

**PERANCANGAN APLIKASI KULINER RHINORITSU
DI KOTA BATAM**

SKRIPSI



**Oleh:
Junita
171510017**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2021**

PERANCANGAN APLIKASI KULINER RHINORITSU DI KOTA BATAM

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh
Junita
171510017**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2021**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Junita
NPM : 171510017
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang saya buat dengan judul:

PERANCANGAN APLIKASI KULINER RHINORITSU DI KOTA BATAM

Adalah hasil karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 17 Juli 2021



Junita
171510017

PERANCANGAN APLIKASI KULINER RHINORITSU DI KOTA BATAM

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh
Junita
171510017**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 17 Juli 2021

A blue handwritten signature that reads "Mesri Silalahi". The signature is stylized, with the first letter 'M' being particularly large and prominent. The rest of the name is written in a cursive-like script.

Mesri Silalahi, S.Kom., M.SI.

Pembimbing

ABSTRAK

Kota Batam yang terkenal sebagai termasuk tempat yang dijadikan sebagai objek perantara dalam mengunjungi negara Singapura dan Malaysia. Dalam mengunjungi kota Batam, wisatawan maupun non wisatawan yang ingin mencari lokasi kuliner dan informasi kuliner mereka mencari beberapa informasi dengan bertanya secara langsung kepada keluarga, teman, maupun orang terdekat yang sudah pernah mengunjungi lokasi wisata kuliner tersebut. maka dari itu peneliti membuat suatu perancangan dan pembangun aplikasi kuliner Rhinoritsu berbasis android studio pengembangan metode yang sering digunakan yaitu metode *waterfall*. Hasil penelitian yang peneliti uraikan yaitu aplikasi kuliner yang diberinama Rhinoritsu dimana pengguna dapat mengetahui sebuah informasi yang lebih detail tentang wisata kuliner di Kota Batam.

Kata Kunci: Sistem Informasi; Aplikasi Kuliner; *Waterfall*; *Android Studio*

ABSTRACT

The Batam city is famous as one of the culinary tourism destinations that is often visited because it is an intermediary object in visiting Singapore and Malaysia. In visiting the city of Batam, tourists and non-tourists who want to find culinary locations and culinary information they seek some information by asking directly to family, friends, and closest people who have visited the culinary tourism location. therefore the researchers made a design and builder of culinary applications based on android studio Rhinoritsu using the development method that is often used, namely the waterfall method. Researchers describe are a culinary application called Rhinoritsu where users can find out more detailed information about culinary tourism in Batam City.

Keywords: Information System; culinary application; waterfall; Android Studio

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan restu dan memberkati penulis dalam penyelesaian laporan tugas akhir sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis sadar bahwa skripsi ini belum sempurna. Kritik dan saran masih diperlukan dan akan diterima untuk perbaikan penulisan. Penulis juga sadar bahwa penulisan skripsi dapat dilaksanakan dengan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Ucapan terima kasih ingin penulis sampaikan kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI., selaku Rektor Universitas Putera Batam;
2. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi;
3. Ibu Mesri Silalahi, S.Kom., M.SI., selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam;
4. Dosen Universitas Putera Batam;
5. Staff Universitas Putera Batam;
6. Keluarga penulis yang telah mendukung dan memotivasi penulis selama perjalanan penyelesaian pendidikan di Universitas Putera Batam;

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu memberkati semua, Amin.

Batam, 17 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMBUNG	1
HALAMAN JUDUL	2
HALAMAN PENGESAHAN	4
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Rumusan Masalah.....	4
1.6 Tujuan Penelitian.....	4
1.7 Manfaat Penelitian	5
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	5
1.6.2 Manfaat Praktis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Teori Umum	7
2.1.1 Sistem	7
2.1.2 Informasi.....	7
2.1.3 Sistem Informasi	8
2.1.4 Perancangan	9
2.1.5 Aplikasi.....	9
2.1.6 SDLC.....	10
2.1.7 Aliran Sistem Informasi	13
2.1.8 Unified Modeling Language (UML).....	15
2.1.9 Andriod.....	20
2.2 Tinjauan Teori Khusus.....	21
2.2.1 Kuliner.....	21

