

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KAS RT 4 RW 1  
KAVLING NATO KEL.SUNGAI LANGKAI  
KEC.SAGULUNG BERBASIS *CODEIGNITER***

**SKRIPSI**



**Oleh**

**Bagus Cecep Effendi**

**171510079**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK &  
KOMPUTER UNIVERSITAS PUTERA BATAM TAHUN 2021**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KAS RT 4 RW 1  
KAVLING NATO KEL.SUNGAI LANGKAI  
KEC.SAGULUNG BERBASIS *CODEIGNITER***

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
Memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh**  
**Bagus Cecep Effendi**  
**171510079**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK &  
KOMPUTER UNIVERSITAS PUTERA BATAM TAHUN 2021**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Bagus Cecep Effendi  
NPM : 171510079  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**SKRIPSI**” yang saya buat dengan judul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KAS RT 4 RW 1 KAVLING NATO  
KEL.SUNGAI LANGKAI KEC.SAGULUNG BERBASIS CODEIGNITER**

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau di terbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 27 Juli 2021



Bagus Cecep Effendi  
171510079

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KAS RT 4 RW 1  
KAVLING NATO KEL.SUNGAI LANGKAI KEC.  
SAGULUNG BERBASIS CODEIGNITER**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana**

**Oleh**  
**Bagus Cecep Effendi**  
**171510079**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
Seperti di bawah ini**

**Batam, 27 Juli 2021**



**Erlin Elisa, S.Kom., M.Kom.**  
**Pembimbing**

## **ABSTRAK**

Rancang bangun sistem informasi kas RT.4 RW.1 Kav.Nato Kel.Sungai Langkai Kec.Sagulung berbasis Codeingniter Ini adalah aplikasi berbasis web yg dipakai untuk mengumpulkan data kependudukan, kegiatan kependudukan, dan Rincian penggunaan aturan buat pelaporan.merupakan sebuah software berbasis web yg dipakai buat melakukan pendataan penduduk, aktivitas penduduk, rincian penggunaan aturan hingga pelaporan. dengan semakinnya berkembangnya teknologi memudahkan manusia untuk bisa melakukan segala macamnya salah satunya yaitu mempermudah dalam proses pencatatan kas RT dan pencatatan data penduduk serta mempermudah dalam membuat laporan, selain itu dari sisi warga atau penduduk juga bisa mengetahui pengeluaran dan pemasukan dari uang kas dari sisi lainnya mempermudah dalam melakukan pengajuan surat izin dengan mengisi formulir pada akun masing-masing warga. Perancangan . Aplikasi ini dibangun memakai metode SDLC menggunakan contoh waterfall. dan menggunakan framework codeigniter 3, bootstrap dan database menggunakan mysql. Harapan setelah dibangunnya sistem ini mempermudah dalam pencatatan data warga serta pencatatan kas dan memudahkan warga dalam melihat rincian anggaran penggunaan uang dan proses pengajuan dalam pembuatan surat izin.

Kata kunci : Keuangan, Pemerintah Desa, Sistem Infomasi,Codeigniter,PHP,MySQL,

## ***ABSTRACT***

*Design and build a cash information system RT.4 RW.1 Kav.Nato Kel.Sungai Langkai Kec.Sagulung based on Codeigniter This is a web-based application that is used to collect population data, population activities, and details of the use of a web-based software that is used to perform population data collection, population activities, details of the use of rules to reporting. with the development of technology, it makes it easier for humans to do all kinds of things, one of which is making it easier to record RT cash and recording population data and make it easier to make reports, besides that from the resident's side or residents can also find out and spend money from the other side make it easier to apply for a permit fill out the form on the account of each resident. design. This application is built using the SDLC method using the example of a waterfall. and using codeigniter 3 framework, bootstrap and database using mysql. It is hoped that after the construction of this system it will be easier to record citizen data and record cash and make it easier for residents to see the details of the usage budget and the submission process in making permits.*

*Keywords : Finance, Village government, System Information, Codeigniter, PHP, MySQL.*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya limpahkan kepada Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah melimpah segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata satu (S1) pada program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu karistik dan saran akan senastiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Ibu Erlin Elisa, S.Kom., M.Kom.
4. Seluruh Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Orangtua yang selalu memberikan doa, memberikan semangat, motivasi dan selalu berkata kejar dan perjuangkan bagaimanapun caranya karna suatu saat nanti ketika sudah mendapatkan yang di inginkan kita bisa mengingat proses untuk mencapai tujuan tersebut.
6. Teman-teman yang telah berjuang bersama selama masa kuliah dan memberikan saran serta masukan kepada penulis.
7. Seseorang yang selalu mendukung dan memberikan motivasi untuk selalu berpikir positif dan tetap semangat Nana Silvana.
8. Untuk mbak dan kakak yang sudah memberikan support dan motivasi serta arti dari makna kehidupan, Mbak Yuyun dan Kakak Erohayati.

