BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang sistem pakar diagnosis penyakit kulit pada kucing dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Dalam perancangan sistem pakar untuk diagnosis penyakit kulit pada kucing yang diaplikasikan kedalam sistem komputer berdasarkan data dan informasi dari seorang pakar dalam pembuatannya menggunakan metode *forward chaining* berbasis *web* yaitu dengan cara menelusuri *rule* yang dipilih oleh *user* sehingga dapat memberikan hasil diagnosis berupa penyakit kulit apa yang menyerang kucing dan sistem berjalan baik sesuai dengan fungsinya.
2. Dengan adanya sistem pakar ini *diagnosis* penyakit kulit pada kucing bias membantu masyarakat umum khususnya pemelihara kucing untuk mengetahui lebih dini tentang jenis penyakit kulit pada kucing beserta gejala-gejala penyakit kulit tersebut dan solusi penanganannya.
3. Sistem pakar diagnosis permasalahan penyakit kulit pada kucing bisa jadi referensi mengenai penindakan permasalahan yang bagus serta benar oleh warga biasa khususnya pemelihara kucing.

5.2 Saran

Bersumber pada penelitian yang dicoba ialah sistem pakar *diagnosis* penyakit kulit pada kucing memakai metode *forward chaining* berbasis *website* nyatanya masih terdapat kekurangan, oleh sebab itu diberikanlah anjuran semacam di bawah ini:

1. Aplikasi sistem pakar diagnosis penyakit kulit pada kucing memakai metode *forward chaining* masih memakai bentuk aplikasi berbasis *website*. Diharapkan untuk penelitian berikutnya tidak lagi memakai bentuk aplikasi berbasis *website* namun memakai bentuk aplikasi lain semacam bentuk aplikasi berbasis android.
2. Dasar wawasan dalam sistem pakar ini hendaknya senantiasa diperbarui sesuai dengan bertumbuhnya masa, sebab dalam mendiagnosis permasalahan penyakit kulit pada kucing wajib dapat mengikuti dengan kemajuan ilmu wawasan dibidang kesehatan, alhasil akan terjadi pergantian pada tanda-tanda gejala.
3. Konsep aplikasi ke dalam wujud desain program masih *simpel*. Diharapkan penelitian berikutnya yang dicoba oleh peneliti lain lebih menarik dan interaktif.