

DAFTAR PUSTAKA

- Arisandi, Debby, and Mohamad Nugraha Reza Pradana. 2018. "Pengaruh Penggunaan Social Media Terhadap Brand Awareness Pada Objek Wisata Di Kota Batam." *JMD: Jurnal Riset Manajemen & Bisnis Dewantara* 1(2):109–16. doi: 10.26533/jmd.v1i2.263.
- Cahya, Nilam, and Agung Triayudi. 2021. "JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA Implementasi Framework Codeigniter Pada Perancangan Chatbot Interaktif Menerapkan Metode Waterfall." *Jurnal Media Informatika Budidarma* 5(1):273–79. doi: 10.30865/mib.v5i1.2623.
- Ceryna Dewi, Ni Kadek, Ida Bagus Gede Anandita, Ketut Jaya Atmaja, and Putu Wirayudi Aditama. 2018. "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android." *SINTECH (Science and Information Technology) Journal* 1(2):100–107. doi: 10.31598/sintechjournal.v2i1.291.
- E-commerce, Pada, and Chaulina Alfianti Oktavia. 2019. "Implementasi Chatbot Menggunakan Dialogflow Dan Messenger Untuk Layanan Customer Service." 4(3):36–40.
- Enggar Krisnada, Filian, and Radius Tanone. 2020. "Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile Menggunakan Flutter." *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi* 5(3):281–95. doi: 10.28932/jutisi.v5i3.1865.
- Erick Santana Perangin-Angin, Fendi Hidayat, ST., M. Ko. 2018. "Sistem Informasi Kuliner Kota Batam Berbasis Smartphone Android Dengan Ionic Framework." *Sistem Informasi Kuliner Kota Batam Berbasis Smartphone Android Dengan Ionic Framework* 8(Desember).
- Hakim, Abdul Rahman. 2016. "Analisis Perbandingan Sistem Cloud Azure Dan Google Cloud." *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)* 1(1):38–41. doi: 10.30743/infotekjar.v1i1.38.
- Juansyah, Andi. 2015. "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android." *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)* 1(1):1–8.
- Kusniyati, Harni, and Nicky Saputra Pangondian Sitanggang. 2016. "Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android." *Jurnal Teknik Informatika* 9(1):9–18. doi: 10.15408/jti.v9i1.5573.
- M Teguh Prihandoyo. 2018. "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web." *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT* 3(1):126–29.
- Murtiwiayati, and Glenn Lauren. 2013. "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran

- Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android.” *Jurnal Ilmiah* 12:2,3.
- Ningrum. 2017. “Pengaruh Penggunaan Metode Berbasis Pemecahan Masalah (Problem Solving) Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas X Semester Genap Man 1 Metro Tahun Pelajaran 2016/2017.” *JURNAL PROMOSI Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro* 5(1):145–51.
- Putri, Nancy Extise, and Supriandi Azpar. 2016. “Jurnal Edik Informatika Sistem Informasi Pengolahan Data Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Terpadu Amalia Syukra Padang Jurnal Edik Informatika.” *Sistem Informasi Pengolahan Data Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Terpadu Amalia Syukra Padang* 203–12.
- Simanjuntak, Pastima, and Suciani Alfisyahri. 2020. “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Latin Tumbuh-Tumbuhan Berbasis Android.” *Global Transitions Proceedings* 3(3):21–30.
- Suendri. 2018. “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan).” *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika* 3(1):1–9.
- Suryani, Dhebys, and Eka Larasati Amalia. 2017. “Aplikasi *Chatbot* Objek Wisata Jawa Timur Berbasis AIML.” *SMARTICS Journal* 3(2):47–54. doi: 10.21067/smartics.v3i2.1961.
- Tjandra, Suhatati, and Gerry Surya Chandra. 2020. “Pemanfaatan Flutter Dan Electron Framework Pada Aplikasi Inventori Dan Pengaturan Pengiriman Barang.” *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology* 2(02):76–81. doi: 10.37823/insight.v2i02.109.
- Wijaya, Erick, and Peby Pebriantara. 2018. “Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran Dengan Memanfaatkan *Chatbot* API Dialogflow Dan Moodle Berbasis Android Pada SMA IT ALIA Tangerang.” *@is The Best [Accounting Information System & Information Technology Business Enterprise]* 3(2):328–35. doi: 10.34010/aisthebest.v3i2.1522.