

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *EVENT ORGANIZER* BERBASIS WEB DI ANTIQUE SALON DAN PELAMINAN

SKRIPSI



Oleh:
Muhammad Iqbal Prtama
171510056

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2021**

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *EVENT ORGANIZER* BERBASIS WEB DI ANTIQUE SALON DAN PELAMINAN

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana



Oleh:
Muhammad Iqbal Prtama
171510056

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2021**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Muhammad Iqbal Pratama
NPM : 171510056
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “Skripsi” yang saya buat dengan judul:

“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *EVENT ORGANIZER* BERBASIS WEB DI ANTIQUE SALON DAN PELAMINAN”.

Ialah hasil karya sendiri dan bukan merupakan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah “Skripsi” ini tidak terdapat karya ilmiah ataupun pendapat yang pernah di tulis ataupun diterbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis di kutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata didalam naskah “skripsi” ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, Saya bersedia naskah “skripsi” ini di gugurkan dan “skripsi” yang saya peroleh dibatalkan, Serta proses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 16 Juni 2021



Muhammad Iqbal Pratama
171510056

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *EVENT ORGANIZER* BERBASIS WEB DI ANTIQUE SALON DAN PELAMINAN

SKRIPSI

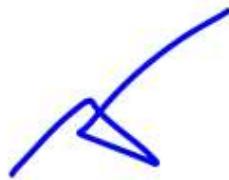
**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana**

Oleh:

**Muhammad Iqbal Pratama
171510056**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
Seperti tertera dibawah ini**

Batam, 16 Juni 2021



**Muhammad Taufik Syastraa, S.Kom., M.SI.
Pembimbing**

ABSTRAK

Teknologi Informasi berfungsi untuk membantu mempermudah perkerjaan manusia di segala aspek bidang kehidupan. Sistem Informasi difungsikan untuk keperluan peningkatan pada jasa *Event Organizer*. Sistem informasi berbasis website diperlukan sebagai penyampai informasi dalam menambah minat *customer* agar dapat melihat rincian *item* dan paket dengan detail. Metode pengumpulan datayang di lakukan ialah dengan mengguna kan teknik *observastion*,studi pustaka, dan wawancara. metode perancaangan *system* yang di gunakan ialah waterfall di mana tahapan – tahapan nya adalah perencanaan, analysis, perancangan, serta peng ujian *system*. Perancangan website menggunakan framework CodeIgniter 4, Bootstrap 4, dan MySQL untuk mempersingkat waktu dengan hasil yang memuaskan. Dengan pembngunan *system* informastion ini di harapkan bisa men jadi solution terhadap permasalahan-permasalahan yang di hadapi oleh Antique Salon dan pelaminan dalam menyampaikan informasi detail mengenai rincian *item*, paket, jasa yang ditawarkan dan fitur lainnya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Event Organizer, Website

ABSTRACT

Information technology serves to help facilitate human work in all aspects of life. The Information Systems is functioned for the purpose of improving the Event Organizer service. A website - based information systems is needed as a transmitter of informations in increasing customer interest so that they can see details of items and packages in detail. The method of data collection is by using observation techniques, literature studies, and interviews. The system design method used is the waterfall where the stages are planning, analysis, design, and system testing. Website designs using CodeIgniter4 framework, Bootstrap4, and MySQL to shortens the times with satisfactory result. With the developments of this information systems, it is hoped that it can be a solution to the problems faced at Antique Salon and aisles in conveying detailed information regarding details of items, packages, services offered and other features.

