

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang di susun oleh peneliti dengan judul Penerapan *Augmented reality* Pengenalan Nama Ilmiah Flora Fauna Berbasis *Android*, bab I hingga bab IV peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi dirancang dengan menggunakan *Unity* versi 2017.3.0f3 dapat dijalankan di *android*
2. Pemanfaatan AR dalam bentuk 3D dapat menampilkan flora dan fauna beserta nama ilmiahnya
3. Aplikasi Aplikasi yang dirancang terdapat module yang berisi materi-materi untuk belajar mengenai klasifikasi makhluk hidup.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang diuraikan diatas, peneliti ingin membuat saran dalam pengembangan aplikasi AR ini menjadi lebih baik lagi untuk selanjutnya. Berikut saran yang diberikan oleh peneliti dalam mengembangkan aplikasinya menjadi lebih baik, yaitu:

1. Menambahkan lebih banyak jenis flora fauna lainnya, tidak hanya berfokus pada flora asiatis dan fauna vertebrata juga menyediakan lebih banyak lagi materi – materi mengenai klasifikasi makhluk.
2. Mengembangkan aplikasi ini sehingga dapat digunakan di *IOS*, *Android*, *Web* dan sebagainya.

3. Menambahkan kuis dan *score* sehingga dapat digunakan untuk meningkatkan nilai siswa.
4. Menambahkan *Game* permainan di dalam aplikasi sehingga terlihat lebih menarik untuk digunakan.