suatu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari skripsi ini terwujud dari beberapa dukungan, bimbingan, nasehat tanpa bantuan dan bantuan dari beberapa pihak. Maka, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Bapak Tukino, S.Kom., M.SI. selaku dosen pembimbing skripsi pada program studi sistem informasi dan dosen pembimbing akademik yang telah memberi support kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Kedua orangtua dan Istri yang telah memberi do'a dan semangat.
6. Bapak dan Ibu Guru Sekolah Putra Batam selaku rekan kerja yang telah memberi support kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman yang telah berkerja sama untuk saling berkerja sama dalam pengerjaan skripsi ini.

Semoga Allah Subhanahu wa ta'ala membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 26 Juli 2022

Rohman Nurafan Putra Pratama

DAFTAR ISI

Halaman

| | |
|--|-------------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| HALAMAN JUDUL | ii |
| SURAT PERNYATAAN | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL | xii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.3. Batasan Masalah | 3 |
| 1.4. Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.5. Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.6. Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6.1. Manfaat Teoritis | 4 |
| 1.6.2. Manfaat Praktis..... | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 6 |
| 2.1. Tinjauan Teori Umum | 6 |
| 2.1.1. Pengertian Sistem..... | 6 |
| 2.1.1.1. Unsur-Unsur Sistem..... | 6 |
| 2.1.1.2. Jenis-Jenis Sistem | 7 |
| 2.1.1.3. Klasifikasi Sistem | 8 |
| 2.1.2. Pengertian Informasi | 8 |
| 2.1.3. Sistem Informasi | 10 |
| 2.1.4. Aliran Sistem Informasi | 11 |
| 2.1.5. UML | 13 |
| 2.1.5.1. <i>Use Case Diagram</i> | 13 |
| 2.1.5.2. <i>Activity Diagram</i> | 14 |
| 2.1.5.3. <i>Sequence Diagram</i> | 15 |
| 2.1.5.4. <i>Class Diagram</i> | 17 |
| 2.1.6. <i>Framework</i> | 17 |
| 2.2. Tinjauan Teori Khusus | 17 |

| | |
|--|-----------|
| 2.2.1. Pengertian <i>E-Commerce</i> | 17 |
| 2.2.2. <i>Application Programming Interface</i> (API)..... | 18 |
| 2.2.3. <i>Bootstrap</i> | 18 |
| 2.2.4. <i>Codeigniter</i> | 18 |
| 2.2.5. <i>Netbeans</i> | 19 |
| 2.2.6. <i>Xampp</i> | 19 |
| 2.2.7. Raja Ongkir..... | 20 |
| 2.3. Penelitian Terdahulu..... | 20 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 22 |
| 3.1. Design Penelitian..... | 22 |
| 3.2. Objek Penelitian | 23 |
| 3.2.1. Sejarah Perusahaan..... | 23 |
| 3.2.2. Struktur Organisasi Perusahaan..... | 24 |
| 3.3. Analisa SWOT..... | 25 |
| 3.4. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan | 26 |
| 3.5. Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan..... | 27 |
| 3.6. Permasalahan Yang Dihadapi..... | 28 |
| 3.7. Usulan Pemecahan Masalah | 28 |
| BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI | 29 |
| 4.1. Analisa Sistem Yang Baru..... | 29 |
| 4.1.1. Aliran Sistem Informasi Yang Baru | 29 |
| 4.1.2. <i>Use Case Diagram</i> | 31 |
| 4.1.3. <i>Sequence Diagram</i> | 31 |
| 4.1.4. <i>Activity Diagram</i> | 35 |
| 4.1.5. <i>Class Diagram</i> | 40 |
| 4.2. Disain Rinci | 40 |
| 4.2.1. Rancangan Layar Masukan..... | 40 |
| 4.2.2. Rancangan Laporan | 52 |
| 4.2.3. Rancangan File | 52 |
| 4.3. Rencana Implementasi..... | 66 |
| 4.3.1. Jadwal Implementasi | 66 |
| 4.3.2. Perkiraan Biaya Implementasi | 67 |
| 4.4. Perbandingan Sistem | 68 |
| 4.5. Analisis Produktifitas | 68 |
| 4.5.1. Segi Efisiensi | 69 |
| BAB V SIMPULAN DAN SARAN..... | 70 |
| 5.1. Simpulan..... | 70 |
| 5.2. Saran | 70 |

| | |
|---|-----------|
| DAFTAR PUSTAKA | 72 |
| LAMPIRAN 1 TAMPILAN KODE PROGRAM | 74 |
| LAMPIRAN 2 DAFTAR RIWAYAT HIDUP | 81 |
| LAMPIRAN 3 SURAT KETERANGAN IJIN PENELITIAN..... | 83 |

