

DAFTAR PUSTAKA

- Alawiah, E. T. (2017). Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor. *Jurnal Teknik Komputer*, 3(1), 24–29.
<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/view/1339>
- Andira, A., Tarigan, B., & Dumayanti, I. S. (2018). *KEBUDAYAAN BATAK BERBASIS ANDROID Ayu Andira Br Tarigan , Imelda Sri Dumayanti*. 8(April), 69–79.
- Ardiansah, Y., & Hartanto, A. D. (2015). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Ready for Battle Futsal Berbasis *Android*. *Jurnal Ilmiah*, 16(1), 63–68.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis *Android* dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Firmantoro, K., Anton, A., & Nainggolan, E. R. (2016). Animasi Interaktif Pengenalan Hewan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. *None*, 13(2), 14–22.
<https://doi.org/10.33480/techno.v13i2.202>
- Florensial, I., & Adil, A. (2019). Perancangan Aplikasi Reservasi Futsal di Mataram Berbasis Desktop dan *Android*. *Bite*, 1(1), 42–51.
- Fuadi, A. L. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Booking Dan Penjadwalan Pada Gor Saratoga Hall Berbasis Web. *Prosiding Seminar Informatika Dan ...*, 3, 1363–1369.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/SNISIS/article/view/7259>
- Gustina, D., & Chandra, Y. I. (2015). Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Paru Pada Anak Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal UMJ*, 4(sistem pakar), 4.
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/download/522/488>
- Haerani, R., Hendriyati, P., Informatika, M., Informasi, S., Tinggi, S., Ilmu, T., & Insan, K. (2021). *FUTSAL BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS DI HAFIDZ FUTSAL SERANG-BANTEN) Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen*. 9(1).
- Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 8(2), 57–64. <https://doi.org/10.31629/sustainable.v8i2.1575>
- Ichwan, M., Husada, M. G., & M. Iqbal Ar Rasyid. (2013). Pembangunan Prototipe Sistem Pengendalian Peralatan Listrik Pada Platform *Android*. *Jurnal Informatika*, 4(1), 13–25.
- In, S., & Sharia, B. (2016). ; *Ating Sukma*. 243–255.

- Kom, S., & Kom, M. (2020). *Perancangan Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Daerah Depok Berbasis Mobile (Studi Kasus : Liverpool Futsal)*. 3, 263–270.
- Kosasi, S., & Yuliani, I. D. A. E. (2015). Simetris : jurnal teknik mesin, elektro dan ilmu komputer. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 6(1), 27–36.
<http://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/view/234/231>
- Kusniyati, H. (2016). Culture is a way of life that developed and shared by a group of people , and inherited from one technology as a competitive sector that can added value to the business processes that run . The *development of information and communication technology make. APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID* Harni, 9(1), 9–18.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan *Android* Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65.
<https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Nastoto, I. (2018). Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Website. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Natsir, M. (2016). Pengembangan Prototype Sistem Kriptografi Untuk Enkripsi Dan Dekripsi Data Office. *Jurnal*, 6, 2089–5615.
<https://publikasi.mercubuana.ac.id/files/journals/24/articles/1470/submission/original/1470-3329-1-SM.pdf>
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Nugroho, I., Listiyono, H., & Anwar, S. N. (2017). *PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE APLIKASI SARANA PRASARANA PENDUKUNG PARIWISATA KOTA SEMARANG* Isworo Nugroho 1 , Hersatoto Listiyono 2 , Sariyun Naja Anwar 3. 1, 90–95.
- Parlika, R., Nisaa, T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan dan Kelebihan Pengujian Black Box. *Teknomatika*, 10(02), 131–140.
- Prandawa, B. L., & Muliawati, A. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENGADUAN SARANA DAN PRASARANA BERBASIS WEB (Studi Kasus: Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 123–135.
- Pratama, R. K., & Piliang, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 1(2), 144–157. <https://doi.org/10.31326/sistek.v1i2.676>
- Putri, A. D. (2020). Sistem Pakar Simulasi Kredit Dan Deposito Berbasis

- Android. Computer and Science Industrial Engineering ...*, 02.
<http://113.212.163.133/index.php/comasiejournal/article/view/2044>
- Putri, A. N. (2017). Penerapan Naive Bayesian Untuk Perankingan Kegiatan Di Fakultas Tik Universitas Semarang. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 603. <https://doi.org/10.24176/simet.v8i2.1545>
- Rahman, Y. A., Wahyuni, E. D., & Pradana, D. S. (2020). Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Repositor*, 2(4), 503. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i4.433>
- Rahmawati, E., Nuryadi, N., & Aserih, H. (2021). *Rancang Bangun Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Menggunakan CodeIgniter Pada 3R Futsal*. 7(1), 60–70.
- Ramadan, D. N., Permana, A. G., & Hafidudin, H. (2017). Perancangan Dan Realisasi Mobil Remote Control Menggunakan *Firestore*. *Jurnal Elektro Dan Telekomunikasi Terapan*, 4(1), 505. <https://doi.org/10.25124/jett.v4i1.997>
- Salamah, U., & Khasanah, F. (2017). Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing. *Information Management for Educators and Professionals*, 2(1), 35–46.
- Sembiring, S. (n.d.). *GAMBAR DENGAN METODE END*.
- Setiawan, B., & Noris, S. (2021). *Sistem Informasi Reservasi Penyewaan Penggunaan Gedung Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Dengan Metode Waterfall*. 5, 287–296.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>
- Subekti, M. (2014). Pengembangan Model *E-business* di Indonesia. *ComTech*, Vol. 5(9), 925–938.
- Susanti, D., & Elmiyati, E. (2020). Perancangan Website Media Informasi dan Pemesanan pada PT. Trita Musi Prasada dengan Metode RAD. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 20(1), 35–46. <https://doi.org/10.30812/matrik.v20i1.723>
- Susanti, M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smk Pasar Minggu Jakarta. *Informatika*, 3(1), 91–99.
- Syukron, A., & Hasan, N. (2017). Perancangan Sistem Rawat Jalan Berbasis web Pada Puskesmas Winog. *Bianglala Informatika*, 3(1), 28–34. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/view/574/465>

- Tecnológico, T. Y. (2018). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. 1*, 1–26.
- Tentang, S., Pembangunan, P., Di, F., Tanah, D., Badak, K. M., & Mering, F. (2015). *Dan Menggambarkan Pelaksanaan Pembangunan Fisik*. 3(4), 1766–1779.
- Veza, O. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY DATA BARANG PADA PT.ANDALAS BERLIAN MOTORS (Studi Kasus : PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi). *Jurnal Teknik Ibnu Sina (JT-IBSI)*, 2(2), 121–134. <https://doi.org/10.36352/jt-ibsi.v2i2.63>
- Wijoyo, H. (2019). Peranan Lohicca Sutta Dalam Peningkatan Pendidikan Karakter Dosen di STMIK Dharmapala Riau. *Jurnal Guru Kita*, 3(4), 315–322.
- Zhannisa, U. H., Royana, I. F., Prastiwi, B. K., & Pratama, D. S. (2018). Analisis kondisi fisik tim bulutangkis Universitas PGRI Semarang. *Journal Power Of Sports*, 1(2), 30. <https://doi.org/10.25273/jpos.v1i2.2523>