

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang berjudul tentang Aplikasi Pengelolah Material Menggunakan *QR Code* Berbasis *Android* yang telah di dibuat dan disusun dengan baik dalam penelitian ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Perancangan aplikasi ini menggunakan pemrograman Java sedangkan pembuatan *Database* nya menggunakan *My SQL* dan untuk membangun aplikasi nya menggunakan Android Studio.
2. Dengan di rancang nya aplikasi ini, makan karyawan tidak akan repot-repot lagi melakukan transaksi 2 kali dan tidak perlu lagi mencatat setiap part yang di ambil dan di masukkan ke sistem, karena dalam aplikasi sudah terdapat menu histori utuk setiap transaksi, sehingga akan lebih menghemat waktu dan sangat mempercepat proses kerja karyawan.
3. Jumlah material di sistem dengan sebenarnya akan selalu terjaga keakurasian nya karena dengan sistem ini akan lebih di siplin dalam proses transaksi material, dan tidak akan ada kata lupa dalam proses transaksi, karena jika tidak memasukkan jumlah barang yang masuk atau keluar, aplikasi tidak akan memproses transaksi.

5.2 Saran

Dengan kesimpulan yang telah di buat di atas, maka untuk penelitian atau pengembangan aplikasi selanjutnya, ada beberapa saran sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya bisa mengembangkan aplikasi dengan menambah menu-menu lain nya yang semakin mempermudah dan mempercepat proses kinerja karyawan baik di PT. SP Manufacturing Batam, maupun di tempat-tempat lainya.
2. Penelitian selanjut nya dapat di kembangkan lagi agar aplikasi ini dapat di pakai pada sistem *Android* selanjut nya, seperti sistem *Android Oreo*, *android pie* ke atas nya dan sistem operasi lain nya.
3. Penelitian selanjut nya dapat memberikan gagasan-gagasan yang lebih baik dan canggih, agar aplikasi ini semakin baik dan semakin membantu setiap pekerjaan baik di PT. SP Manufacturing maupun di tempat lain.