Keywords : Information System, Event Organizer, Website

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang merida'i dengan seluruh karunia-Nya serta rahmat-Nya, hingga peneliti bisa menyelesikan laporan tugas akhir sebagai salah 1 syarat untuk tahap akhir pada program studi strata satu (S1) di Program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Peneliti sadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Sehingga dengan ini, komentar dan masukan senantiasa saya terima dengan luas hati. Dengan seluruh kemampuan, saya juga menyadari bahwa studi ini tidak akan selesai tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari setiap pihak. Oleh karena itu, dengan seluruh kerendahan hati, saya sampaikan terima kasih pada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI. sebagai Rektor Universitas Putera Batam;
2. Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M. Sebagai Dekan Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Putera Batam
3. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Bapak Muhammad Taufik Syastra, S.Kom., M.SI. sebagai Pembimbing Skripsi pada Program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam
5. Bapak serta Ibu Dosen Progrm studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer dan Staff Universitas Putera Batam yang telah memberi ilmu kepada peneliti selama perkuliahan berlangsung;
6. Staff Admin dan Owner Antique Salon dan Pelaminan yang sudah memberi data serta dorongan kepada peneliti;
7. Kedua orang tua peneliti & keluarga yang sudah mendoakan serta memberi semangat untuk saya, kepada istri saya Putri Tungga Dewi dan anak pertama saya Aisyah Faiza Hadid terima kasih untuk dukungan, motovasi dan doanya;
8. Teman seperjuangan di Fakultas Teknik dan Komputer Program studi Sistem Informasi yang tidak bisa disebut satu-satu yang sudah memberi dorongan, inspirasi, ide, motivasi, saran, dan kritikan pada penyusunan skripsi ini;
9. Seluruh staff perpustakaan Universitas Putera Batam yang sudah memberi dukungan moral kepada saya.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan serta terus memberikan hidayah - Nya serta taufik - Nya,Amin.

Batam, 16 Juni 2021


Muhammad Iqbal Pratama
171510056

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| ABSTRAK | v |
| <i>ABSTRACT</i> | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 8 |
| 1.3 Batasan Masalah | 8 |
| 1.4 Rumusan Masalah..... | 9 |
| 1.5 Tujuan Penlitian | 9 |
| 1.6 Manfaat penelitian..... | 9 |
| 1.6.1 Manfaat Teoritis..... | 9 |
| 1.6.2 Manfaat Praktis | 9 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 12 |
| 2.1 Teori Umum..... | 12 |
| 2.1.1 Sistem..... | 12 |
| 2.1.2 Informasi | 14 |
| 2.1.3 Sistem Informasi | 15 |
| 2.1.4 Event | 18 |
| 2.1.5 UML..... | 19 |
| 2.1.6 Use Case Diagram..... | 20 |
| 2.1.7 Squence Diagram | 25 |
| 2.1.8 Activity Diagram..... | 31 |
| 2.1.9 Class Diagram | 36 |
| 2.2 Teori Khusus | 38 |
| 2.2.1 Sistem Informasi Event Organizer | 38 |
| 2.2.2 Code Igniter..... | 39 |
| 2.2.3 Bootstrap | 41 |

| | | |
|--------|---|-----|
| 2.2.4 | Php..... | 43 |
| 2.2.5 | Mysql..... | 45 |
| 2.2.6 | Salon..... | 46 |
| 2.2.7 | Website..... | 48 |
| | BAB III METODE PENELITIAN..... | 51 |
| 3.1 | Desain Penelitian | 51 |
| 3.2 | Objek Penelitian..... | 55 |
| 3.2.1 | Sejarah perusahaan..... | 55 |
| 3.2.2 | Visi dan misi | 55 |
| 3.2.3 | Sructur organisasi..... | 56 |
| 3.3 | Analisa SWOT Program | 56 |
| 3.3.1 | Strength (kekuatan)..... | 56 |
| 3.3.2 | Weakness..... | 57 |
| 3.3.3 | Opportunities..... | 57 |
| 3.3.4 | Threat | 57 |
| 3.4 | Analisis Sistem yang sedang berjalan..... | 57 |
| 3.5 | Aliran Sistem yang sedang berjalan..... | 59 |
| 3.6 | Permasalahan yang sedang dihadapi..... | 60 |
| 3.7 | Usulan pemecahan masalah | 60 |
| | BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI..... | 61 |
| 4.1 | Analisa sistem yang baru | 61 |
| 4.1.1 | Aliran Sistem Informasi yang baru | 61 |
| 4.1.2 | Use Case Diagram..... | 62 |
| 4.1.3 | Activity Diagram..... | 75 |
| 4.1.4 | Sequence Diagram | 81 |
| 4.1.5 | Class diargarm..... | 85 |
| 4.2 | Desain rinci | 85 |
| 4.2.1 | Rancangan Layar Masukan | 85 |
| 4.2.2 | Rancangan File..... | 99 |
| 4.3 | Rencana Implementasi | 101 |
| 4.3.1 | Jadwal Implementasi..... | 101 |
| 4.4 | Perbandingan Sistem..... | 104 |
| 4.5 | Analisis Produktifitas..... | 105 |
| 4.5.1. | Segi Efisiensi..... | 105 |
| 4.5.2. | Segi Efektifitas | 105 |
| | BAB V SIMPULAN DAN SARAN | 107 |
| 5.1 | Simpulan | 107 |
| 5.2 | Saran | 107 |
| | DAFTAR PUSTAKA | |