DAFTAR GAMBAR

Halaman

| | |
|--|----|
| Gambar 3.1 Desain Penelitian Model <i>Waterfall</i> | 14 |
| Gambar 3.2 Struktur Organisasi Perusahaan..... | 15 |
| Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> | 21 |
| Gambar 4.2 <i>Sequance Diagram</i> Cara Proses Pesanan | 22 |
| Gambar 4.3 <i>Sequance Diagram</i> Cek Data Pesanan | 22 |
| Gambar 4.4 <i>Sequance Diagram</i> Login..... | 23 |
| Gambar 4.5 Diagram Aktivitas Membuat Pemesanan dari <i>Website</i> | 24 |
| Gambar 4.6 Diagram Aktivitas Mengecek Pemesanan dari <i>Website</i> | 25 |
| Gambar 4.7 Diagram Aktivitas User Melakukan Login..... | 26 |
| Gambar 4.8 Diagram Aktivitas User Melihat Data Pesanan | 26 |
| Gambar 4.9 Diagram Aktivitas User Melihat Detail Pesanan..... | 27 |
| Gambar 4.10 Diagram Aktivitas Mengganti Status Order | 27 |
| Gambar 4.11 Halaman Login <i>User</i> | 29 |
| Gambar 4.12 Halaman <i>Home</i> | 29 |
| Gambar 4.13 Halaman <i>Detail Product</i> | 30 |
| Gambar 4.14 Halaman Keranjang | 30 |
| Gambar 4.15 Halaman Pembayaran | 31 |
| Gambar 4.16 Halaman Pilih Metode Pembayaran | 31 |
| Gambar 4.17 Halaman Status Pesanan..... | 32 |
| Gambar 4.18 Halaman <i>Dashboard User</i> | 32 |
| Gambar 4.19 Halaman Login <i>Administrator</i> | 33 |
| Gambar 4.20 Halaman <i>Dashboard Administrator</i> | 33 |
| Gambar 4.21 Halaman Pengguna | 34 |
| Gambar 4.22 Halaman Pesanan..... | 34 |
| Gambar 4.23 Halaman Kirim Email..... | 35 |
| Gambar 4.24 Halaman Kategori..... | 35 |
| Gambar 4.25 Halaman Produk | 36 |
| Gambar 4.26 Halaman Promo | 36 |
| Gambar 4.27 Halaman Kupon..... | 37 |
| Gambar 4.28 Halaman Testimoni..... | 37 |
| Gambar 4.29 Pengaturan Halaman..... | 38 |
| Gambar 4.30 Pengaturan | 38 |
| Gambar 4.31 Halaman Laporan Transaksi <i>User</i> | 38 |

DAFTAR TABEL

Halaman

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol-simbol Analisis Sistem Informasi (ASI)..... | 12 |
| Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> | 13 |
| Tabel 2.3 <i>Activty Diagram</i> | 14 |
| Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i> | 15 |
| Tabel 2.5 <i>Class Diagram</i> | 17 |
| Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu..... | 21 |
| Tabel 3.1 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan | 27 |
| Tabel 4.1 Rancangan Layar Masukan | 51 |
| Tabel 4.2 <i>Admin</i> | 53 |
| Tabel 4.3 <i>User</i> | 53 |
| Tabel 4.4 <i>Banner</i> | 54 |
| Tabel 4.5 <i>Cart</i> | 54 |
| Tabel 4.6 <i>Categories</i> | 55 |
| Tabel 4.7 <i>Cod</i> | 55 |
| Tabel 4.8 <i>Cost_delivery</i> | 55 |
| Tabel 4.9 <i>Coupon</i> | 56 |
| Tabel 4.10 <i>Coupon_use</i> | 56 |
| Tabel 4.11 <i>Email-send</i> | 57 |
| Tabel 4.12 <i>Footer</i> | 57 |
| Tabel 4.13 <i>General</i> | 58 |
| Tabel 4.14 <i>Grosir</i> | 59 |
| Tabel 4.15 <i>Img_product</i> | 59 |
| Tabel 4.16 <i>Invoice</i> | 60 |
| Tabel 4.17 <i>Menu</i> | 61 |
| Tabel 4.18 <i>Pages</i> | 61 |
| Tabel 4.19 <i>Payment_proff</i> | 61 |
| Tabel 4.20 <i>Products</i> | 62 |
| Tabel 4.21 <i>Rekening</i> | 63 |
| Tabel 4.22 <i>Settings</i> | 63 |
| Tabel 4.23 <i>Sosmed</i> | 64 |
| Tabel 4.24 <i>Submenu</i> | 64 |
| Tabel 4.25 <i>Subscribe</i> | 65 |
| Tabel 4.26 <i>Testimonial</i> | 65 |
| Tabel 4.27 <i>Transaction</i> | 66 |

| | |
|---|----|
| Tabel 4.28 <i>User</i> | 67 |
| Tabel 4.29 Jadwal Implementasi | 67 |
| Tabel 4.30 Perkiraan Biaya Implementasi..... | 69 |
| Tabel 4.31 Perbandingan Sistem | 70 |