

**PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI  
LOWONGAN KERJA PERUSAHAAN BAGI PENCARI  
KERJA BERBASIS *ANDROID***

**SKRIPSI**



**Oleh:**

**Indra Yanto**

**170210040**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2022**

**PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI  
LOWONGAN KERJA PERUSAHAAN BAGI PENCARI  
KERJA BERBASIS *ANDROID***

**SKRIPSI**  
**Untuk memenuhi salah satu syarat**  
**Memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh:**  
**Indra Yanto**  
**170210040**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS PUTERA BATAM**  
**TAHUN 2022**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Indra Yanto  
NPM : 170210040  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

### **PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI LOWONGAN KERJA PERUSAHAAN BAGI PENCARI KERJA BERBASIS *ANDROID***

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 27 Januari 2022



Indra Yanto

170210040

**PERANCANGAN APLIKASI MEDIA INFORMASI LOWONGAN  
KERJA PERUSAHAAN BAGI PENCARI KERJA BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
Memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh:**

**Indra Yanto**

**170210040**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera dibawah ini**

**Batam, 27 Januari 2022**



**Pastima Simanjuntak, S.Kom., M.SI.**

**Pembimbing**

## ABSTRAK

Pekerjaan adalah suatu kegiatan yang dilakukan oleh kedua belah pihak yaitu pemberi kerja dan penerima pekerjaan yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan Manusia. Kebutuhan hidup manusia terdiri dari dua kebutuhan, yaitu kebutuhan primer adalah kebutuhan utama untuk bertahan hidup yaitu sandang berarti pakaian, papan berarti tempat tinggal, pangan berarti makanan dan kebutuhan sekunder yaitu kebutuhan tambahan atau pelengkap. Untuk memenuhi kehidupan hidup pokok, manusia mencari pekerjaan yang dengan tujuan menghasilkan uang. Namun, tidak semua orang memiliki kesempatan untuk mendapatkan pekerjaan. Kelulusan dan nilai yang baik tidak menjamin untuk dapat pekerjaan yang diinginkan. Pengangguran menyebabkan banyak hal negatif seperti sumber daya manusia yang terbuang sia-sia, tingkat kesejahteraan yang rendah. Pengangguran terbuka di Batam masih menjadi yang tertinggi dibandingkan kabupaten dan kota lainnya di Kepulauan Riau. Tingginya angka pengangguran di Batam menyebabkan pertumbuhan ekonomi melambat. Dalam pelamaran pekerjaan dilakukan dengan cara yang konvensional dengan datang ke perusahaan yang dituju dan menulis lamaran kerja dengan alat tulis. Dalam mencari pekerjaan dibutuhkan informasi berupa lowongan pekerjaan yang berpedoman pada zaman sekarang ini. Salah satu hal terpenting yang dilakukan manusia saat ini adalah smartphone sebuah perangkat cerdas yang dapat membantu aktivitas manusia. Aplikasi lowongan kerja ini akan memudahkan para pencari kerja untuk mendapatkan pekerjaan yang layak. Aplikasi lowongan kerja dibuat dengan aplikasi *Android Studio* dengan bahasa pemrograman java dengan menggunakan metode *waterfall*, aplikasi ini dibuat dengan mudah dipahami dan digunakan bahkan untuk orang awam sekalipun.

**Kata Kunci:** *Android*, Kerja, Lowongan Pekerjaan

## ***ABSTRACT***

*Work is an activity carried out by both parties, namely the employer and the recipient of the work that aims to meet human needs. The needs of human life consist of two needs, namely primary needs are the main needs to survive, namely clothing means clothing, boards means shelter, food means food and secondary needs, namely additional or complementary needs. To fulfill a basic life, humans look for jobs with the aim of making money. However, not everyone has the opportunity to get a job. Graduation and good grades do not guarantee to get the desired job. Unemployment causes many negative things such as wasted human resources, low levels of welfare. Open unemployment in Batam is still the highest compared to other districts and cities in the Riau Archipelago. The high unemployment rate in Batam causes economic growth to slow down. The job application is done in a conventional way by coming to the target company and writing a job application with stationery. In looking for a job, information is needed in the form of job vacancies that are guided by today's times. One of the most important things that humans do today is a smartphone, a smart device that can help human activities. This job vacancy application will make it easier for job seekers to get a decent job. The job vacancy application is made with the Android Studio application with the Java programming language using the waterfall method, this application is made easy to understand and use even for ordinary people.*

***Keywords:*** *Android, Job, Job Vacation*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam;
2. Dekan Fakultas Teknik dan Komputer;
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika;
4. Ibu Pastima Simanjuntak, S.Kom., M.SI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam;
5. Bapak Cosmas Eko Suharyanto, S.Kom., M.MSI. selaku pembimbing Akademik pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam;
6. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam;
7. Orang tua penulis yang memberikan dukungan dan doa agar penulis dapat menyelesaikan laporan ini;
8. Teman-teman perkuliahan yang memberikan semangat dan bantuan selama penyusunan laporan ini;
9. Serta semua pihak yang baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu penulisan dalam penyusunan laporan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 27 Januari 2022



