

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGHITUNG  
PENGUNJUNG OTOMATIS BERBASIS INTERNET OF  
THINGS**

**SKRIPSI**



**Oleh:**  
**Alfitrah Iqwan**  
**171510070**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2021**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGHITUNG  
PENGUNJUNG OTOMATIS BERBASIS INTERNET OF  
THINGS**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh:**  
**Alfitrah Iqwan**  
**171510070**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2021**

## **SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS**

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Alfitrah Iqwan  
NPM : 171510070  
Fakultas : Teknik  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Skripsi yang saya buat dengan judul:

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGHITUNG PENGUNJUNG OTOMATIS BERBASIS INTERNET OF THINGS**

Ini adalah hasil kerja peneliti sendiri, bukan "reproduksi" karya orang lain. Sejauh yang saya ketahui, selain yang dikutip dalam naskah ini dan dikutip dalam kutipan dan sumber bibliografi, tidak ada karya ilmiah atau laporan yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain. Apabila naskah risalah ini ternyata membuktikan adanya unsur PLAGIASI, saya bersedia untuk mengecualikan isi surat ini, mencabut alamat yang diterima dan memprosesnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian yang dapat saya jelaskan, saya berharap dapat bermanfaat bagi kita semua.

Batam, 23 juli 2021



**Alfitrah Iqwan**  
**171510070**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGHITUNG  
PENGUNJUNG BERBASIS INTERNET OF  
THINGS**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh  
Alfitrah Iqwan  
171510070**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera di bawah ini**

**Batam, 23 juli 2021**



**Sasa Ani arnomo, S.kom., M.SI.  
Pembimbing**

## ABSTRAK

Peningkatan jumlah pengunjung menimbulkan masalah baru. Dengan kata lain, jika jumlah pengunjung tidak sebanding dengan kapasitas standar bangunan yang tersedia, maka ruang akan penuh. Banyaknya pengunjung pusat perbelanjaan dapat memberikan informasi kepada pengelola untuk mengoptimalkan lokasi dan mengevaluasi keindahan beberapa pusat perbelanjaan. Manajer lokal dapat menganalisis dan memantau status komunitas. Karena masalah ini, sistem otomatis serupa diperlukan untuk menghitung jumlah pengunjung yang sama dari pintu. Pada penelitian ini parameter yang digunakan adalah untuk mendeteksi objek yang lewat. Seorang peneliti yang menggunakan sensor inframerah HC-SR04 untuk menghitung jumlah orang di atas sensor inframerah di pintu depan. Metode klasifikasi sangat sederhana dan mudah dipahami. Oleh karena itu, akurasi sistem diperoleh. Dalam hal ini, ukuran pintu adalah 200 cm dan tinggi 190 cm.

**Kata Kunci :** *Raspberry, Python, HC-SR04, Distance*

## ***ABSTRACT***

*The increase in the number of visitors raises new problems. Total capacity if the number of visitors does not match the existing building capacity standards. By counting the number of visitors to your mall, you can improve your website, notify your manager, and evaluate the beauty of your mall. Local governments can analyze and monitor the status of community centers. Because of this problem, an automated system was needed that counted the number of visitors who walked through the door. In this study, temporary object recognition is used as a parameter. Researchers used the infrared sensor HC-SR04 to count the number of people above the infrared sensor in the door. The classification method is very simple and easy to understand. Therefore, the accuracy of the system is maintained. In this case, the size of the door is 200 cm and the height is 190 cm.*

***Keyword :*** *Raspberry, Python, HC-SR04, Distance*

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadirat Allah S.W.T. Atas karunia-Nya penulis dapat menulis risalah yang berjudul “rancang bangun sistem informasi penghitung pengunjung otomatis berbasis internet of things”. Selain itu, karya ini dimaksudkan untuk memberikan pengetahuan kepada pembaca. Karya ini hanya dapat diselesaikan dengan bantuan dan dukungan dari penulis. Penulis ingin mengucapkan terima kasih untuk ini:

1. Rektor Universitas Putera Batam.
2. Ketua Program Studi Muhammat Rasid Ridho, S.Kom.,M.SI.
3. Sasa Ani arnomo, S.kom., M.SI selaku pembimbing skripsi pada program studi sistem informasi universitas putera batam.
4. Dosen dan staff Universitas Putera Batam.
5. Ibu dan Bapak saya yang sangat saya cintai.
6. Terima kasih kepada Capt. Ridyanto, S.Kom. dan rekan-rekan yang selalu membantu saya.

Penulis menyadari bahwa karya ini jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun akan diterima dengan senang hati. Penulis berharap semoga karya ini bermanfaat bagi semua pihak.

Batam, 23 juli 2021

Alfitrah Iqwan

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINIL .....	iii
HALAM PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABLE.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	15
1.1. Latar Belakang .....	15
1.2. Indetifikasi Masalah .....	18
1.3. Pembatasan Masalah .....	18
1.4. Rumusan Masalah .....	18
1.5. Tujuan penelitian.....	19
1.6. Manfaat Penelitian .....	19
1.6.1 Manfaat teoritis .....	19
1.6.2 Manfaat praktis .....	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
2.1. Teori .....	21
2.2. Teori umum.....	21
2.2.1. Sistem.....	21
2.2.2 Informasi .....	21
2.2.3. Perancangan .....	22
2.2.4. Antri .....	23
2.3. Teori Khusus .....	23
2.3.1. <i>Raspberry pi</i> .....	23
2.3.2. <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	25
2.3.3. <i>Python</i> .....	26
2.3.4. <i>MySql</i> .....	27
2.3.5. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	29
2.3.6. <i>Use Case Diagram</i> .....	29

