

**PERANCANGAN PEMESANAN AIR GALON
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Oleh :
Martan Gelisa Halawa
170210057

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2022**

**PERANCANGAN PEMESANAN AIR GALON
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana



Oleh
Martan Gelisa Halawa
170210057

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2022**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Martan Gelisa Halawa

NPM : 170210057

Fakultas : Teknik dan Komputer

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang dibuat dengan judul:

PERANCANGAN PEMESANAN AIR GALON BERBASIS WEB

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila terdapat didalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undang yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 21 Januari 2022



Martan Gelisa Halawa

170210057

PERANCANGAN PEMESANAN AIR GALON BERBASIS WEB

SKRIPSI
Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana

Oleh
Martan Gelisa Halawa
170210057

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
Seperti tertera di bawah ini

Batam, 21 Januari 2022



Sunarsan Sitohang, S.Kom., M.TI.
Pembimbing

ABSTRAK

Sebagian besar tubuh manusia terdiri dari cairan. Air digunakan untuk berbagai hal seperti untuk keperluan mencuci, mandi, dan air dikonsumsi untuk di minum. Maka dengan itu, banyak manusia yang membuka usaha air minum dengan membuka depot air minum isi ulang. Seiring teknologi yang cukup berkembang pesat, keadaan ini membuat manusia mencoba cara baru untuk memanfaatkan teknologi untuk mempermudah mengembangkan usahanya. Permasalahan dari penelitian ini, Banyaknya usaha depot air minum isi ulang membuat persaingan bisnis yang semakin ketat. Dimana perusahaan berupaya mencari sebanyak-banyaknya pelanggan. Depot air minum Putra Jaya, dimana masyarakat masih banyak yang belum mengetahui depot air minum Putra Jaya. Ini membuat pendapat usaha lebih sedikit. Suatu depot air minum isi ulang harus menjaga citra usahanya dan menjaga kepercayaan konsumen supaya konsumen selalu membeli di perusahaan. peneliti menyimpulkan untuk memajukan usaha depot air galon isi ulang. Peneliti menggunakan metode *Prototyping* dalam pembangunan aplikasi web. Menggunakan aplikasi visual studio code dengan bahasa pemrograman laravel, php, database mysql untuk mengembangkan usaha Depot Air Minum Putra Jaya. Pembeli air galon isi ulang dengan via *website* dan tidak repot untuk datang kelokasi.

Kata Kunci : Depot Air Minum, Metode Prototyping, *Web*

ABSTRACT

Most of human body is made up of fluids. Water is used for various things such as for washing, bathing, and drinking water. So with that, many people have opened drinking water business by opening refill drinking water depots. As technology is quite rapidly developing, this situation makes people try new ways to utilize technology to make it easier to develop their business. The problem of this research is that the number of refill drinking water depot businesses competition tighter. Where the company seeks to find as many customers as possible. Putra Jaya drinking water depot, where many people still don't know about Putra Jaya drinking water depot. This leaves less company opinion. A refill drinking water depot must maintain the image of the company and maintain consumer confidence so that consumers always buy at the company. Researchers conclude to advance research gallon refill water depot business. Researchers use the prototyping method in web application development. Using a visual studio code application with laravel, php, mysql database to develop the Putra Jaya drinking water depot business. Buyers of gallon water refill via the website and don't bother coming to the location.

Keywords: Drinking Water Depot, Prototyping Method, Web.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada program studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena itu, kritik dan saran akan senangtiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam;
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Komputer;
3. Bapak Andi Maslan, S.T., M.SI. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika;
4. Bapak Sunarsan Sitohang, S.Kom., M.TI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam;
5. Bapak Koko Handoko, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing akademik;
6. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam;
7. Bapak Anton Abangrita selaku pemilik depot Puta Jaya yang telah memberikan izin tempat peneliti;

8. Karyawan kerja di depot Putra Jaya yang telah banyak memberikan masukan dan saran terhadap penelitian penulis;
9. Kedua orang tua penulis yang telah banyak memberikan doa dan dukungan selama proses perkuliahan penulis;
10. Saudara-saudari penulis yang telah banyak memberikan doa, dukungan serta pengertian selama proses perkuliahan penulis terlebih selama proses penelitian;
11. Pacar penulis yang telah banyak memberikan doa, dukungan, dan pengertian selama proses penelitian;
12. Teman-teman seperjuangan yang telah banyak memberi masukan dan saran terhadap penelitian penulis;
13. Semua pihak yang terlibat baik secara langsung atau tidak langsung yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Semonga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Batam, 21 Januari 2022



(Martan Gelisa Halawa)

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1 Manfaat Teoritis	6
1.6.2 Manfaat Praktis	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori Dasar.....	8
2.1.1 Perancangan	9
2.1.2 Depot Air Minum Isi Ulang	9
2.1.3 <i>Web</i>	10
2.2 Teori Khusus	11
2.2.1 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	11
2.2.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	11
2.2.3 <i>Laravel</i>	12
2.2.4 <i>MySQL</i>	13
2.2.5 <i>Xampp Server</i>	21
2.2.6 <i>Text Editor</i>	21
2.2.7 <i>Microsoft Visio</i>	22

