

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis yang dilaksanakan pada peneliti mengenai "Perancangan Pembuatan Video Daur Ulang Ban Kendaraan Menggunakan Augmented Reality dengan Metode *Multimedia Development Life Cycle*", terdapat beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Kurangnya edukasi mengenai cara mendaur ulang ban kendaraan pada masyarakat untuk menjadi produk lain lagi yang lebih kreatif.
2. Pada penelitian ini, *Augmented Reality* dapat meningkatkan efisiensi masyarakat untuk mempelajari cara mendaur ulang ban kendaraan menjadi pot tanaman.
3. Pada proses penelitian menggunakan *tools* yang terdiri dari Unity 3D, Vuforia SDK dan Android sebagai *platform* implementasi.
4. Hasil yang telah dirancang yakni sebuah *marker* pada gambar yang bisa di *scan* melalui aplikasi *vuforia* yang telah di *instal* pada *Device Android*.

5.2 Saran

Adapun sebuah dari peneliti pada pengembangan video daur ulang menggunakan *Augmented Reality*, yakni:

1. Penyusunan pada video menggunakan teknik *Virtual Reality* (VR) untuk menampilkan video daur ulang secara keseluruhan.
2. Pada peneliti sangat mengharapkan penelitian selanjutnya agar bisa berkembang lagi pada aplikasi dan diimplementasi dalam *Device Iphone*

3. Peningkatan edukasi pada cara mendaur ulang dengan menggunakan ban kendaraan terhadap masyarakat agar lebih luas.