

**RANCANG BANGUN SISTEM IDENTIFIKASI  
PENGGUNAAN MASKER MENGGUNAKAN ARDUINO**

**SKRIPSI**



**Oleh:**  
**Rahmnia Khoirunnisa**  
**171510076**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2021**

# **RANCANG BANGUN SISTEM IDENTIFIKASI PENGGUNAAN MASKER MENGGUNAKAN ARDUINO**

**SKRIPSI**  
**Untuk memenuhi salah satu syarat**  
**memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh**  
**Rahmnia Khoirunnisa**  
**171510076**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2021**

## **SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS**

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Rahmia Khoirunnisa  
NPM 171510076  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

### **Rancang Bangun Sistem Identifikasi Penggunaan Masker Menggunakan Arduino**

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 30 Juli 2021



Rahmia Khoirunnisa

171510076

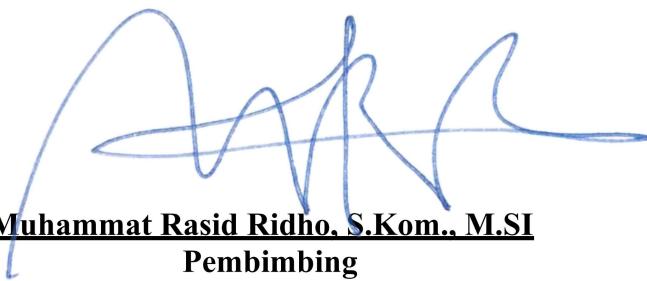
**RANCANG BANGUN SISTEM IDENTIFIKASI  
PENGGUNAAN MASKER MENGGUNAKAN  
ARDUINO**

**SKRIPSI**  
**Untuk memenuhi salah satu syarat**  
**memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh**  
**RahmiaKhoirunnisa**  
**171510076**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal**  
**seperti tertera di bawah ini**

**Batam, 30 Juli 2021**



**Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI**  
**Pembimbing**

## **ABSTRAK**

Setelah terjadinya pandemi COVID-19, ada beberapa cara penting dalam melindungi diri salah satunya adalah penggunaan masker. Untuk mendeteksi penggunaan masker pada wajah manusia secara langsung adalah tujuan utama dari penelitian ini. *Teachable Machine* adalah perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini karena alat ini mampu menciptakan model pembelajaran yang cepat dan mudah dengan menambahkan Arduino Uno dan p5.js sebagai dasar alat identifikasi masker untuk orang yang peduli dengan kesehatan. Penelitian ini terdiri dari kamera yang menangkap gambar apakah orang tersebut menggunakan masker atau tidak, menggunakan fitur pendekripsi wajah, dengan menambahkan perintah algoritma masker wajah pada Arduino yang menentukan lampu LED mana yang akan menyala berdasarkan deteksi.

**Kata Kunci :** *Arduino, COVID-19, Face Mask*

## **ABSTRACT**

*After the breakout of Coronavirus disease (COVID-19), there's a critical requirement for protection methods, the most critical is using a face mask. The main goal is to detect the human faces in real time when facemask on. Teachable Machine is the software used for this object detection because it makes creating machine learning models fast and easy with the creation of this Arduino Uno and p5.js primarily based masks reminder device for human beings to care extra about their health. This project consists of a camera that detects whether someone is sporting by using a face mask or not with facial features, and then put some serial command to the facemask detection algorithm that instructs the Arduino to turn on or off LEDs based totally on the detection.*

**Keywords :** *Arduino, COVID-19, Face Mask*

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji hanya milik Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Terima kasih kepada Kedua Orang Tua Penulis, Ibu dan Ayah yang tiada hentinya memanjatkan doa, memberikan dukungan dan semangat untuk kesuksesan penulis;
2. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom.,M.SI. selaku Rektor Universitas
3. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom.,M.SI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam;
4. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam;
5. Seluruh Dosen dan Staff Universitas Putera Batam yang telah memberikan pengetahuan kepada penulis selama kuliah;
6. Teman-teman mahasiswa program studi Sistem Informasi yang

telah banyak memberikan saran dan bantuan dalam penelitian ini.

Semoga Allah SWT membalaas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 30 Juli 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Rahmia Khoirunnisa".

