

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dengan dilakukannya perancangan dan pengujian dari aplikasi *augmented reality* pengenalan alat – alat liturgi katolik, maka peneliti menarik beberapa kesimpulan dari penelitian ini, sebagai berikut :

1. Perancangan dan pengembangan aplikasi *mobile* atau *android* bisa dilakukan dengan menggunakan *software unity 3D*, termasuk untuk pengembangan aplikasi dengan teknologi *augmented reality* dan bisa dibuild menjadi aplikasi *android*.
2. Penggunaan *software unity 3D* dapat membuat aplikasi *augmented reality* yang bisa digunakan sebagai media pengenalan, aplikasi *augmented reality* yang dibuat akan menampilkan objek 3D dari setiap alat – alat liturgi katolik dan informasi sehingga membuat media pengenalan dengan teknologi *augmented reality* lebih interaktif dan menarik.
3. Untuk membuat aplikasi dengan teknologi *augmented reality* bisa menggunakan metode *marker based tracking* seperti pada penelitian ini, dimana sebuah gambar yang sudah dicetak atau disebut sebagai *marker* merupakan objek yang akan di *scan* dan nantinya akan mengeluarkan objek 3D sesuai dengan nama atau objek yang ada pada gambar *marker* tersebut.

5.2 Saran

Dalam penelitian membangun aplikasi *augmented reality* pengenalan alat – alat liturgi katolik ini, peneliti sadar bahwa terdapat banyak kekurangan dan tentunya perlunya pengembangan yang lebih lanjut untuk membuat penelitian ini

lebih baik lagi, maka dari itu ada beberapa saran dari peneliti untuk pembaca yang bisa digunakan sebagai acuan pengembangan atau penggunaan aplikasi dalam penelitian ini, sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi bisa dilakukan dengan menambah dan membuat objek 3D alat – alat liturgi katolik lebih banyak dan lebih menarik lagi, terutama dari segi texture dari setiap alat liturgi katolik tersebut.
2. Perlunya penambahan informasi dari setiap alat – alat liturgi katolik yang lebih detail dan lebih jelas lagi, termasuk sejarah dari setiap alat – alat liturgi katolik tersebut.
3. Perlunya pembuatan *marker* yang lebih menarik dan lebih baik lagi terutama untuk kualitas, sehingga mendapatkan *rating* yang lebih tinggi dari *vuforia* dan punya kualitas yang baik saat discan.
4. Pengembangan selanjutnya diharapkan bisa membuat aplikasi ini untuk digunakan diberbagai *platform* atau sistem operasi, seperti iOS.