

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.

Berdasarkan hasil dari pengujian Aplikasi, maka Peneliti dapat menyimpulkan Aplikasi *Game* Edukasi menggunakan *Construct 2* ini sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi berbasis *Android* dalam mencegah penyebaran *Virus covid-19* dapat memberikan pembelajaran kepada pengguna bagaimana cara mencuci tangan, memakai masker, menjaga jarak melalui aplikasi ini.
2. Aplikasi yang telah dibuat dengan mudah didapat melalui *Android* masing-masing.
3. Aplikasi dapat digunakan bagi siapapun, tanpa mengenal Usia.
4. *Game* Edukasi Pola Hidup Sehat berbasis *Android* dapat mengedukasi Pengguna, guna untuk menambah Pengetahuan.

5.2 Saran

Setelah membuat aplikasi *Game* edukasi ini, Peneliti memiliki saran berguna untuk pengembangan pada aplikasi ini selanjutnya yaitu:

1. Menambahkan soal-soal pada kuis.
2. Memperbaiki desain *Interface* sehingga lebih memberikan daya tarik kepada pengguna dalam penggunaan aplikasi.