

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dari bidang ilmu pengetahuan ataupun teknologi di negara RRC yang semakin maju sehingga banyak negara yang telah menggunakan Bahasa mandarin sebagai Bahasa kedua mereka, dan menurut perkiraan jumlah pengguna Bahasa mandarin ini telah mencapai 25% dan walaupun Bahasa mandarin ini bukan Bahasa internasional namun memiliki peran yang sangat besar dalam proses komunikasi antar dunia.

Bahasa mandarin adalah bahasa yang digunakan oleh jumlah penduduk sekitar 1,38 miliar jiwa yang bertempat tinggal di RRC pada awalnya, namun beriring geraknya waktu Bahasa mandarin menjadi sangat populer dan minat di pelajari oleh banyak orang. Untuk Bahasa mandarin ini sangat bermanfaat bagi dunia Bisnis, Pendidikan atau pun bidang lain nya serta dapat menambah peluang pekerjaan jika memahami Bahasa mandarin ini dan untuk seorang pelajar mesti menempuh 3 tingkatan Pendidikan formal yaitu SD, SMP dan SMK.

Bahasa mandarin ini pasti ada di ajarkan di 3 tingkatan pendidikan formal. Karena terbatasnya waktu belajar mandarin di sekolah dan kurangnya visualisasi dalam belajar yang mengakibatkan pelajar kurang tertarik dalam belajar bahasa mandarin. Sehingga peneliti membuat sebuah aplikasi pembelajaran mandarin berbasis android untuk tingkat SMK pada Sekolah Harmoni Batam dengan tujuan membantu siswa/siswi agar dapat belajar lebih dalam lagi di luar jam sekolah.

Android merupakan sebuah sistem operasi yang bergerak di handphone dan sudah banyak di kenali oleh remaja hingga dewasa, namun android lebih diminati oleh banyak pengguna di bandingkan dengan IOS dikarenakan playstore di android memiliki pilihan aplikasi yang beragam dan lebih bebas (tidak di batasi) untuk mengunduh aplikasi di playstore dan harga android relatif lebih murah jika di banding dengan Ios ini sehingga mayoritas masyarakat lebih suka menggunakan android dalam melakukan aktifitas nya sehari hari.

Dengan menggunakan media pembelajaran android ini sangat membantu proses belajar siswa, saya yakin dengan media pembelajaran akan meningkatkan prestasi siswa dan siswa bisa dapat belajar mandiri tentang Bahasa mandarin di dalam sekolah ataupun luar sekolah (Kuswanto, Joko; Radiansah, 2018).

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang yang telah di bahas, maka dapat disimpulkan identifikasi masalah, yakni:

1. Terbatas nya waktu belajar Bahasa mandarin di sekolah
2. Belum adanya aplikasi pembelajaran mandarin pada SMK Harmoni Batam
3. Kurangnya visualisasi dalam pembelajaran Bahasa mandarin sehingga pelajar kurang tertarik dalam belajar

1.3. Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah yang peneliti batasi dalam penelitian ini, yakni:

1. Perancangan aplikasi pembelajaran mandarin menggunakan *system* operasi berbasis android

2. Perancangan aplikasi menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)
3. Aplikasi di rancang untuk pelajar SMK kelas X sekolah Harmoni Kota Batam
4. Software yang digunakan dalam merancang aplikasi yaitu Visual Studio Code dan Bahasa pemograman javascript
5. Aplikasi yang di rancang hanya berfokus pada materi *reading*, *listening* dan *writing* serta contoh percakapan dalam meningkatkan kemampuan pelajar.

1.4. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah di uraikan, maka peneliti mengidentifikasi kan rumusan permasalahan dari penelitian ini yakni:

1. Bagaimana merancang aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin untuk tingkat sekolah menengah kejuruan pada sekolah Harmoni Kota Batam?
2. Bagaimana membangun aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin untuk tingkat sekolah menengah kejuruan pada sekolah Harmoni Kota Batam?
3. Bagaimana mengimplementasi aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin untuk tingkat sekolah menengah kejuruan pada sekolah Harmoni Kota Batam?

1.5. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yakni sebagai berikut:

1. Untuk merancang aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin yang bersifat edukasi terutama untuk pelajar kelas X sekolah Harmoni Kota Batam dalam meningkatkan kemampuan dalam berbahasa mandarin.
2. Untuk mengetahui cara membangun aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin berbasis android pada pelajar kelas X sekolah Harmoni Kota Batam
3. Untuk mengetahui cara implementasi aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin berbasis android kepada pelajar kelas X sekolah Harmoni Kota Batam

1.6. Manfaat Penelitian

Berikut manfaat yang peneliti harapkan dari penelitian aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin berbasis android yakni:

1.6.1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat membantu meningkatkan kemampuan siswa kelas X dalam berbahasa mandarin serta bisa memberikan pengetahuan tambahan di luar ataupun di dalam jam sekolah.

1.6.2. Manfaat Praktis

1. Bagi Guru

Penelitian ini di harapkan dapat menjadi media pembelajaran dalam proses belajar mengajar kepada siswa agar dapat meningkatkan ketertarikan dalam belajar Bahasa mandarin

2. Bagi Peneliti

Peneliti mendapatkan pengetahuan dan memahami tentang cara merancang aplikasi pembelajaran Bahasa mandarin berbasis android

3. Bagi Siswa

Penelitian ini di harapkan dapat menambah pengetahuan tambahan untuk siswa dalam belajar Bahasa mandarin dalam *reading, listening, writing*.