

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, A., Hadiansa, A., & Hidayatullah, R. (2018). Aplikasi Media Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris Berbasis Android. *L E N T E R a D U M a I*, 9, 42–46.
- Anggraeni, S. W. (2016). Penggunaan Media Lagu Anak Dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Menulis Puisi. *Jurnal Sekolah Dasar*, 1(1), 49–60. <https://doi.org/10.36805/jurnalsekolahdasar.v1i1.62>
- Arfan, M., & Iqbal, M. (2020). *APLIKASI MODEL PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN VOCABULARY DAN TENSES APPLICATION OF INTRODUCTION AND LEARNING MODELS VOCABULARY AND TENSES*. 6(1), 26–33.
- Chan, S. (2017). *Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 MySQL*.
- Ekawati, N., Suryani, M. S., Inggris, S., Batam, U. P., Pantai, P., Bengkong, G., Informatika, T., Batam, U. P., Bandara, P., Batam, M., Inggris, S., & Batam, U. P. (2019). *PENINGKATAN KETERAMPILAN BAHASA INGGRIS MELALUI APLIKASI KAMUS DIGITAL BERGAMBAR “ ALTERNATIVE DICTIONARY ” DI SD NEGERI 008 GALANG BATAM*. 2(November), 561–567.
- Habibi, R., & Karnovi, R. (2020). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio*.
- Handayani, S. (2019). *Belajar Bahasa Inggris Sambil Menyanyi dan Mewarnai*.
- Hartono, H. (2019). *metode dan teknik kreatif mengajar bahasa inggris untuk anak-anak usia dini*.
- Herlinah, & Musliadi. (2019). *pemrograman aplikasi android dengan android studio, photoshop, dan audition*.
- Hidayat, otib satibi. (2021). *Pendidikan Karakter Anak*.
- In, A. W. K., & Asyik, N. F. (2018). Pengaruh Kompetensi Dan Independensi Auditor Terhadap Kualitas Audit Dengan Etika Auditor Sebagai Variabel Moderasi. *Jurnal Riset Akuntansi Jambi*, 1(2), 33–39. <https://doi.org/10.35141/jraj.v1i2.60>
- Ismail, I. (2020). *teknologi pembelajaran sebagai media pembelajaran*.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Nasution, A., Efendi, B., & Siregar, I. K. (2019). *PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA*. 2(1), 53–58.
- Nugroho, I., Listiyono, H., & Anwar, S. N. (2017). *PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE APLIKASI SARANA PRASARANA PENDUKUNG PARIWISATA KOTA SEMARANG Isworo Nugroho 1 , Hersatoto Listiyono 2 , Sariyun Naja Anwar 3*. 1, 90–95.
- Ocan, M., & Goz, F. (2017). an Educational Mobile City Learning Application for Kids. *The Eurasia Proceedings of Educational & Social Sciences (EPESS)*, 7(2011), 24–29.
- ratnimingsih, made, N. (2017). *metode dan strategi pembelajaran bahasa inggris*.

