

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan dalam penelitian ini, maka kesimpulan yang bisa disampaikan meliputi :

1. Sistem Aplikasi penyewaan lapangan basket yang telah dirancang dan siap digunakan atau diimplementasikan kepada jasa penyewa lapangan basket yang telah dimasukin ke dalam sistem.
2. Penggunaan Sistem aplikasi penyewaan lapangan basket di kota Batam untuk para *user* / pemain basket jika ingin menyewa lapangan hanya perlu lihat jadwal yang tersedia didalam aplikasi ini sehingga tidak membuang waktu untuk bertanya-tanya tentang ketersediaan yang jadwal mana bisa disewa.
3. Algoritma FCFS (*First Come First Served*) yang diimplementasikan dalam penerapan sistem aplikasi penyewaan lapangan basket berbasis *web* telah menjadi salah satu solusi pada pemesanan lapangan basket dikarenakan pesanan yang diterima disesuaikan dengan jamnya yang akan otomatis dicatat kedalam sistem aplikasi ini sehingga tidak akan terjadi bentrokan jadwal dalam pemesanan.
4. Dengan adanya sistem aplikasi penyewaan dengan lapangan basket berbasis *web* dalam akses pengelola data seperti keuangan, penulisan jadwal, dan sebagainya akan lebih efisien karena segala pengelola sudah otomatis dikendali oleh database.

5.2 Saran

Berdasarkan sistem aplikasi penyewaan lapangan basket yang telah dirancang, ada beberapa saran yang bisa dikembangkan dalam penggunaan sistem ini:

1. Pengembangan tentang aplikasi ini bisa diperluaskan seperti mengembangkan dalam basis Android atau IOS yang nantinya akan lebih efisien lagi.
2. Fitur pembayaran yang terdapat di aplikasi ini masih dengan transfer manual sehingga perlu untuk mengkonfirmasi secara manual. Hal ini bisa dikembangkan dengan adanya pembayaran dengan *Virtual Account*.
3. Dalam perancangan sistem ini penulis menyadari bahwa desain yang terdapat didalam *website* masih kurang menarik karena keterbatasan pengetahuan tentang desain. Jadi bisa dipercantikan lagi tampilan / desainnya akan lebih menarik perhatian pengguna aplikasi.