

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berikut kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini, **“PERANCANGAN GAME PENDIDIKAN COVID-19 PADA ENGINE GODOT DENGAN METODE MDLC”**:

1. Perangkat lunak godot memungkinkan untuk mendukung dalam pembuatan dari game 2D.
2. Game pembelajaran covid-19 berbasis android ini dapat mengajarkan penggunanya bahwa covid-19 sangat berbahaya tanpa membuat anak-anak tersebut merasa takut ataupun tidak senang.
3. Godot engine adalah mesin game lintas platform dan gratis, seluruh suatu yang dibikin dengan godot merupakan 100% kepunyaan pengguna ataupun pencipta untuk mengembangkan game windows, iOS, Android, Mac, dan lain sebagainya.

5.2. Saran

Game covid-19 ini masih banyak kekurangan jika bagi peneliti selanjutnya ada beberapa hal yang harus diperhatikan, yaitu:

1. Mengkaji berbagai sumberlainnya ataupun referensi, agar hasil dari penelitian tersebut dapat jauh lebih baik dan juga lengkap.

2. Tampilan karakter dan musuh di perbaiki agar penampilan 2d semakin menarik bagi penggunanya.
3. Peneliti selanjutnya diharapkan pertimbangkan atau persiapkan lagi lebih baik, supaya kedepannya menciptakan game yang lebih menarik dan juga menyenangkan.