Rahmia Khoirunnisa

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi Masalah.....	4
1.3    Batasan Masalah .....	4
1.4    Rumusan Masalah.....	4
1.5    Tujuan Penelitian .....	5
1.6    Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1    Teori Umum.....	6
2.1.1    Coronavirus (COVID-19) .....	6
2.1.2    Pengertian Sistem .....	8
2.1.3    Identifikasi .....	8
2.1.4    Arduino .....	9
2.1.5    Web Browser .....	10
2.1.6    UML .....	11
2.2    Teori Khusus .....	16
2.2.1    Arduino Uno .....	16
2.2.2    Webcam .....	17
2.2.3    Buzzer .....	18
2.2.4    Sistem Operasi Arduino.....	18
2.2.5    Teachable Machine .....	20
2.2.6    Software p5.js .....	21

2.3	Kerangka Pemikiran.....	22
2.4	Penelitian.Terdahulu .....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>	
3.1	Desain Penelitian.....	29
3.2	Objek Penelitian.....	31
3.2.1	Profil Perusahaan .....	31
3.3	Analisa SWOT Program yang berjalan.....	31
3.3.1	<i>Strength</i> .....	31
3.3.2	<i>Weakness</i> .....	32
3.3.3	<i>Opportunities</i> .....	32
3.3.4	<i>Threats</i> .....	32
3.4	Aliran Sistem Informasi yang sedang berjalan .....	33
3.5	Analisa Sistem yang sedang berjalan.....	33
3.6	Permasalahan yang sedang dihadapi.....	34
3.7	Usulan Pemecahan Masalah.....	34
<b>BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>35</b>	
4.1	Analisa Sistem yang Baru .....	35
4.1.1	Use Case Diagram .....	36
4.1.2	SequenceDiagram .....	39
4.1.3	<i>Activity Diagram</i> ! .....	40
4.2	Desain Rinci.....	42
4.2.1	Pengujian Teachable Machine .....	43
4.2.2	Pengujian dengan benda selain masker.....	43
4.2.3	Pengujian masker dengan jarak.....	45
4.2.4	Pengujian masker dengan kondisi.....	46
4.3	Rencana Implementasi .....	47
4.3.1	Jadwal Implementasi.....	47
4.3.2	Perkiraan Biaya Implementasi.....	48
4.4	Perbandingan Sistem.....	49
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>50</b>	
5.1	Kesimpulan .....	50
5.2	Saran .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>52</b>	
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>56</b>	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Anjuran Penggunaan Masker.....	7
<b>Gambar 2. 2</b> Logo Arduino .....	10
<b>Gambar 2. 3</b> Arduino Uno .....	17
<b>Gambar 2. 4</b> ASUS Webcam C3 .....	18
<b>Gambar 2. 5</b> Contoh Gambar Buzzer .....	18
<b>Gambar 2. 6</b> Sistem Operasi Arduino.....	20
<b>Gambar 2. 7</b> Kerangka Pemikiran .....	23
<b>Gambar 3.1</b> Diagram Metode Desain Penelitian .....	29
<b>Gambar 3.2</b> TARAS (Taman Raya Square) .....	31
<b>Gambar 3. 3</b> <i>Flowmap</i> Sistem Yang Sedang Berjalan .....	33
<b>Gambar 4. 1</b> Perancangan Alat Identifikasi Penggunaan Masker .....	35
<b>Gambar 4. 2</b> <i>Use Case Diagram</i> Identifikasi Penggunaan Masker .....	36
<b>Gambar 4. 3</b> <i>Sequence Diagram Train Model</i> .....	39
<b>Gambar 4. 4</b> <i>Sequence Diagram</i> Identifikasi Penggunaan Masker .....	40
<b>Gambar 4. 5</b> <i>Activity Diagram Train Model</i> .....	41
<b>Gambar 4. 6</b> <i>Activity Diagram Face Recognition</i> .....	42
<b>Gambar 4. 7</b> Uji Pengelompokan Data.....	43

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Tabel Activity Diagram.....	12
<b>Tabel 2. 2</b> Tabel Class Diagram .....	13
<b>Tabel 2.3</b> Tabel Use Case Diagram.....	14
<b>Tabel 2.4</b> Tabel Sequence Diagram .....	15
<b>Tabel 4. 1</b> Spesifikasi Use Case Diagram Capture Image Data Training.....	37
<b>Tabel 4. 2</b> Spesifikasi <i>Use Case Diagram Input Information Image</i> .....	38
<b>Tabel 4. 3</b> Spesifikasi <i>Use Case Diagram Face Recognition</i> .....	38
<b>Tabel 4. 4</b> Pengujian dengan benda selain masker .....	44
<b>Tabel 4. 5</b> Pengujian jarak penggunaan masker .....	46
<b>Tabel 4. 6</b> Pengujian dibeberapa kondisi.....	47
<b>Tabel 4. 7</b> Jadwal Implementasi .....	48
<b>Tabel 4. 8</b> Perkiraan Biaya Implementasi.....	48
<b>Tabel 4. 9</b> Perbandingan Sistem .....	49