Semoga Allah Subhanahu wa taála membalaik kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, amin.

Batam, 27 Juli 2021



Bagus Cecep Effendi

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	i
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	ii
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	iii
<b>Telah disetujui .....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Perumusan Masalah .....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	4
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	5
1.6.2 Manfaat Praktis .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	6
2.1 Teori Umum .....	6
2.1.1 Pengertian <i>System</i> .....	6
2.1.2 Pengertian Informasi .....	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.1.4 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	7
2.2 Teori Khusus .....	18
2.2.1 Penjelasan Kas .....	18
2.2.2 Perincian Anggaran .....	19
2.2.3 Penelitian terdahulu .....	19
2.2.4 <i>Website</i> .....	23

2.2.5	<i>Database</i> .....	23
2.2.6	<i>MySQL</i> .....	24
2.2.7	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	25
2.2.8	<i>XAMPP</i> .....	25
2.2.9	<i>Codeigniter</i> .....	26
2.2.10	<i>Bootstrap</i> .....	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	.....	32
3.1	Desain Penelitian .....	32
3.1.1	Perencanaan .....	32
3.1.2	Analisis .....	33
3.1.3	Perancangan .....	33
3.1.4	Pengujian .....	33
3.2	Objek Penelitian .....	34
3.2.1	Sejarah Kav.Nato .....	34
3.2.2	Visi dan Misi .....	35
3.2.3	Struktur Organisasi .....	35
3.3	Analisa SWOT Program .....	40
3.4	<i>System</i> analisis yang berjalan .....	41
3.5	Aliran sistem informasi yang sedang berjalan .....	42
3.6	Permasalahan Yang Sedang Dihadapi .....	44
3.7	Usulan Pemecahan Masalah .....	45
<b>BAB IV ANALISIS PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI</b>	.....	46
4.1	System analisis baru.....	46
4.1.1	<i>Sytem</i> aliran informasi baru .....	46
4.1.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	47
4.1.3	<i>Class diagram</i> .....	59
4.1.4	<i>Diagram aktivitas</i> .....	60
4.1.5	<i>Diagram sequence</i> .....	68
4.2	Design rinci .....	76
4.2.1	Rancang form .....	76
4.2.2	Rancang Layar Masukan .....	76
4.2.3	Rancang Laporan .....	90

4.2.4 Rancangan File .....	93
4.3 Implementasi <i>planning</i> .....	99
4.3.1 Implementasi jadwal .....	99
4.3.2 Perkiraan Biaya Implementasi <i>cost</i> .....	102
4.4 Perbedaan <i>System</i> .....	102
4.5 Produktifitas Analisis .....	103
4.5.1 Dalam hal efisiensi .....	103
4.5.2 Segi Efektifitas .....	104
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b> .....	106
5.1 Simpulan .....	106
5.2 Saran .....	106
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	107
LAMPIRAN 1 Hasil Turnitin Skripsi	
LAMPIRAN 2 Hasil Turnitin Jurnal	
LAMPIRAN 3 Link Jurnal	
LAMPIRAN 4 Lampiran Koding	
LAMPIRAN 5 Daftar Riwayat Hidup	
LAMPIRAN 6 Surat Izin Penelitian	
LAMPIRAN 7 Surat Balasan Penelitian	

