

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Aplikasi Game Visual Novel Berbasis Android ini bertujuan mempermudah dan meningkatkan pengetahuan sejarah tentang tujuh keajaiban dunia, menggunakan media *visual novel* sehingga lebih menarik dan interaktif bagi anak-anak. Dengan *game* ini dapat diterima dengan baik oleh anak-anak.

5.2. Saran

Adapun saran untuk kajian berikutnya berdasarkan penelitian ini adalah:

1. Penelitian tujuh keajaiban dunia ini perlu dipelajari lebih lanjut tentang efektifnya penggunaan *aplikasi game*.
2. Perlu penambahan animasi dengan simulasi yang lebih pada game atau aplikasi tujuh keajaiban dunia akan membuat anak-anak lebih tertarik.
3. Aplikasi Tujuh keajaiban dunia ini dapat dikembangkan kan pada berbagai platform alternatif lain sebagai media pembelajaran.