LAMPIRAN

- LAMPIRAN 1. Pendukung Penelitian**
- LAMPIRAN 2. Daftar Riwayat Hidup**
- LAMPIRAN 3. Surat Keterangan Penelitian**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1

Gambar 1. 1 Grafik Pencarian Web Event Organizer..... 7

Gambar 2

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Penamaan use case | 20 |
| Gambar 2. 2 Aktor..... | 21 |
| Gambar 2. 3 Stereotip lifeline | 25 |
| Gambar 2. 4 Synchronous message | 26 |
| Gambar 2. 5 Synchoronous message dengan return value..... | 26 |
| Gambar 2. 6 Asynchronous message | 26 |
| Gambar 2. 7 Self message..... | 27 |
| Gambar 2. 8 Lost and found message | 28 |
| Gambar 2. 9 Instansiasi dan Penghapusan | 28 |
| Gambar 2. 10 Eksekusi opsional..... | 29 |
| Gambar 2. 11 Eksekusi Kondisional..... | 29 |
| Gambar 2. 12 Eksekusi parallel | 30 |
| Gambar 2. 13 Eksekusi loop | 31 |
| Gambar 2. 14 Action dan activity node | 32 |
| Gambar 2. 15 Control flow | 32 |
| Gambar 2. 16 Initial Node..... | 33 |
| Gambar 2. 17 object dan oject flows..... | 33 |
| Gambar 2. 18 Data store..... | 33 |
| Gambar 2. 19 Decision dan merge nodes..... | 34 |
| Gambar 2. 20 Fork dan Join nodes..... | 34 |
| Gambar 2. 21 Expansion Region | 35 |
| Gambar 2. 22 Expansion handles..... | 35 |
| Gambar 2. 23 Interrupptible activity region | 35 |
| Gambar 2. 24 signals..... | 36 |
| Gambar 2. 25 activity diagram dengan partition..... | 36 |
| Gambar 2. 26 Cara Kerja MVC | 40 |
| Gambar 2. 27 installasi CodeIgniter 4..... | 41 |
| Gambar 2. 28 installasi bootstrap..... | 42 |
| Gambar 2. 29 Struktur bootstrap..... | 42 |
| Gambar 2. 30 Prinsip Kerja PHP | 44 |
| Gambar 2. 31 komentar pada PHP | 44 |
| Gambar 2. 32 aturan penelitian dasar PHP | 44 |

Gambar 3

| | |
|-------------------------------------|----|
| Gambar 3. 1 Disain Penelitian | 52 |
| Gambar 3. 2 Model Waterfall | 53 |

