

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah di lakukan terdapat beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi kuliner yang diberi nama rhinoritsu dirancang dengan menggunakan *Android Studio* sebagai platform yang menggunakan Bahasa pemograman Java dan menggunakan API atau yang disebut sebagai perantara untuk mengambil data dan mengirimkan data ke database .
2. Pembuatan aplikasi kuliner yang diberi nama rhinoritsu dibangun dengan menggunakan alat perangkat lunak yaitu, *phpMyAdmin* yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data dan menggunakan alat perangkat lunak lainnya yaitu, *Android Studio* sebagai platform dalam merancang sebuah sistem aplikasi kuliner tersebut.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah di lakukan dapat diberikan saran sebagai berikut :

1. Dengan aplikasi kuliner yang diberi nama rhinoritsu yang sudah di rancang dapat dikembangkan dan disesuaikan dengan kebutuhan yang akan datang.
2. Dengan aplikasi kuliner yang diberi nama rhinoritsu yang sudah di bangun dapat dibuat menjadi sistem yang lebih menarik lagi kedepannya dengan Bahasa pemrograman yang berbeda.