

DAFTAR PUSTAKA

- Adrial, R., Meldra, D., & Firda, R. A. (2018). *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Wisata Kuliner Kota Batam Berbasis Android. 1*, 139–144.
- Agustina, I., Sumarwan, U., & Kirbrandoko, K. (2017). Consumer Preferences and Segmentation Analysis of Bogor Culinary Tourism. *Journal of Consumer Sciences*, 2(1), 13. <https://doi.org/10.29244/jcs.2.1.13-24>
- Al Fikri, I. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *Jurnal Teknik ITS*, 5(1), 48–51. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v5i1.14511>
- Andalia, F., & Setiawan, E. B. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial Dan Tenaga Kerja Kota Padang. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 4(2), 93–97. <https://doi.org/10.34010/komputa.v4i2.2431>
- Arianto, & Budiharto. (2019). Sistem Informasi Searching Pooint of Culinary Tourism Berbasis Android(Studi Kasus Kota Padang). *Jurnal J – Click*, 53(9), 1689–1699.
- Chan, A., & Sari, I. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kuliner Halal Berbasis Android Pada Negara Singapura. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(2), 1323–1334.
- Dzikri, A., & Arjo, T. R. (2018). Batam Tourism Application Based on Android Mobile. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 2(1), 23–26. <https://doi.org/10.30871/jaic.v2i1.1017>
- Faqihuddin Al-Anshori, Sunardi, A. F. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kegiatan Santri Persada Berbasis Android. *Jurnal Teknologi*, 9(2), 132–139.
- Julisawati, M. S. dan E. A. (2017). Aplikasi Informasi Pariwisata Tempat, Budaya, Kerajinan dan Kuliner Daerah Cirebon Berbasis Android. *Jurnal SIMETRIS*, 8(1), 35–44.
- Layona, Rita, Yulianto, B. (2016). Tempat Makan Pada Perangkat Mobile. *Aplikasi Pencarian Informasi Dan Lokasi Tempat Makan Pada Perangkat Mobile Berbasis Android*, 02(02), 9–16.
- Mujiati, H., & Sukadi. (2014). Sistem Informasi Dan Implementasinya Teori Dan Konsep Sistem Informasi Disertai Berbagai Contoh Pratiknya Menggunakan Perangkat Lunak Open Source. *Indonesian Jurnal on Computer Science*, 9330(2),

1–6.

- Piliang, Y. A. (2013). Masyarakat Informasi dan Teknologo (Teknologi Informasi dan Perubahan Sosial). *Jurnal Sosioloteknologi, Jawa Barat : Institut Teknologi Bandung*, 12(29), 143–156.
- Ricky, M. Y. (2014). Mobile food ordering application using android os platform. *EPJ Web of Conferences*, 68. <https://doi.org/10.1051/epjconf/20146800041>
- Rindani, F., & Puspitodjati, S. (2020). Integration of Webqual Method to Importance Performance Analysis and Kano Model to Analyze System Quality of E-Government: Case Study LAPOR! *Jurnal Sistem Informasi*, 16(2), 1–17. <https://doi.org/10.21609/jsi.v16i2.937>
- Siregar & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>
- Tukino, T. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Koperasi Karyawan PT Infineon Batam. *Computer Based Information System Journal*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.33884/cbis.v7i1.1005>
- Winardi, A. (2016). Artikel Skripsi Universitas Nusantara PGRI Kediri ANALISIS PENERAPAN METODE. *Ekonomi Akuntansi*, 01(08), 1–13.