

BAB V

PENUTUP

4.1. Simpulan

Kesimpulan dari pembahasan mengenai pembuatan aplikasi desain aplikasi olahraga bulu tangkis berbasis *android* di kota batam adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi bulutangkis olahraga ini bekerja dengan baik di versi smartphone *Android 7.0 (Nougat) 9.0 (Pie)*.
2. Aplikasi ini dibuat sebagai media komunikasi penyedia lapangan bulu tangkis di Kota Batam dengan tujuan untuk mempermudah proses pemesanan lapangan bulu tangkis oleh pelanggan dan pengelola lapangan bulu tangkis.
3. Informasi yang dapat diakses pelanggan diberikan dalam bentuk informasi lokasi, ketersediaan lapangan, harga lapangan, peralatan lapangan, dan lainnya.
4. Aplikasi ini memudahkan untuk melakukan pembayaran langsung tanpa harus pergi ke lokasi lapangan, menggunakan berbagai metode pembayaran.
5. Aplikasi olahraga bulu tangkis memungkinkan penyedia lapangan bulu tangkis untuk mengelola lapangan bulu tangkis dan memudahkan pelanggan untuk memesan lapangan bulu tangkis.

4.2. Saran

Untuk lebih mengembangkan “Aplikasi Olahraga Bulutangkis Perancangan Kota Batam” berbasis *Android* ini, beberapa elemen dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya, seperti:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan daftar harga pemesanan lapangan *badminton* pada akun pengelola setiap lapangan yang tersedia dikarekan tidak semua lapangan memiliki harga yang sama.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan Google Maps pada lokasi setiap lapangan, sehingga memberikan peta jalan atau panorama 360°.
3. Aplikasi yang telah di bangun untuk saat ini bisa dipakai pada *android* saja, oleh karna itu untuk kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan lagi sehingga dapat digunakan pada *multi platform* sistem informasi yang berbeda (IOS).