

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, D. N. (2016). *Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan Siswa Di SMA Negeri 1 Kandat*. 1–8.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.278>
- Dasgupta, A., Nagaraj, R., & Nagamani, K. (2016). An Internet of Things Platform with Google Eddystone Beacons. *Journal of Software Engineering and Applications*, 09(06), 291–295. <https://doi.org/10.4236/jsea.2016.96020>
- Gunawan, T. S., Yaldi, I. R. H., Kartiwi, M., Ismail, N., Za'bah, N. F., Mansor, H., & Nordin, A. N. (2017). Prototype design of smart home system using internet of things. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 7(1), 107–115. <https://doi.org/10.11591/ijeecs.v7.i1.pp107-115>
- Hermawan, R., & Abdurrohman, A. (2020). PEMANFAATAN TEKNOLOGI INTERNET OF THINGS PADA ALARM SEPEDA MOTOR MENGGUNAKAN NodeMcu LoLiN V3 DAN MEDIA TELEGRAM. *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 5(2), 58. <https://doi.org/10.32897/infotronik.2020.5.2.453>
- Ii, B. A. B., & Informasi, A. S. (2012). *Monitoring Monitoring*. 5–15.
- Lenardo, G. C., Herianto, & Irawan, Y. (2020). Pemanfaatan Bot Telegram sebagai Media Informasi Akademik di STMIK Hang Tuah Pekanbaru. *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(4), 351–357. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i4.59>
- M Teguh Prihandoyo. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Pratama, K., & Setiawan, E. B. (2018). Implementasi Monitoring Kualitas Udara Menggunakan Peramalan Exponential Smoothing dan NodeMCU Berbasis Mobile Android. *Jurnal ULTIMA Computing*, 9(2), 58–66. <https://doi.org/10.31937/sk.v9i2.656>
- Robbi, M. S., & Yulianti, Y. (2019). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 148.

<https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3768>

- Sari, Y. P. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Di Kota Prabumulih. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (JSK)*, 1(1), 81–88. Retrieved from <http://jsk.ac.id/index.php/JSK/article/view/11>
- Siswanto, S., Nurhadiyan, T., & Junaedi, M. (2020). Prototype Smart Home Dengan Konsep Iot (Internet of Thing) Berbasis Nodemcu Dan Telegram. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 3(1), 85–93. <https://doi.org/10.47080/simika.v3i1.850>
- Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA)*, 2(1), 24–33. Retrieved from <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>
- Surya, I. P., Hasan, H., Lubis, R. S., Tengku, J., Abdur, S., No, R., & Aceh, B. (2017). Perancangan Dan Analisis Back To Back Thyristor Untuk Regulasi Tegangan Ac Satu Fasa. *Kitektro*, 2(2), 24–29.
- Sutikno, T., Handayani, L., Stiawan, D., Riyadi, M. A., & Subroto, I. M. I. (2016). WhatsApp, viber and telegram: Which is the best for instant messaging? *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 6(3), 909–914. <https://doi.org/10.11591/ijece.v6i3.10271>
- Syed Zaffar Iqbal, & Idrees. (2017). Z-SDLC Model A New Model For Software Development Life Cycle (SDLC). *Z-SDLC Model: A New Model For Software Development Life Cycle (SDLC)*, 3(2), 8. Retrieved from https://www.ijeart.com/download_data/IJEART03203.PDF
- Tri Wibowo, A., Salamah, I., & Taqwa, A. (2020). Rancang Bangun Sistem Keamanan Sepeda Motor Berbasis Iot (Internet of Things). *Jurnal Fasilkom*, 10(2), 103–112. <https://doi.org/10.37859/jf.v10i2.2083>
- Tukino, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Gangguan Dan Restitusi Pelanggan Internet Corporate Berbasis Web (Studi Kasus Di PT. Indosat Mega Media West Regional). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 6(01), 1. <https://doi.org/10.33884/jif.v6i01.324>
- Waluyo, A., & Fatich, E. V. L. N. (2017). Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga (Studi Kasus Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga Kabupaten Kebumen). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 1(2), 186. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v1i2.42>
- Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad). *Jurnal Informa Politeknik Indonusa Surakarta ISSN*, 4(1), 34–40. Retrieved from <http://www.informa.poltekindonusa.ac.id/index.php/informa/article/view/34>

Windiastik, S. P., Ardhana, E. N., & Triono, J. (2019). Perancangan Sistem Pendeteksi Banjir Berbasis IoT (Internet Of Thing). *Senasif*, (September), 1925–1931.