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

<b>Gambar 2.1</b> Data yang di olah yang menghasilkan.....	7
<b>Gambar 2.2</b> Diagram uml .....	8
<b>Gambar 2.3</b> Nama Use Case .....	9
<b>Gambar 2.4</b> Contoh actor dalam use case.....	9
<b>Gambar 2.5</b> lifeline stereotype .....	11
<b>Gambar 2.6</b> Synchronous Message .....	12
<b>Gambar 2.7</b> Syncronous Message return value .....	13
<b>Gambar 2.8</b> Asynchronous message.....	13
<b>Gambar 2.9</b> Self Message .....	14
<b>Gambar 2.10</b> Lost and found message.....	14
<b>Gambar 2.11</b> Database management system.....	24
<b>Gambar 2.18</b> Control panel activation.....	26
<b>Gambar 2.19</b> Cara Kerja MVC (model,view,control) .....	27
<b>Gambar 2.20</b> Pilih versi Codeigniter .....	28
<b>Gambar 2.21</b> file yang di butuhkan .....	28
<b>Gambar 2.22</b> directory penyimpanan codeigniter .....	28
<b>Gambar 2.23</b> Proses installasi codeigniter jika berhasil .....	29
<b>Gambar 2.24</b> Boostrap .....	30
<b>Gambar 3.1</b> Model waterfall .....	32
<b>Gambar 3.2</b> Lokasi Kav. Nato Kel.Sungai Langkai Kec.Sagulung .....	34
<b>Gambar 3.3</b> Struktur Organisasi RT.4 RW.1 Kav.Nato .....	35
<b>Gambar 3.5</b> Sistem pendataan penduduk .....	42
<b>Gambar 3.7</b> sistem penagihan kas .....	43
<b>Gambar 3.8</b> Aliran sistem berjalan pengajuan surat permohonan.....	44
<b>Gambar 4.1</b> Aliran sistem informasi baru pencatatan Kas RT .....	47
<b>Gambar 4.2</b> Use case Sistem informasi kas RT dan RW.....	48
<b>Gambar 4.3</b> class diagram.....	59
<b>Gambar 4.4</b> Activity diagram login.....	60
<b>Gambar 4.5</b> Activity kelola penduduk.....	61
<b>Gambar 4.6</b> Activity sirkulasi penduduk .....	62
<b>Gambar 4.7</b> Activity kelola kas.....	63
<b>Gambar 4.8</b> Activity kelola surat dan input pengajuan surat warga.....	64
<b>Gambar 4.9</b> Activity kelola Laporan .....	65
<b>Gambar 4.10</b> Activity input berita.....	66
<b>Gambar 4.11</b> Activity kelola user.....	67
<b>Gambar 4.12</b> Sequence diagram login.....	68
<b>Gambar 4.13</b> Sequence diagram kelola user .....	68
<b>Gambar 4.14</b> Sequence diagram kelola data penduduk.....	69
<b>Gambar 4.15</b> Sequence diagram sirkulasi penduduk.....	70
<b>Gambar 4.16</b> sequence diagram kelola surat .....	71
<b>Gambar 4.17</b> sequence diagram kelola laporan .....	72
<b>Gambar 4.18</b> sequence diagram input berita.....	73
<b>Gambar 4.19</b> sequence diagram tampil data warga.....	74
<b>Gambar 4.20</b> sequence diagram input pengajuan surat .....	75