2.3 Penelitian Terdahulu	23
2.4 Kerangka Pemikiran.....	25
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1 Desain Penelitian.....	28
3.1.1 Analisa Proses Pembelian Air Galon	30
3.1.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	32
3.1.3 Desain Database	33
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	36
3.2.1 Studi Lapangan Observasi (Pengamatan)	37
3.2.2 Interview	37
3.2.3 Studi Pustaka.....	37
3.3 Metode Pengembangan Sistem	38
3.4 Proses Perancangan Sistem.....	39
3.4.1 Use Case Diagram.....	39
3.4.2 Activity Diagram.....	41
3.4.3 Sequence Diagram	55
3.4.4 <i>Class Diagram</i>	62
3.5 Metode Pengujian Sistem.....	62
3.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	63
3.6.1 Lokasi.....	63
3.6.2 Waktu Penelitian	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	64
4.1 Hasil Penelitian.....	64
4.1.1 Bagian admin	65
4.1.2 Bagian Pelanggan.....	71
4.2 Pembahasan	80
4.2.1 Bagian Admin	80
4.2.2 Bagian Pelanggan.....	87
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran.....	93

DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	99
Lampiran 1. Pendukung Penelitian	99
Lampiran 2. Daftar Riwayat Hidup.....	134
Lampiran 3. Hasil Turnitin Skripsi	135
Lampiran 3.1 Hasil Turnitin Jurnal.....	144
Lampiran 4. Surat Keterangan Penelitian	148

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Laravel	12
Gambar 2. 2 Logo MySQL	14
Gambar 2. 3 Struktur UML 2.3	15
Gambar 2. 4 Logo Xampp	21
Gambar 2. 5 Logo Visual Studio Code	22
Gambar 2. 6 Logo Microsoft Visio	23
Gambar 2. 7 Bagan Kerangka Pemikiran.....	26
Gambar 3. 1 Desain Penelitian.....	28
Gambar 3. 2 Flowchart depot yang berjalan	31
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram.....	32
Gambar 3. 4 Metode <i>Prototyping</i>	38
Gambar 3. 5 Use Case Diagram.....	39
Gambar 3. 6 Activity Diagram <i>login</i>	41
Gambar 3. 7 Activity Diagram admin mengelola produk.....	42
Gambar 3. 8 Activity Diagram admin mengelola orders	44
Gambar 3. 9 Activity Diagram admin mengelola orders	45
Gambar 3. 10 Activity Diagram Admin konfirmasi pembayaran.....	47
Gambar 3. 11 Activity Diagram <i>logout</i> admin	48
Gambar 3. 12 Activity Diagram pelanggan <i>register</i>	49
Gambar 3. 13 Activity Diagram pelanggan <i>login</i>	50
Gambar 3. 14 Activity Diagram Pesan Produk.....	51
Gambar 3. 15 Activity Diagram pelanggan mengelola pesanan.....	53
Gambar 3. 16 Activity Diagram pelanggan <i>longout</i>	54
Gambar 3. 17 Sequence diagram admin <i>login</i>	55
Gambar 3. 18 Sequence diagram <i>product</i> admin	56
Gambar 3. 19 Sequence diagram <i>orders</i> admin	57
Gambar 3. 20 Sequence diagram konfirmasi pembayaran.....	57
Gambar 3. 21 Sequence diagram <i>user registrations</i>	58
Gambar 3. 22 Sequence diagram <i>user registrations</i>	59
Gambar 3. 23 Sequence diagram pemesanan produk.....	60
Gambar 3. 24 Sequence diagram pesanan.....	61
Gambar 3. 25 Class Diagram	62
Gambar 4. 1 Halaman <i>register</i> admin dan karyawan.....	65
Gambar 4. 2 Halaman <i>login</i> admin dan karyawan	66
Gambar 4. 3 Halaman dashbord admin.....	67
Gambar 4. 4 Halaman pesanan.....	68
Gambar 4. 5 Halaman pembayaran.....	68
Gambar 4. 6 Halaman produk	69

Gambar 4. 7 Halaman edit produk	70
Gambar 4. 8 Halaman tambah admin.....	70
Gambar 4. 9 Halaman <i>home</i>	71
Gambar 4. 10 Halaman <i>about</i>	72
Gambar 4. 11 Halaman <i>services</i>	72
Gambar 4. 12 Halaman <i>contact</i>	73
Gambar 4. 13 Halaman daftar pelanggan.....	73
Gambar 4. 14 Halaman <i>login</i> pelanggan.....	74
Gambar 4. 15 Halaman <i>dashbord</i> pelanggan.....	75
Gambar 4. 16 Halaman pemesanan dan keranjang belanja.....	75
Gambar 4. 17 Halaman pesanan.....	76
Gambar 4. 18 Halaman pesanan.....	77
Gambar 4. 19 Halaman pelanggan depot	77
Gambar 4. 20 Halaman edit pelanggan depot	78
Gambar 4. 21 Halaman pelanggan depot	78
Gambar 4. 22 Halaman hapus pelanggan depot.....	79
Gambar 4. 23 Halaman Pembayaran.....	79

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 3. 1 Desain Tabel <i>users</i>	33
Tabel 3. 2 Desain Tabel <i>orders</i>	34
Tabel 3. 3 Desain Tabel <i>order_products</i>	35
Tabel 3. 4 Desain Tabel <i>Products</i>	36
Tabel 3. 5 Jadwal Penelitian.....	63
Tabel 4. 1 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Register</i>	80
Tabel 4. 2 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Login</i>	81
Tabel 4. 3 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Dashbord Admin</i>	82
Tabel 4. 4 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Pesanan</i>	83
Tabel 4. 5 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Produk</i>	85
Tabel 4. 6 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Pengguna Tambah Admin</i>	86
Tabel 4. 7 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Dashbord Admin</i>	87
Tabel 4. 8 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Register Pelanggan</i>	89
Tabel 4. 9 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Login Pelanggan</i>	90
Tabel 4. 10 <i>Blackbox</i> Halaman <i>Dasbord Pelanggan</i>	91