2.3.7. <i>Class Diagram</i> .....	30
2.3.8. <i>Activity Diagram</i> .....	31
2.3.9. <i>Sequence Diagram</i> .....	32
2.4. Penelitian Terdahulu .....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>37</b>
3.1. Desain Penelitian.....	37
3.2. Objek Penelitian .....	38
3.3. Analisa SWOT Program .....	38
3.3.1. Kekuatan ( <i>Strength</i> ) .....	38
3.3.2. Kelemahan ( <i>Weakness</i> ) .....	39
3.3.3. Peluang ( <i>Opportunities</i> ).....	39
3.3.4. Ancaman ( <i>Threats</i> ) .....	39
3.4. Analisa Sistem yang sedang berjalan.....	39
3.4.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	40
3.5. Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan.....	40
3.6. Permasalahan yang sedang di hadapi.....	41
3.7. Usulan pemecahan masalah .....	41
<b>BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>42</b>
4.1. Analisa Sistem Yang Baru .....	42
4.1.1. Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	42
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	43
4.1.3. <i>Sequence Diagram</i> .....	45
4.1.4. <i>Activity Diagram</i> .....	46
4.1.5. <i>Class Diagram</i> .....	47
4.2. Disain Rincian.....	48
4.2.1. Rancang layar masuk .....	48
4.2.2. Rancangan Alat .....	51
4.2.2. Rancangan Kabel <i>Raspberry</i> dan <i>HC-SR04</i> .....	51
4.2.3. Rancangan kabel <i>Raspberry</i> dan <i>Servo</i> .....	52
4.2.4. Rancangan kabel <i>Raspberry</i> dan <i>IR Infrared</i> .....	53
4.2.5. Rancangan keseluruhan.....	54
4.2.6 Rancangan Hardware .....	55
4.2.7. Rancangan File.....	57
4.3. Rencana Implementasi .....	57

4.3.1. Jadwal Aksi .....	57
4.3.2. Perkiraan Biaya Implementasi .....	58
4.4. Perbandingan Sistem.....	59
4.5. Analisis Produktifitas .....	60
4.5.1. Segi Effisiensi .....	60
4.5.2. Segi Efektifitas .....	61
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	43
5.1. Simpulan .....	43
5.2. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA .....	63
LAMPIRAN 1. PENDUKUNG PENELITIAN.....	68
LAMPIRAN 2. DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	78
LAMPIRAN 3. SURAT KETERANGAN PENELITIAN .....	80

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Raspberry pi 3 model B+</i> .....	24
Gambar 2. 2 <i>Logo dari PHP</i> .....	25
Gambar 2. 3 <i>Trademark Python</i> .....	26
Gambar 2. 4 <i>Logo Mysql</i> .....	28
Gambar 3. 1 Desain Penelitian Sistem Penghitungan Pengunjung.....	37
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Sistem Pengunjung Yang Sedang Berjalan .....	40
Gambar 4. 1 Diagram Alir Sistem Penghitungan Yang Baru .....	43
Gambar 4. 2 <i>Use Case</i> Sistem Informasi Penghitungan pengunjung .....	44
Gambar 4. 3 <i>Sequence Diagram</i> Login Penghitung Pengunjung .....	45
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram</i> Penyimpan Data Penghitung Pengunjung .....	46
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login Penghitungan Pengunjung .....	46
Gambar 4. 6 Diagram Activity melakukan Penghitungan Pengunjung .....	47
Gambar 4. 7 Class Diagram Sistem Informasi penghitung pengunjung otomatis	48
Gambar 4. 8 <i>Interface</i> Login Penghitung Pengunjung.....	48
Gambar 4. 9 Tampilan Utama Sistem Penghitungan Pengunjung.....	49
Gambar 4. 10 Tampilan Data Pengunjung Saat Kondisi Penuh .....	49
Gambar 4. 11 Tampilan Data pengunjung Saat Kondisi Dihapus .....	50
Gambar 4. 12 Tampilan Saat Perubahan Limit Pengunjung.....	51
Gambar 4. 13 Rancangan Alat Yang Terhubung Secara Langsung.....	51
Gambar 4. 14 Rancangan Kabel Raspberry dan HC-SR04.....	52
Gambar 4. 15 Rancangan Kabel <i>Raspberry</i> dengan <i>Servo</i> .....	52
Gambar 4. 16.Rancangan Kabel <i>Raspberry</i> dengan <i>IR Infrared</i> .....	53

Gambar 4. 17 Tampilan Rancangan Keseluruhan.....	54
Gambar 4. 18 Rancangan Alat Dalam Kodisi Pengunjung Masuk .....	55
Gambar 4. 19 Rancangan Alat Dalam Kondisi Palang Tertutup .....	55
Gambar 4. 20 Rancangan Keseluruhan Sistem Penghitungan Pengunjung.....	56

## **DAFTAR TABLE**

Tabel 2. 1 <i>Tabel Use Case Diagram</i> .....	29
Tabel 2. 2 <i>Tabel Pengertian Class Diagram</i> .....	30
Tabel 2. 3 <i>Tabel Pengertian Dari Activity Diagram</i> .....	31
Tabel 2. 4 <i>Tabel Pengertian Dari Sequence Diagram</i> .....	33
Tabel 4. 1 Definisi Para Aktor .....	44
Tabel 4. 2 Tabel User .....	57
Tabel 4. 3 <i>Person Counter</i> .....	57
Tabel 4. 4 jadwal Implementasi .....	58
Tabel 4. 5 Perkiraan Biaya Implementasi .....	58
Tabel 4. 6 Perbandingan Sistem.....	59
Tabel 4. 7 Table Segi Effisiensi .....	60
Tabel 4. 8 Segi Efektifitas.....	61