2.2.2	Aplikasi Kuliner.....	22
2.2.3	Andriod Studio.....	22
2.2.4	PhpMyAdmin.....	23
2.2.5	Layanan Berbasis Lokasi.....	24
2.2.6	Java.....	25
2.2.7	Antarmuka Pemrograman Aplikasi.....	25
BAB III METODE PENELITIAN.....		27
3.1	Desain Penelitian.....	27
3.2	Objek Penelitian.....	30
3.3	Analisa SWOT Program yang Berjalan.....	30
3.4	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	31
3.5	Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan.....	32
3.6	Permasalahan yang Sedang Dihadapi.....	32
3.7	Usulan Pemecahan Masalah.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		34
4.1	Analisa Sistem Yang Baru.....	34
4.1.1	Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	34
4.1.2	Use Case Diagram.....	35
4.1.3	Activity Diagram.....	37
4.1.4	Sequence Diagram.....	42
4.1.5	Class Diagram.....	47
4.2	Desain Rinci.....	47
4.2.1	Rancangan Layar Masukan.....	47
4.2.2	Rancangan File.....	53
4.3	Rencana Implementasi.....	58
4.3.1	Jadwal dan Biaya Implementasi Sistem.....	58
4.4	Perbandingan Sistem.....	59
4.5	Analisa Produktivitas.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran.....	61

DAFTAR PUSTAKA

Lampiran 1. Pendukung Penelitian

Lampiran 2. Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Bentuk Dasar Sistem	7
Gambar 3.1 Metode Waterfall	28
Gambar 3.2 Aliran Sistem Informasi	32
Gambar 4.1 Aliran Sistem Informasi yang Baru.....	34
Gambar 4.2 Use Case Diagram.....	35
Gambar 4.3 Diagram Activity Login Admin.....	37
Gambar 4.4 Diagram <i>Activity</i> Kelola Data Daerah	38
Gambar 4.5 Diagram <i>Activity</i> Kelola Data Kategori Makanan	38
Gambar 4.6 Diagram <i>Activity</i> Kelola Data Sub Kategori Makanan	39
Gambar 4.7 Diagram <i>Activity</i> Kelola Data Restoran	40
Gambar 4.8 Diagram <i>Activity</i> Kelola Data Makanan.....	40
Gambar 4.9 Diagram <i>Activity</i> Melihat Menu Daerah User	41
Gambar 4.10 Diagram <i>Activity</i> Melihat Menu Restoran User.....	41
Gambar 4.11 Diagram <i>Activity</i> Melihat Menu Makanan User	42
Gambar 4.12 Diagram <i>Sequence</i> Login Admin.....	42
Gambar 4.13 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Data Daerah	43
Gambar 4.14 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Data Kategori Makanan.....	43
Gambar 4.15 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Data Sub Kategori Makanan.....	44
Gambar 4.16 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Data Restoran.....	45
Gambar 4.17 Diagram <i>Sequence</i> Kelola Data Makanan	45
Gambar 4.18 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Menu Daerah User.....	46
Gambar 4.19 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Menu Restoran User	46
Gambar 4.20 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Menu Makanan User	47
Gambar 4.21 Diagram <i>Class</i>	47
Gambar 4.22 Tampilan Login Admin	48
Gambar 4.23 Tampilan Menu Input.....	48
Gambar 4.24 Tampilan <i>Input</i> Data Daerah.....	49
Gambar 4.25 Tampilan <i>Input</i> Data Kategori Makanan	50
Gambar 4.26 Tampilan <i>Input</i> Data Sub Kategori Makanan	50
Gambar 4.27 Tampilan <i>Input</i> Data Restoran	50
Gambar 4.28 Tampilan <i>Input</i> Data Makanan	51
Gambar 4.29 Tampilan Menu <i>User</i>	51
Gambar 4.30 Tampilan Menu Daerah <i>User</i>	52
Gambar 4.31 Tampilan Menu Makanan.....	52
Gambar 4.32 Tampilan Sub Kategori Makanan	52
Gambar 4.33 Tampilan Restoran	53
Gambar 4.34 Tampilan Informasi Lengkap Restoran dan Makanan	53

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Data Wisata Kuliner.....	1
Tabel 2.1 Simbol – Simbol Pada Aliran Sistem Informasi.....	14
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 4.1 Definisi Aktor.....	36
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i>	36
Tabel 4.3 Rancangan File Pengguna	54
Tabel 4.4 Rancangan File Aktivasi Admin	54
Tabel 4.5 Rancangan File Admin	55
Tabel 4.6 Rancangan File Daerah	55
Tabel 4.7 Rancangan File Kategori Waktu	56
Tabel 4.8 Rancangan File Makanan.....	56
Tabel 4.9 Rancangan File Kategori Makanan	57
Tabel 4.10 Rancangan File Restaurant.....	57
Tabel 4.11 Rancangan File Deskripsi Makanan	58
Tabel 4.12 Jadwal Implementasi.....	58
Tabel 4.13 Perkiraan Biaya Implementasi.....	59
Tabel 4.14 Perbandingan Sistem.....	59
Tabel 4.15 Analisa Produktifitas.....	59