- Roffiq, A., Qiram, I., & Rubiono, G. (2017). Media Musik Dan Lagu Pada Proses Pembelajaran. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 2(2), 35. <https://doi.org/10.26737/jpdi.v2i2.330>
- Siregar, A. (2018). *metode pengajaran bahasa ingris anak usia dini*.
- Sofya, N. D., Esabella, S., & -, R. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Sumbawa Berbasis Android. *Jurnal Matrik*, 17(1), 36. <https://doi.org/10.30812/matrik.v17i1.59>
- Sulaiman. (2017). *metodologi pembelajaran pendidikan agama islam (pai)*.
- Vidyawati, A., & Hasanah, M. (2019). Efektivitas Musik Klasik Untuk Menciptakan Suasana Hati Positif Pada Siswa Smp Semen Gresik. *PSIKOSAINS (Jurnal Penelitian Dan Pemikiran Psikologi)*, 14(1), 71. <https://doi.org/10.30587/psikosains.v14i1.934>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).
- Yamin, M. (2017). Metode Pembelajaran Bahasa Inggris Di Tingkat Dasar. *Pesona Dasar (Jurnal Pendidikan Dasar Dan Humaniora)*, 1(1), 82–97.
- Yendra. (2018). *mengenal ilmu bahasa (lingusitik)*.
- Yudahanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah membuat dan berbisnis aplikasi android dengan android studio*.
- Zulkifli. (2018). *RANCANG BANGUN WEBSITE E-LEARNING DENGAN PEMODELAN UML*. 10(2), 1–15.
- Ahmad, A., Hadiansa, A., & Hidayatullah, R. (2018). Aplikasi Media Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris Berbasis Android. *L E N T E R a D U M a I*, 9, 42–46.
- Anggraeni, S. W. (2016). Penggunaan Media Lagu Anak Dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Menulis Puisi. *Jurnal Sekolah Dasar*, 1(1), 49–60. <https://doi.org/10.36805/jurnalsekolahdasar.v1i1.62>
- Arfan, M., & Iqbal, M. (2020). *APLIKASI MODEL PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN VOCABULARY DAN TENSES APPLICATION OF INTRODUCTION AND LEARNING MODELS VOCABULARY AND TENSES*. 6(1), 26–33.
- Chan, S. (2017). *Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 MySQL*.
- Ekawati, N., Suryani, M. S., Inggris, S., Batam, U. P., Pantai, P., Bengkong, G., Informatika, T., Batam, U. P., Bandara, P., Batam, M., Inggris, S., & Batam, U. P. (2019). *PENINGKATAN KETERAMPILAN BAHASA INGGRIS MELALUI APLIKASI KAMUS DIGITAL BERGAMBAR “ ALTERNATIVE DICTIONARY ” DI SD NEGERI 008 GALANG BATAM*. 2(November), 561–567.
- Habibi, R., & Karnovi, R. (2020). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio*.
- Handayani, S. (2019). *Belajar Bahasa Inggris Sambil Menyanyi dan Mewarnai*.
- Hartono, H. (2019). *metode dan teknik kreatif mengajar bahasa inggris untuk anak-anak usia dini*.
- Herlinah, & Musliadi. (2019). *pemrograman aplikasi android dengan android studio, photoshop, dan audition*.

- Hidayat, otib satibi. (2021). *Pendidikan Karakter Anak*.
- In, A. W. K., & Asyik, N. F. (2018). Pengaruh Kompetensi Dan Independensi Auditor Terhadap Kualitas Audit Dengan Etika Auditor Sebagai Variabel Moderasi. *Jurnal Riset Akuntansi Jambi*, 1(2), 33–39. <https://doi.org/10.35141/jraj.v1i2.60>
- Ismail, I. (2020). *teknologi pembelajaran sebagai media pembelajaran*.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Nasution, A., Efendi, B., & Siregar, I. K. (2019). *PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA*. 2(1), 53–58.
- Nugroho, I., Listiyono, H., & Anwar, S. N. (2017). *PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE APLIKASI SARANA PRASARANA PENDUKUNG PARIWISATA KOTA SEMARANG* Isworo Nugroho 1 , Hersatoto Listiyono 2 , Sariyun Naja Anwar 3. 1, 90–95.
- Ocan, M., & Goz, F. (2017). an Educational Mobile City Learning Application for Kids. *The Eurasia Proceedings of Educational & Social Sciences (EPESS)*, 7(2011), 24–29.
- ratnimingsih, made, N. (2017). *metode dan strategi pembelajaran bahasa inggris*.
- Roffiq, A., Qiram, I., & Rubiono, G. (2017). Media Musik Dan Lagu Pada Proses Pembelajaran. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 2(2), 35. <https://doi.org/10.26737/jpdi.v2i2.330>
- Siregar, A. (2018). *metode pengajaran bahasa ingris anak usia dini*.
- Sofya, N. D., Esabella, S., & -, R. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Sumbawa Berbasis Android. *Jurnal Matrik*, 17(1), 36. <https://doi.org/10.30812/matrik.v17i1.59>
- Sulaiman. (2017). *metodologi pembelajaran pendidikan agama islam (pai)*.
- Vidyawati, A., & Hasanah, M. (2019). Efektivitas Musik Klasik Untuk Menciptakan Suasana Hati Positif Pada Siswa Smp Semen Gresik. *PSIKOSAINS (Jurnal Penelitian Dan Pemikiran Psikologi)*, 14(1), 71. <https://doi.org/10.30587/psikosains.v14i1.934>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).
- Yamin, M. (2017). Metode Pembelajaran Bahasa Inggris Di Tingkat Dasar. *Pesona Dasar (Jurnal Pendidikan Dasar Dan Humaniora)*, 1(1), 82–97.
- Yendra. (2018). *mengenal ilmu bahasa (lingusitik)*.
- Yudahanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah membuat dan berbisnis aplikasi android dengan android studio*.
- Zulkifli. (2018). *RANCANG BANGUN WEBSITE E-LEARNING DENGAN PEMODELAN UML*. 10(2), 1–15.