<b>Gambar 4.21</b> Formulir pembelian barang.....	76
<b>Gambar 4.22</b> Rancangan gambaran tampilan menu login.....	76
<b>Gambar 4.23</b> Rancangan Tampilan awal admin .....	77
<b>Gambar 4.24</b> Tampilan menu input data penduduk .....	77
<b>Gambar 4.25</b> Tampilan data penduduk.....	78
<b>Gambar 4.26</b> Update data penduduk .....	78
Gambar 4.27 Input data kartu keluarga .....	79
<b>Gambar 4.28</b> Tampil data keluarga .....	79
Gambar 4.29 Tampilan update data keluarga .....	80
<b>Gambar 4. 30</b> Input data kelahiran anak .....	80
<b>Gambar 4.31</b> Tampil data lahir anak .....	81
<b>Gambar 4. 32</b> Update data kelahiran bayi.....	81
<b>Gambar 4.33</b> Input data Penduduk baru .....	82
<b>Gambar 4.34</b> Update data penduduk baru.....	82
<b>Gambar 4.35</b> Input data penduduk pindah.....	83
Gambar 4.36 Tampil data penduduk pindah .....	83
<b>Gambar 4.37</b> Update data penduduk pindah .....	84
<b>Gambar 4.38</b> Input data penduduk warga.....	84
<b>Gambar 4.39</b> <i>Update</i> data penduduk .....	85
<b>Gambar 4.40</b> Input data iuran kas penduduk .....	85
<b>Gambar 4. 41</b> tampilan iuran kas Penduduk .....	86
<b>Gambar 4.42</b> tampilan data yang belum melakukan pembayaran iuran penduduk .....	86
<b>Gambar 4.43</b> Update data iuran kas penduduk .....	87
<b>Gambar 4.44</b> Input data pengeluaran kas penduduk .....	87
<b>Gambar 4.45</b> Update data pengeluaran kas penduduk .....	88
<b>Gambar 4.46</b> Kelola surat pengajuan domisili .....	88
<b>Gambar 4.47</b> Kelola surat pengantar kelahiran anak.....	89
<b>Gambar 4.48</b> Surat pengatar pelaporan kematian penduduk .....	89
<b>Gambar 4.49</b> Kelola surat pengatar pindah kependudukan .....	90
<b>Gambar 4.50</b> tampilan laporan kas penduduk .....	90
<b>Gambar 4.51</b> tampilan laporan data penduduk melahirkan .....	91
<b>Gambar 4.52</b> tampilan laporan penduduk meninggal Dunia .....	91
<b>Gambar 4.53</b> Tampilan laporan pedatang.....	92
<b>Gambar 4.54</b> Tampilan laporan data penduduk .....	92
<b>Gambar 4.55</b> Tampilan laporan data pindah penduduk .....	93

## DAFTAR TABEL

Halaman

<b>Tabel 2.1</b> Jenis-jenis relasi pada use case .....	<b>10</b>
<b>Tabel 2.2</b> Sequence diagram .....	<b>15</b>
<b>Tabel 2.3</b> Activity diagram .....	<b>16</b>
<b>Tabel 2.4</b> Class diagram .....	<b>17</b>
<b>Tabel 2.5</b> survei sebelumnya.....	<b>19</b>
<b>Tabel 4.1</b> Skenario Use Case Login .....	<b>48</b>
<b>Tabel 4.2</b> Skenario Use Case kelola data Penduduk .....	<b>49</b>
<b>Tabel 4.3</b> Sirkulasi Penduduk .....	<b>50</b>
<b>Tabel 4.4</b> Kelola Kas .....	<b>51</b>
<b>Tabel 4.5</b> Kelola Surat.....	<b>52</b>
<b>Tabel 4.6</b> Kelola laporan.....	<b>52</b>
<b>Tabel 4.7</b> Input berita .....	<b>53</b>
<b>Tabel 4.8</b> Kelola user.....	<b>54</b>
<b>Tabel 4.9</b> Lihat berita .....	<b>54</b>
<b>Tabel 4.10</b> Sistem informasi warga .....	<b>55</b>
<b>Tabel 4.11</b> Lhat laporan kas.....	<b>56</b>
<b>Tabel 4.12</b> Lihat data penduduk.....	<b>57</b>
<b>Tabel 4.13</b> Input pengajuan surat .....	<b>57</b>
<b>Tabel 4.14</b> Lihat status pengajuan surat .....	<b>58</b>
<b>Tabel 4.15</b> File Penduduk .....	<b>93</b>
<b>Tabel 4.16</b> File table kk (kartu keluarga).....	<b>94</b>
<b>Tabel 4.17</b> File table anggota.....	<b>95</b>
<b>Tabel 4.18</b> File table lahir .....	<b>95</b>
<b>Tabel 4.19</b> File table meninggal.....	<b>95</b>
<b>Tabel 4.20</b> File table pendatang .....	<b>96</b>
<b>Tabel 4. 21</b> File table pindah.....	<b>96</b>
<b>Tabel 4. 22</b> File table iuran .....	<b>96</b>
<b>Tabel 4.23</b> File table pengeluaran.....	<b>97</b>
<b>Tabel 4.24</b> File table bukti upload.....	<b>97</b>
<b>Tabel 4.25</b> File table pengguna .....	<b>98</b>
<b>Tabel 4. 26</b> file table pemasukan.....	<b>98</b>
<b>Tabel 4.27</b> File table surat.....	<b>99</b>
<b>Tabel 4.28</b> File table page.....	<b>99</b>
<b>Tabel 4.29</b> Jadwal implementasi .....	<b>100</b>
<b>Tabel 4.30</b> Perbandingan sistem .....	<b>102</b>