Indra Yanto

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	3
1.3    Pembatasan Masalah .....	4
1.4    Perumusan Masalah .....	4
1.5    Tujuan Penelitian .....	4
1.6    Manfaat Penelitian .....	5
BAB II.....	6
KAJIAN PUSTAKA .....	6
2.1    Teori Dasar .....	6
2.1.1.    Media .....	6
2.1.2.    Aplikasi .....	6
2.1.3. <i>Android</i> .....	6
2.1.3.1    Versi <i>Android</i> .....	7
2.1.4. <i>Java</i> .....	8
3.1    Teori Khusus .....	9
2.2.1.    Lowongan Kerja .....	9
2.2.2. <i>Android Studio</i> .....	10
2.2.3. <i>Firebase</i> .....	11



2.2.4.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	11
2.4	Penelitian Terdahulu .....	16
2.5	Kerangka Pemikiran.....	18
BAB III METODE PENELITIAN .....		19
3.1	Desain Penelitian .....	19
3.2	Teknik Pengumpulan Data .....	20
3.3	Perancangan Sistem .....	21
3.3.1.	Perancangan Diagram <i>Use Case</i> .....	21
3.3.2.	Perancangan Diagram <i>Activity</i> .....	23
3.3.3	Perancangan Diagram <i>Sequence</i> .....	26
3.3.4	Perancangan Diagram Class .....	31
3.4.	Perancangan Tampilan .....	32
3.5.	Metode Pengujian Sistem .....	35
3.6.	Lokasi dan Jadwal Penelitian.....	35
3.6.1.	Lokasi Penelitian.....	35
3.6.2.	Jadwal Penelitian .....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		37
4.1	Hasil Penelitian .....	37
4.2	Pembahasan .....	41
BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....		44
DAFTAR PUSTAKA.....		45
LAMPIRAN.....		47
Lampiran 1. Pendukung Penelitian.....		47
Lampiran 2. Daftar Riwayat Hidup .....		53
Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian .....		54

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Android.....	7
<b>Gambar 2.2</b> Logo Java.....	8
<b>Gambar 2.3</b> Logo Android Studio.....	10
<b>Gambar 2.4</b> Kerangka Pemikiran.....	18
<b>Gambar 3.1</b> Desain Penelitian.....	19
<b>Gambar 3.2</b> Diagram Use Case.....	21
<b>Gambar 3.3</b> Diagram Activity Menu Beranda.....	23
<b>Gambar 3.4</b> Diagram Activity Menu Pencarian.....	24
<b>Gambar 3.5</b> Diagram Activity Menu Favorit.....	25
<b>Gambar 3.6</b> Diagram Activity Menu Profil Diri.....	26
<b>Gambar 3.7</b> Diagram Sequence Menu Beranda.....	27
<b>Gambar 3.8</b> Diagram Sequence Menu Pencarian.....	28
<b>Gambar 3.9</b> Diagram Sequence Menu Favorit.....	29
<b>Gambar 3.10</b> Diagram Sequence Menu Profil Diri.....	30
<b>Gambar 3.11</b> Diagram Class Aplikasi Lowongan Kerja.....	31
<b>Gambar 3.12</b> Rancangan Tampilan Login Jobs Vacancy.....	32
<b>Gambar 3.13</b> Rancangan Tampilan Register Jobs Vacancy.....	32
<b>Gambar 3.14</b> Rancangan Tampilan Beranda Jobs Vacancy.....	33
<b>Gambar 3.15</b> Rancangan Tampilan Pencarian Jobs Vacancy.....	33
<b>Gambar 3.16</b> Rancangan Tampilan Favorit Jobs Vacancy.....	34
<b>Gambar 3.17</b> Rancangan Tampilan Profil Diri Jobs Vacancy.....	34
<b>Gambar 3.18</b> Lokasi Penelitian.....	34
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan Login Aplikasi Jobs Vacancy.....	36
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan Register Aplikasi Jobs Vacancy.....	36
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Menu Bar Aplikasi Jobs Vacancy.....	37
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan Beranda Aplikasi <i>Jobs Vacancy</i> .....	37
<b>Gambar 4.5</b> Tampilan Pencarian Aplikasi <i>Jobs Vacancy</i> .....	38
<b>Gambar 4.6</b> Tampilan Profil Diri Aplikasi <i>Jobs Vacancy</i> .....	39
<b>Gambar 4.6</b> Database Jobs Vacancy.....	39

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Urutan Codename Android.....	7
<b>Tabel 2.2</b> Use Case Diagram.....	11
<b>Tabel 2.3</b> Sequence Diagram.....	13
<b>Tabel 2.4</b> Class Diagram.....	15
<b>Tabel 2.5</b> Penelitian Terdahulu.....	16
<b>Tabel 3.1</b> Jadwal Penelitian.....	35
<b>Tabel 4.1</b> Pengujian Halaman Login.....	38
<b>Tabel 4.2</b> Pengujian Halaman Register.....	39
<b>Tabel 4.3</b> Pengujian Halaman Utama.....	40