

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Teori Dasar**

Berikut merupakan beberapa teori dasar yang dapat mendukung penelitian:

##### **2.1.1 Sistem Informasi**

Sistem ialah kelompok dari beberapa unsur dan juga variabel yang beraturan, berpola dan saling bergantung satu sama lainnya (Purwantini & Kumalasari, 2021). Pengertian lain dari sistem ialah kelompok dari berbagai jaringan yang sistematis yang mengikuti beberapa pola sistematis untuk mencapai tujuan organisasi (Kusumaratri & Purwanto, 2020). Informasi adalah beberapa kumpulan dari sebuah data yang dikelola agar dapat memberikan arti yang diinginkan dan dapat memberikan keputusan (Sallaby & Kanedi, 2020). Informasi ialah berbagai jenis data yang telah di proses menjadi berbagai macam bentuk yang dapat digunakan oleh penggunanya dan juga memiliki arti (Kusumaratri & Purwanto, 2020). Informasi merupakan beberapa data yang telah di interpretasi yang bisa berguna saat pengambilan keputusan (Apriansyah Z et al., 2019).

Sistem informasi adalah beberapa sistem yang ada pada organisasi yang dapat membantu kebutuhan dari sebuah organisasi yang memiliki fungsi sebagai manajemen dalam suatu organisasi dan dapat membuat laporan kepada pihak luar yang ditentukan (Sallaby & Kanedi, 2020). Sistem informasi merupakan gabungan dari beberapa *software*, *hardware*, dan basis data yang dapat dikumpulkan, diproses, dan dapat memberikan berbagai informasi dan data kepada organisasi serta perusahaan yang ada

(Abdurrachman & Suteja, 2021). Sistem informasi merupakan proses dari pengumpulan data komunikasi serta transaksi yang akan diproses menjadi sebuah informasi yang akan digunakan untuk pengambilan keputusan (Setiawansyah et al., 2021). Sistem informasi merupakan kumpul dari berbagai bentuk teknologi yang saling berkaitan satu sama lain dengan informasi dalam proses pengolahan data yang akan diubah menjadi informasi yang bermanfaat (Pernando & Pintubipar Saragih, 2020).

### **2.1.2 Sistem Informasi Manajemen**

SIM sering disebut sistem suatu yang dibuat disaat yang tepat dalam pengelolaan organisasi, tujuannya adalah agar dapat mendukung pengambilan keputusan dari organisasi dan juga dapat meningkatkan proses pemantauannya (Puspitasari et al., 2021).

### **2.1.3 Basis Data**

Basis data atau sering didengar dengan database ialah kumpulan dari koleksi data yang telah tesusun dan terstruktur yang telah tersimpan ke dalam perangkat penyimpanan yang bertujuan agar data mudah untuk diakses (Widyatama et al., 2021). Basis data ialah berbagai kumpulan yang ada pada data yang dapat saling bergantung dengan satu sama lain secara deskripsi yang telah dirancang agar dapat memberikan berbagai kebutuhan informasi di organisasi. Basis data ialah media yang menyimpan data yang cukup besar serta juga bisa dipakai oleh kebanyakan orang (Fitria et al., 2019).

### **2.1.4 Website**

*Website* atau situs *web* merupakan sarana sistem informasi yang terdiri dari gambar, *text*, dan lainnya yang tersimpan pada suatu *server* yang dapat ditampilkan dalam bentuk *HTML* (Rizkiyah et al., 2021). Website merupakan sarana pencarian yang banyak dipakai oleh orang-orang yang dapat berselancar mulai dari mencari informasi sampai dengan berkerja.

## **2.2 Teori Khusus**

Berikut merupakan beberapa teori khusus yang dapat mendukung penelitian:

### **2.2.1 ERP**

Menurut (Fatmasari & Sauda, 2020) *Enterprise Resource Planning (ERP)* adalah sebuah sistem perangkat lunak yang digunakan perusahaan serta organisasi yang bergerak didalam bidang yang merupakan jasa dan manufaktur dalam pengolahan perusahaan dan organisasi. *Enterprise Resource Planning (ERP)* merupakan beberapa proses yang dipakai pada sebuah perusahaan agar dapat terkelola dan terintegrasi pada bagian bisnis perusahaan tersebut (Susanti et al., 2021).

### **2.2.2 Hypertext Preprocessor (PHP)**

*Hypertext Preprocessor (PHP)* ialah “bahasa” yang memungkinkan dapat menerjemahkan kode-kode rumit program yang bisa menjadi kode program mudah dan dapat dimengerti oleh komputer serta berbentuk *server-side* dengan bisa di tambah ke dalam *HyperText Markup Language (HTML)* sebagai pelengkap (Setyoningrum & Arihardjo, 2021). *Hypertext Preprocessor (PHP)* ialah satu dari bahasa pemrograman yang bersifat *open source* yang membentuk *script* dan

mengandung fungsi untuk dapat membentuk sistem yang sistematis (Rizkiyah et al., 2021).

### **2.2.3 MySQL**

MySQL ialah sistem yang dapat mengatur basis data dengan bahasa *query* SQL dan bersifat *open source* dan dipakai oleh banyak orang pada saat ini (Setyoningrum & Arihardjo, 2021). MySQL adalah turunan dari basis data SQL yang ada pada sebelumnya yang mengatur basis data SQL DBMS (Rizkiyah et al., 2021). MySQL ialah salah satu *software* RDBMS gratis berikan dengan lisensi *General Public License* (Karsana & Mahendra, 2019).

### **2.2.4 Xampp**

Xampp merupakan salah satu aplikasi pemograman website yang lengkap dan bisa dipakai untuk pemograman website PHP ataupun MySQL (Karsana & Mahendra, 2019).

### **2.2.5 UML (*Unified Modeling Language*)**

UML (*Unified Modeling Language*) ialah beberapa dari *standard language* yang terdiri dari permodelan dan komunikasi, yang dapat menggunakan *text* dan *diagram* sebagai pendukung dari sistem yang akan dibuat, UML banyak dipakai dalam industri yang dapat membuat analisis dan desain secara teori (Puspitasari et al., 2021). UML merupakan salah satu dari bahasa yang dapat menggambarkan, dan mevisualisasikan pembangunan dokumentasi dari sebuah sistem yang mengembangkan *software* dengan *object oriented* (Akbar & Smaragdina, 2019).

#### **1. Use Case Diagram**

*Use case* dapat menggambarkan satu atau bahkan beberapa interaksi satu sama lain dengan toko aktor sebagai pemeran dalam sistem informasi yang akan diteruskan dalam *activity* diagram (Puspitasari et al., 2021).

## 2. *Activity Diagram*

Diagram aktivitas merupakan penggambaran dari aliran kerja atau aktifitas kerja dalam sebuah sistem yang ada dalam *software* komputer (Puspitasari et al., 2021).

## 3. *Sequence Diagram*

Diagram *sequence* merupakan satu dari sekian diagram UML yang merupakan penggambaran yang berasal dari *use case* diagram yang berhubungan dengan pesan dan objek yang telah dikirimkan dari objek ke objek (Puspitasari et al., 2021).

## 4. *Class Diagram*

Diagram kelas merupakan penggambaran dari struktur sistem aliran yang menggunakan penggambaran dari struktur sistem dari kelas yang dibuat dalam pembangunan sebuah sistem dalam *software* komputer (Puspitasari et al., 2021).