Gambar 4

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 1 Activity diagram login | 76 |
| Gambar 4. 2 Activity diagram buat paket pernikahan | 77 |
| Gambar 4. 3 Activity diagram buat acara | 78 |
| Gambar 4. 4 Activity diagram buat data pakaian formal | 78 |
| Gambar 4. 5 Activity diagram buat data pakaian adat | 79 |
| Gambar 4. 6 Activity diagram buat data dekorasi..... | 80 |
| Gambar 4. 7 Activity diagram tambah galeri..... | 80 |
| Gambar 4. 8 Sequence Diagram login | 81 |
| Gambar 4. 9 Sequence Diagram buat paket pernikahan | 82 |
| Gambar 4. 10 Sequence Diagram buat paket acara..... | 83 |
| Gambar 4. 11 Sequence Diagram buat paket acara..... | 84 |
| Gambar 4. 12 Layar masukan home | 86 |
| Gambar 4. 13 Layar masukan tentang kami..... | 87 |
| Gambar 4. 14 Layar masukan login | 87 |
| Gambar 4. 15 Layar masukan paket pernikahan..... | 88 |
| Gambar 4. 16 Layar masukan paket acara | 88 |
| Gambar 4. 17 Layar masukan pakaian adat | 89 |
| Gambar 4. 18 Layar masukan pakaian formal | 89 |
| Gambar 4. 19 Layar masukan dekorasi..... | 90 |
| Gambar 4. 20 Layar masukan galeri | 90 |
| Gambar 4. 21 Layar masukan Dashboard Admin | 91 |
| Gambar 4. 22 Layar masukan data paket pernikahan | 91 |
| Gambar 4. 23 Layar masukan data paket acara..... | 92 |
| Gambar 4. 24 Layar masukan pakaian adat | 92 |
| Gambar 4. 25 Layar masukan pakaian formal | 93 |
| Gambar 4. 26 Layar masukan dat adekorasi | 93 |
| Gambar 4. 27 Layar masukan ubah dat apaket pernikahan | 94 |
| Gambar 4. 28 Layar masukan data paket acara..... | 94 |
| Gambar 4. 29 Layar masukan ubah data pakaian adat..... | 95 |
| Gambar 4. 30 Layar masukan ubah data pakaian formal | 95 |
| Gambar 4. 31 Layar masukan ubah data dekorasi | 96 |
| Gambar 4. 32 Layar masukan tambah data paket pernikahan | 96 |
| Gambar 4. 33 Layar masukan tambah data paket acara..... | 97 |
| Gambar 4. 34 Layar masukan tambah data pakaian adat..... | 97 |
| Gambar 4. 35 Layar masukan tambah data pakaia formal..... | 98 |
| Gambar 4. 36 Layar masukan tambah data dekorasi | 98 |

DAFTAR TABEL

Tabel 2

| | |
|---|----|
| Tabel 2. 1 Jenisjenis relationship dalam use case | 21 |
| Tabel 2. 2 Contoh skenario use case | 22 |
| Tabel 2. 3 simbolsimbol class diagram | 37 |

Tabel 4

| | |
|---|-----|
| Tabel 4. 1 skenario use case login..... | 64 |
| Tabel 4. 2 skenario use case tambah paket pernikahan..... | 65 |
| Tabel 4. 3 skenario use case data paket acara | 66 |
| Tabel 4. 4 skenario use case tambah data pakaian formal | 67 |
| Tabel 4. 5 skenario use case tambah data pakaian adat | 68 |
| Tabel 4. 6 skenario use case tambah data dekorasi | 69 |
| Tabel 4. 7 skenario use case tambah foto galeri..... | 70 |
| Tabel 4. 8 skenario use case lihat paket pernikahan | 71 |
| Tabel 4. 9 skenario use case lihat data acara..... | 72 |
| Tabel 4. 10 skenario use case lihat data pakaian formal | 73 |
| Tabel 4. 11 skenario use case lihat pakaian adat..... | 73 |
| Tabel 4. 12 skenario use case lihat data dekorasi..... | 74 |
| Tabel 4. 13 skenario use case lihat foto galeri | 75 |
| Tabel 4. 14 Rancangan file tabel user | 99 |
| Tabel 4. 15 Rancangan file tabel barang | 99 |
| Tabel 4. 16 Rancangan file tabel acara | 100 |
| Tabel 4. 17 Rancangan file tabel pakaian adat..... | 100 |
| Tabel 4. 18 Rancangan file tabel pakaian formal..... | 100 |
| Tabel 4. 19 Rancangan file tabel dekorasi | 101 |
| Tabel 4. 20 jadwal implementasi | 102 |
| Tabel 4. 21 Perbandingan sistem | 104 |