

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Kiki; Amijaya Hasanah Tisna; Riswaya, A. R. (2020). APLIKASI PEMOTONGAN PAJAK REKLAME BERBASIS WEB. *Jurnal Computech & Bisnis*, 14(1978–9629), 90–102.
- Agustini; Kurniawan Wahyu Joni. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(2685–6565), 154–159.
- Arjuna, R. I. M. S. (2018). Aplikasi Konten Pembelajaran Pemrograman Berbasis Android. *JUTIS*, 6(2252–5351).
- Astuti, Irnin Agustina Dwi; Sumarni, Ria Asep; Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(2461–0933), 57. <https://doi.org/doi.org/10.21009/1.03108>
- Baso, Kevyn Junichi; Rindengan, Yaulie D.Y.; Sengkey, R. (2020). Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9(2301–8402), 81–90.
- Espinosa, Kevin Aldrin; Magbag, A. (2020). A mobile application for the Liturgical planner-calendar of a Roman Catholic Diocese in the Philippines. *International Journal of Research Studies in Education*, 9(2243–7703), 25–33. <https://doi.org/10.5861/ijrse.2020.5808>
- Fadhli, M.; Islamadina, R. A. M. (2019). PERANCANGAN APLIKASI UJIAN MAHASISWA BARU PADA UNIVERSITAS SERAMBI MEKKAH BERBASIS WEB. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 2(2620–8342).
- Fidriyani, Ersiska; Karnadi, V. (2020). *GAME EDUKASI PEMBELAJARAN BAHASA MANDARIN BERBASIS ANDROID*. 3(2623–1041).
- Hasibuan, Liyando Hermawan; Maruf, K. (2020). MOBILE APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK SISTEM USULAN PUBLIK OPERASIONAL DAN PEMILIHARAAN KOTA PALANGKA RAYA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 14(2656–0321).
- Hikmah, Agung Baitul; Apriyanti, Yanti; Purwandani, S. A. (2020). Aplikasi Pembelajaran Huruf Hangeul Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 7(2528–2247), 24–29.

- Kapantow, Jethro Pierce; Lumenta, Aries S.M.; Sambul, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Bakudapa Manado. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9(2301–8402), 155–162.
- Kurniawan, Irfan; Humaira; Rozi, F. (2020). REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi TransaksiJasa Elektronik Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 1(2722–4619).
- Kuswanto, Joko; Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 14(1858–2680).
<https://doi.org/https://doi.org/10.37676/jmi.v14i1.467>
- Maarif, Vadlya; Nur, Hidayat Muhammad; Rahayu, W. (2018). APLIKASI PEMBELAJARAN ILMU TAJWID BERBASIS ANDROID. *Jurnal Evolusi*, 6(2338–8161).
- Mubarak, A. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 02(2614–8897).
- Mubarak, Ade; Purnomo, Edi; Noor, C. . (2019). PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PENGEMBANGAN PENDIDIKAN BERBASIS WEB. *Jurnal Responsif*, 1(2685–6964), 6–15.
- Novinda, Dimas Ardika; Budiwati, Sari Dewi; Tambunan, T. D. (2017). *APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA JERMAN BERBASIS ANDROID*. 3(2442–5826).
- Pangestika, Galih Vidia; Wikusna, Wawa; Hermansyah, A. (2017). *APLIKASI APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK MURID SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID*. 3(2442–5826).
- Payana, Mahendar Dwi; Pramunsiye, H. (2019). PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ENGLISH GRAMMAR BERBASIS ANDROID. *Journal of Informatics and Computer Science*, 5(2615–5346).
- Permana, A.Yudi; Romadlon, P. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(2407–3903).
- Pradono, S. N. (2017). *PENGGUNAAN LAGU DALAM PEMBELAJARAN BAHASA MANDARIN UNTUK MAHASISWA PERHOTELAN*. 68(0853–

- 4403).
- Puspita, Mega Ayu; Urip, Sri Rejeki; Santoso, F. O. (2018). ANALISIS KESALAHAN PENULISAN GORESAN KARAKTER MANDARIN MAHASISWA SEMESTER IV PRODI PENDIDIKAN BAHASA MANDARIN. *Journal of Chinese Learning and Teaching*, 1(2252–6250).
- Putra, Raden Bagus Dimas; Budi, Eko Setia; Kadafi, A. R. (2020). Perbandingan Antara SQLite, Room, dan RDBLiTe dalam Pembuatan Basis Data pada Aplikasi Android. *Jurnal Riset Komputer*, 7(2407-389X), 376–381.
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30865/jurikom.v7i3.2161>
- Setyaningsih, Gustin; Prasetyo, Muhamad Awiet Wiedanto; Hidayah, D. U. (2019). PENERAPAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PADA SMP N 1 NUSAWUNGU BERBASIS SMARTPHONE ANDROID. *Jurnal Matrik*, 18(1858–4144), 246–256.
<https://doi.org/https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.365>
- Suardinata, I Wayan; Suwardiyanto, D. (2017). PENGEMBANGAN APLIKASI WEB KELAS ONLINE BERBASIS VIDEO UNTUK PEMERATAAN PENDIDIKAN. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Terapan*, 04(235-838X).
<https://doi.org/https://doi.org/10.25047/jtit.v4i1.23>
- Surahman, Surawijaya; Setiawan, E. B. (2017). *Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan*. VIII(2085–4579).
- Susilowati, Novi Eka; Aftina, Imam Syafi'i; Aftina; Shahrul, Azzhan; Nograho, Dwi Prasetyo; Bitari, S. (2020). *The Development of an Android-Based Dictionary for Blind*. 14.
<https://doi.org/https://doi.org/10.3991/ijim.v14i11.13875>
- Veri, Jhon; Prasetya, E. (2017). *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Android*. 4(2355–9977).
- Wiguna, Putu Dika Arta; Swastika, Putu Agus; Satwika, P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 04(2460–3465), 149–159.
- Wijaya, Iriany Kesuma; Bakri, Rina Asrini; Wutun, Antonius Ali; Fitriani; Mattoliang, A. A. (2019). *The Effectiveness of Mobile Learning Based Android in Learning English Vocabularies*. 13.
<https://doi.org/https://doi.org/10.3991/ijim.v13i12.11167>